

ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรม
ศิลปะสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

ปริญญาในพนธ์

ของ

ประสิกธีรักษ์ เจริญผล

เสนอต่อบนพิพิธภัณฑ์ มหาวิทยาลัยครินทร์วิโรฒ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย
พฤษภาคม 2547
ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยครินทร์วิโรฒ

153.๓๕
ม ๔๙๓๑
๐.๓

ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรม
ศิลปะสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

๑๕ ก.ย. ๒๕๖๗

บทคัดย่อ^๑
ของ
ประสิทธิรักษ์ เจริญผล

เสนอต่อบนพิธีวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทริโนวิโรฒ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย
พฤษภาคม ๒๕๔๗

ก ๒๕๐๘๙

ประสิทธิรักษ์ เจริญผล. (2547). ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเดิมด้วยลายเส้น. ปริญญาในพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。

คณะกรรมการควบคุม : รองศาสตราจารย์ ดร.สิริมา ภิญโญนันตพงษ์, รองศาสตราจารย์ ดร.นุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์.

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมาย เพื่อศึกษาผลของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นที่มีต่อ ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย โดยเปรียบเทียบทั้งคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมและรายด้านของเด็ก ปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 3 อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ของโรงเรียน พะแม่ม่วงวิสาหก กรุงเทพฯ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 ได้มาโดยการสุ่มอย่างง่าย ด้วยการจับฉลาก 1 ห้องเรียน จากจำนวน 6 ห้องเรียน และจับฉลากห้องที่สุ่มได้อีกรัง เพื่อใช้เป็นกลุ่มทดลอง จำนวน 15 คน เพื่อให้ เด็กกลุ่มทดลองได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ระยะเวลาในการทดลอง 8 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 วัน วันละประมาณ 40 นาที

เครื่องมือที่ใช้ศึกษาครั้งนี้ คือ ประกอบด้วย แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น และแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ จากการวาดภาพ TCT – DT : Test for Creative Thinking – Drawing Production) ของเจลเลนและเออร์บัน (Jellen and Production) ซึ่งมีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ .9676 ทำการศึกษา โดยใช้การวิเคราะห์ แบบแผนการทดลองกลุ่มเดียว วัดผลก่อนและหลังการทดลอง (One – Group Pretest – Posttest Design) และใช้ t - test for Dependent Samples ทดสอบ

ผลการวิจัย พบว่า เด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นมีความคิด สร้างสรรค์ทั้งโดยรวมและแยกรายด้านก่อนและหลังการจัดกิจกรรม มีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ $P < .01$

THE CREATIVITY OF YOUNG CHILDREN RESULTING FROM CREATIVE DRAWING

AN ABSTRACT

BY

PRASITTIRAK CHAREONPON

Presented in partial fulfillment of the requirements
for the Master of Education degree in Early Childhood Education
at Srinakharinwirot University
May 2004

Prasittirak Chareonpon. (2004). *The Creativity of Young Children Resulting from Creative Drawing*. Master Thesis, (In Early Childhood Education) Bangkok : Graduate School, Srinakharinwirot University; Advisor Committee: Assoc. Prof. Dr. Sirima Pinyoanuntapong, Assoc. Prof. Dr. Boonchird Pinyoanuntapong

The purposes of this research were to study the impact of creative drawing on creative thinking of the young children and to compare the pre-test and post-test creative thinking scores of the young children resulting from creative drawing.

The samples used for this study were fifteen Preschool children between five to six years old from Prameamaree School, Sathorn, Bangkok, in the second term of the academic year 2003, obtained from simple random sampling technique by balloting one classroom out of six classrooms, then balloting from the random class again so as to be the experimental group in creative drawing. The length of experimental periods was eight weeks: three days per week, and about forty minutes a day.

The instrument for this research consisted of the plan of creative drawing and test for Creative Thinking-Drawing Production of Jellen and Urban, the reliability of which was .9676. This instrument was studied by the analysis of the One-Group Pretest-Posttest Design and the t-test for Dependent Samples was used to test it.

The research results revealed that young children had creative thinking in overall and each aspect both before and after creating drawing differently; that is, the significant difference was at $p < .01$.

ปริญญาบัตร
เรื่อง

ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเนื่องด้วยลายเส้น

ของ
นางสาวประสิทธิรักษ์ เจริญผล

ได้รับอนุมัติจากบัณฑิตวิทยาลัยให้นับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย
ของมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ

ใบเมตตา

.....คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย
(รองศาสตราจารย์ ดร. นภากรณ์ หวานน์)
วันที่ /๖ เดือน พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๔๗

คณะกรรมการสอนปริญญาบัตร

.....ประธาน
(รองศาสตราจารย์ ดร. สิริมา ภิญโญนันตพงษ์)

.....กรรมการ
(รองศาสตราจารย์ ดร. บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์)

.....กรรมการที่แต่งตั้งเพิ่มเติม
(รองศาสตราจารย์ ดร. ฤทธยา ตันติผลารช์)

.....กรรมการที่แต่งตั้งเพิ่มเติม
(อาจารย์ ดร. สุจินดา ขจรรุ่งศิลป์)

ประกาศคุณูปการ

บริษัทฯ ได้ด้วยความเมตตาจากห้ามร้องคำสตราราย ดร.สิริมา กิจไชยอนันตพงษ์ ประธานกรรมการที่ปรึกษาบริษัทฯ ร้องคำสตราราย ดร.บุญเชิด กิจไชยอนันตพงษ์ กรรมการที่ปรึกษา บริษัทฯ ที่ได้กรุณาให้คำปรึกษา แนะนำ ตรวจแก้ไขข้อบกพร่อง ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งและขอกราบขอบพระคุณ เป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอกราบขอบพระคุณ ร้องคำสตราราย ดร.กุลยา ตันติผลารชีวะ อาจารย์ ดร.สุจินดา ชจรุ่งศิลป์ กรรมการสอนบริษัทฯ ที่ได้กรุณาให้ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมที่เป็นคุณประโยชน์อย่างยิ่ง

ขอกราบขอบพระคุณห้ามคณาจารย์ ภาควิชาการศึกษาปฐมวัยทุกท่าน ที่ได้กรุณาประสิทธิ์ประสาทวิชา ความรู้ ให้แนวทางปฏิบัติแก่ผู้วิจัย ตลอดจนความเอื้ออาทร ห่วงใยแก่ผู้วิจัยมาโดยตลอด

ขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์ดารัณี ศักดิ์ศิริผล อาจารย์รัศมี โพเนเมืองหล้า อาจารย์ ศิริลักษณ์ ไทยดี อาจารย์รัฐยุจวน ประเมินชนีย์ อาจารย์เบร์เจา ปัญญาจันทร์ ที่ได้กรุณาให้คำแนะนำ ช่วยเหลือ ในการแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง การเก็บข้อมูล และการใช้แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ที่ใช้ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้

ขอขอบพระคุณผู้อ่านวยการโรงเรียน หัวหน้าแผนกอนุบาล ครูและนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 3 โรงเรียน พระแม่มารีสาห์ กรุงเทพฯ และโรงเรียนปิยะฉัตร จังหวัดนนทบุรี ที่ได้กรุณาอนุเคราะห์ด้านสถานที่และอ่านวย ความสะดวกในการเก็บรวบรวมข้อมูลเป็นอย่างดี

ขอขอบพระคุณอาจารย์อัจฉรา โอดานุเคราะห์ ที่ได้ให้การสนับสนุนในการศึกษาและเป็นผู้ จุดประกายในการศึกษาต่อระดับบริษัทฯ ของผู้วิจัยจนสำเร็จ

ขอขอบคุณพี่ ๆ เพื่อน ๆ และน้องนิสิตบริษัทฯ สาขาการศึกษาปฐมวัยทุกท่านที่เป็นกำลังใจ ช่วยเหลือสนับสนุนด้วยดีเสมอมา รวมทั้งบุคลากรท่านที่ไม่อาจล่าวนามได้หมดในที่นี้ ที่มีส่วนช่วยเหลือ สนับสนุนให้กำลังใจในการทำบริษัทฯ ครั้งนี้จนสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

คุณค่าและประโยชน์ของบริษัทฯ ของบริษัทฯ นี้ ขออนเป็นเครื่องบูชาพระคุณของบิดา มารดา คุณ อาจารย์ ตลอดจนผู้ที่มีพระคุณทุกท่านของผู้วิจัย

ประสิทธิรักษ์ เจริญผล

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ	1
ภูมิหลัง	1
ความมุ่งหมายของการวิจัย	3
ความสำคัญของการวิจัย	4
ขอบเขตของการวิจัย	4
ประชากรที่ใช้ในการวิจัย	4
กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย	4
ตัวแปรที่ศึกษา	4
นิยามศัพท์เฉพาะ	4
กรอบแนวคิดในการวิจัย	5
สมมติฐานของการวิจัย	5
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	6
เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์	6
ความหมายของความคิดสร้างสรรค์	6
ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์	8
องค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์	13
การส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์	14
คุณค่าการแสดงออกด้านความคิดสร้างสรรค์	20
อุปสรรคของการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์	22
บทบาทของครูในการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่นักเรียน	25
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์	27
เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	29
ความหมายของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	29
ความสำคัญและประโยชน์ของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	30
ทฤษฎีพัฒนาการทางศิลปะของเด็กของโลเวนเฟล์ดและบริตเดน	34
จุดมุ่งหมายของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	44
แนวทางการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย	45
การจัดประสบการณ์สำหรับเด็ก	49
บทบาทครูในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	51
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์	56

สารบัญ (ต่อ)

บทที่		หน้า
2(ต่อ)	เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย	57
	ความหมายและความสำคัญของการวัดลายเส้น	57
	จุดมุ่งหมายของกิจกรรมเส้นและความเข้าใจเกี่ยวกับเส้น	58
	องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับการวัดภาพของเด็กปฐมวัย	65
	กิจกรรมวัดลายเส้นสำหรับเด็กปฐมวัย	65
	งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย	67
3	วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า	71
	การกำหนดประชากรและการกำหนดกลุ่มตัวอย่าง	71
	เครื่องมือที่ใช้การศึกษาค้นคว้า	71
	การเก็บรวบรวมข้อมูล	77
	วิธีดำเนินการทดลอง	77
	สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	78
4	ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	80
	สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	80
	การเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล	80
	ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	80
5	สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	85
	ความมุ่งหมายของการวิจัย	85
	สมมติฐานในการวิจัย	85
	ขอบเขตของการวิจัย	85
	สรุปผลการวิจัย	87
	อภิปรายผล	87
	ข้อเสนอแนะ	90

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
บรรณานุกรม	91
ภาคผนวก	97
ภาคผนวก ก	98
ภาคผนวก ข	107
ภาคผนวก ค	114
ประวัติย่อผู้วิจัย	115

บัญชีตาราง

ตาราง	หน้า
1 กิจกรรมประจำวัน	51
2 ตารางแสดงรายละเอียดของภาพเขียนกับอายุ	68
3 แสดงวัน เวลาและกิจกรรมที่ทำการทดลอง	78
4 ผลการเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนโดยรวมแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น	81
5 ค่าสถิติพื้นฐานของคะแนนก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ จำแนกรายด้าน	81
6 ผลการเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น จำแนกรายด้าน	83

บัญชีภาพประกอบ

ภาพประกอบ	หน้า
1 กอบแนวคิดในการศึกษา	5
2 พัฒนาการความคิดสร้างสรรค์จากชั้นอนุบาลจนถึงระดับอุดมศึกษาโดยใช้แบบทดสอบ The Ask and Guess Test	28
3 วิธีขึ้นชี้ 2 – 4 ขวบ : วัยเริ่มต้นของการแสดงออกเฉพาะตัว	34
4 วัยเริ่มสร้างมโนทัศน์ (The Preschematic Stage) ระหว่างอายุ 4 – 7 ขวบ : วัยส่อว่าเริ่มมีการพยาบยามสื่อความหมายกับสิ่งที่ต้นใจ	35
5 แสดงร่องรอยขึ้นชี้ขึ้นพื้นฐาน	37
6 รถไฟ	54
7 กิจกรรมการนับเลขโดยวิธีประดิษฐ์กระดาษ	54
8 กิจกรรมสร้างสรรค์จากการฉีกกระดาษ	55
9 แสดงการเกิดของเส้น	59
10 แสดงขอบเขตของที่ว่าง สิ่งของ รูปทรง น้ำหนัก และสี	60
11 แสดงขอบเขตของกลุ่ม สิ่งของและรูปทรง	60
12 ชนิดของเส้น	61
13 ลักษณะของเส้น	62
14 แสดงทิศทางของเส้น	63
15 แสดงเส้นโครงสร้าง	64
16 แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ (TCT – DP)	73

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

วิัฒนาการความเป็นมาของมนุษย์ นับตั้งแต่ตีมานจนกระทั่งถึงปัจจุบัน ได้เป็นที่ประจักษ์ชัดว่า มนุษย์ได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์พัฒนาชีวิต ความเป็นอยู่และสภาพแวดล้อมให้ดีขึ้นได้ ซึ่งผลผลิตจากความคิดสร้างสรรค์ของมนุษย์ ได้ปรากฏอยู่ในรูปแบบ และทุกสถานการณ์ไม่ว่าจะเป็นงานด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี เศรษฐกิจ การเมือง ชุมชน สังคมการแพทย์ ศิลปะและธรรม และการศึกษา ความคิดสร้างสรรค์ จึงเป็นความสามารถสูงสุดของมนุษย์ที่เป็นปัจจัยหลักในการพัฒนาตนเอง และสังคมให้ดีขึ้นอยู่ และเจริญ ก้าวหน้าต่อไปอย่างไม่หยุดยั้ง ซึ่งในช่วงเวลาที่ผ่านมา การศึกษาค้นคว้าและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ได้ เกิดขึ้นมาก โดยเฉพาะประเทศไทยที่เจริญทางโลกตะวันตกเป็นส่วนใหญ่ และก็เป็นที่ตระหนักรู้ว่าประเทศไทยอีก ๆ โดยเฉพาะประเทศไทยที่กำลังพัฒนา ดังเช่น ประเทศไทยเองได้เล็งเห็นถึงความสำคัญที่จะพัฒนาประชาการให้มี คุณภาพ ความคิดสร้างสรรค์ เพื่อรับมือกับปัญหารอบด้านที่ต้องเผชิญอยู่ทั้งในปัจจุบันและอนาคตของความเปลี่ยนแปลงที่เพิ่มขึ้นในศตวรรษใหม่ (ประเทศไทย มาลาภุ ณ อยุธยา. 2545) เช่น จะนั้น การพัฒนาคุณภาพ ของประชากร จึงเป็นสิ่งจำเป็นในการพัฒนาประเทศ ซึ่งการศึกษามีส่วนสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาคุณภาพ ประชากร ดังจะเห็นได้จากพระบรมราชโองการ ตอนหนึ่งของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวภูมิพลอดุลยเดช ซึ่งทรงพระราชทานแก่ครูใหญ่และนักเรียน ณ พระตำหนักจิตรลดารโหฐาน ความว่า "การศึกษาเป็นเครื่อง พัฒนาความรู้ ความคิด ความประพฤติ ทัศนคติ ค่านิยม และคุณธรรมของบุคคล เพื่อให้เป็นพลเมืองที่มี คุณภาพและประสิทธิภาพ โดยเฉพาะอย่างยิ่งประชาชนที่มีคุณภาพ จำเป็นต้องมีลักษณะประการหนึ่งคือ มีความคิดสร้างสรรค์" (กรมวิชาการ. 2534)

ด้วยความสำคัญของความคิดสร้างสรรค์ จึงมีการพัฒนาความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ ให้ เป็นส่วนหนึ่งที่สำคัญของการจัดการศึกษา โดยกำหนดให้ความคิดสร้างสรรค์เป็นส่วนหนึ่งของวิสัยทัศน์ของ การพัฒนาประเทศตามแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 9 พ.ศ. 2549 – 2549 และเป็นเงื่อนไข ของการจัดการศึกษาตามที่กฎหมายกำหนดในพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 มาตรา 24 (2) ระบุให้สถานศึกษาจะต้องฝึกกระบวนการคิดให้กับผู้เรียน คำว่า กระบวนการคิด ได้แก่ การคิดสร้างสรรค์ การคิดไตรตรอง การคิดอย่างมีวิจารณญาณ (สมศักดิ์ ภูวิภาคดาวรช. 2537 : 1) อีกทั้งเป็นจุดหมายของ หลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พ.ศ. 2544 เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะการคิด มีความคิดสร้างสรรค์ เป็นคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ (ชาติ แจ่มนุช. 2545) จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่ครูจะต้องค้นคว้าหาแนวทางพัฒนาการเรียน การสอนให้ผู้เรียนเป็นบุคคลผู้มีความคิดสร้างสรรค์ และด้วยการเน้นถึงคุณภาพที่สำคัญด้านความคิด สร้างสรรค์ของมนุษย์ดังกล่าว จึงได้มีการศึกษาค้นคว้ากันมาก และสามารถสรุปเกี่ยวกับความเชื่อแนวคิดใน เรื่องความคิดสร้างสรรค์ ซึ่ง ประเทศไทย วิฒประณ (2541 : 66 – 67 ; อ้างอิงจาก Gale. 1961) กล่าวว่าความคิดสร้างสรรค์ เป็นคุณลักษณะที่มีอยู่ในตัวคนทุกคนและสามารถส่งเสริมคุณลักษณะนี้ให้พัฒนาสูงขึ้น ได้ สอดคล้องกับสตอร์ม (Storm. 1963) ซึ่งกล่าวว่าทุกคนมีลักษณะทางความคิดสร้างสรรค์และอาจจะแตกต่าง กันในระดับของความมากน้อย และ托朗เรนซ์ (Torrance. 1965) ได้ให้การสนับสนุนว่าความคิดสร้างสรรค์ สามารถพัฒนาได้ด้วยการสอน ฝึกผัน ปฏิบัติให้ถูกวิธี และยังเสนอว่า ควรส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์แก่เด็ก ตั้งแต่เยาว์วัยได้เท่าใด ก็ยิ่งจะเป็นผลดีมากเท่านั้น โดยเฉพาะในช่วงก่อนวัยเรียน ซึ่งสอดคล้องกับ

สิรีมา กิญโภณันตพงษ์ (2544 : 149) กล่าวถึงเด็กปฐมวัย ว่าเป็นวัยที่อยู่ในช่วงอายุแรกเกิดจนถึง 8 ปี เป็นระยะสำคัญที่สุดของการพัฒนาการทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม สติปัญญา และบุคลิกภาพเป็นวัยที่เรียกว่าช่วงพัลส์แห่งการเจริญเติบโต ง่ายดาย สำหรับชีวิตและเป็นระยะที่เด็กมีจินตนาการสูง ศักยภาพด้านความคิดสร้างสรรค์ กำลังพัฒนา จึงนับเป็นการเริ่มต้นที่ดีในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กเท่ากับ เป็นการวางแผนฐานที่มั่นคง สำหรับการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในวัยต่อมา (เยาวพา เดชะคุปต์. 2542 : 86) แต่ถ้าไม่ได้รับการช่วยเหลือส่งเสริมด้วยวิธีการที่ถูกต้องในช่วงเวลาที่เหมาะสมแล้วจึงเป็นการยากต่อการฝึกภาษา ดังนั้นการจัดกิจกรรมที่เหมาะสมและเอื้อต่อพัฒนาการของเด็กปฐมวัย จึงมีความสำคัญยิ่ง (ประสาท อิศราปรีดา. 2520 : 16 ; อ้างอิงจาก Piaget.k.d.) และในทางตรงกันข้ามหากเด็กถูกจำกัด ควบคุม การคิดและการกระทำเด็กจะเกิดความรู้สึกอัย และไม่กล้าที่จะคิดและทำสิ่งต่าง ๆ ด้วยตนเอง ซึ่งจะมีผลเสียต่อพัฒนาการในขั้นต่อไป

ข้อความดังที่กล่าวไว้ข้างต้น จึงพอสรุปได้ว่าผู้มีบทบาทสำคัญในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ ของเด็ก คือ ครู และผู้ใกล้ชิดเด็กทุกคน ซึ่งทุกคนควรให้ความเอาใจใส่ส่งเสริมและสนับสนุนอย่างถูกวิธีตั้งแต่ เริ่มแรก จะทำให้เด็กสามารถพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้เจริญก้าวหน้าขึ้น ดังที่อ้างอิงจาก (ไฮชิ เพชรชื่น. 2522 : 95 ; อ้างอิงจาก Smith. 1966) กล่าวว่า มีอุปสรรคสำคัญหลายประการที่เกี่ยวกับ การสอนอย่างสร้างสรรค์ อาทิ การขาดสติปัญญา การเจริญรอยตามแบบอย่างวิธีการสอนอย่างดังเดิมเกินไป มีการวางแผนการสอนสูงเกินไปเหล่านี้ เป็นต้น เมื่อเป็นเช่นนี้ครูหรือผู้ปกครองควรจะได้เลือกสิ่งที่เด็กชอบ และสนใจมาเป็นเครื่องมือในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ และจากภารตศึกษาวิจัยงานที่เกี่ยวกับการส่งเสริม ความคิดสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย พนวจ มีการจัดกิจกรรมและประสบการณ์เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์หลายวิธี เช่น จากผลการวิจัยของ สด ใจ ชนะกุล (2538 : 66 – 75) พบว่า ภารกิจกรรม วาดภาพนอกร่องเรียน ทำให้เด็กปฐมวัยมีความคิดสร้างสรรค์สูงขึ้น วารุณี วงศ์จันทร์ (2539 : 78 – 87) พบว่า การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์แบบต่อเดิมผลงานส่งผลให้เด็กปฐมวัย มีความคิดสร้างสรรค์สูงขึ้นได้ ทูปทอง ศรีทองหัว (2538 : 71 – 79) ได้ พบว่า การจัดกิจกรรมการเคลื่อนไหวและจังหวะ โดยการใช้ กิจกรรมทักษะดันตรี สามารถพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยสูงขึ้น และนิษฐา ชูขันธ์ (2542 : 52 – 54) พบว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวทางการสอนภาษาธรรมชาติ โดยใช้แผนนำในหน่วยการสอนสามารถพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยสูงขึ้นได้ เช่นกัน ซึ่งจากการวิจัยดังกล่าวจะเห็นได้ว่า การส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้กับเด็กปฐมวัย สามารถทำได้หลากหลายวิธี อาทิ เช่น ใช้แบบฝึก ความคิดสร้างสรรค์ ใช้แบบฝึกวัดภาพ การให้เด็กฟังนิทาน การตั้งคำถามให้เด็กคิดหาคำตอบโดยลำบาก ๆ ทาง การให้เด็กเล่น สร้างสรรค์ และการให้เด็กทำกิจกรรมศิลปะ เป็นต้น ซึ่งหลักการสำคัญของวิธีการเหล่านี้คือ การเปิดโอกาสให้เด็กได้คิด จินตนาการ แสดงความรู้สึกและแสดงออกตามความคิดจินตนาการนั้น ๆ (อวี พันธ์มนี. 2527 : 113, 141 – 171) ซึ่งมีความเห็นสมอคล้องกัน ทูลยา ตนิพลาชีวะ (2545 : 34) กล่าวว่า การสอนเด็กควรได้ฝึกหัดการคิด การแก้ปัญหา การจินตนาการ และการสร้างสรรค์ผลงานตามศักยภาพแห่งวัยเนื่องจากกิจกรรมเหล่านี้ล้วนแต่ส่งผลต่อการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กทั้งสิ้น ดังนั้น การจัดกิจกรรมที่เหมาะสม และเอื้อต่อพัฒนาการของเด็กปฐมวัย จึงมีความสำคัญยิ่ง

กิจกรรมศิลปะมีบทบาทที่เด่นชัดในการสร้างเสริมจินตนาการและความคิดเริ่มสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ซึ่งมีลักษณะการจัดกิจกรรมที่หลากหลายดังนี้ กิจกรรมวาดเส้นและระบายสี (Drawing and Painting) กิจกรรมศิลปะด้วยสีธรรมชาติ (Natural Color) กิจกรรมภาพพิมพ์ (Print Making) กิจกรรมประติมากรรม (Sculpture) กิจกรรมกระดาษ (Papers) กิจกรรมประดิษฐ์ต่าง (Crafts) และกิจกรรมการจัดนิทรรศการ

(Exhibition) (สัตยา สายเชื้อ. 2541 : 43) จากกิจกรรมศิลปะเหล่านี้ กิจกรรมการวาดเส้นนายสี เป็น กิจกรรมหนึ่งที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย ซึ่งในการจัดกิจกรรมจะมีกิจกรรมดาวรุปประกอบอยู่ด้วยแล้ว ถ้าได้นำการวาดภาพลายเส้นเข้ามาช่วยส่งเสริม และพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้กับเด็กอีกด้วยหนึ่ง จะเป็น ผลดียิ่งขึ้น เนื่องจากการวาดภาพ โดยใช้เส้นเป็นพื้นฐานที่มีการปฏิบัติการโดย นั้นเป็นกิจกรรมศิลปะในอิกรูป แบบหนึ่งที่ช่วยส่งเสริมให้เด็กได้สังเกต สำรวจค้นคว้าและเปิดโอกาสให้เด็กได้ใช้ความคิด จินตนาการของตน อย่างอิสระมีความคิดหลากหลายโดยเส้นจะเป็นตัวกำหนดขอบเขตของภาพที่เป็นรูปปราง รูปทรง พร้อมทั้ง แสดงทักษะการเคลื่อนไหว และสร้างอารมณ์ให้กับเด็กด้วย เด็กจะหาดสิ่งที่พูนเห็น จินตนาการและถ่ายทอด ออกรมาเป็นภาพวาด รูปแบบและความหมายของภาพจะแตกต่างกันตามระดับวุฒิภาวะและประสบการณ์ของ แต่ละคน ซึ่งสอดคล้องกับ โลเวนเฟล์ด (ลัดดา สีตรากูล. 2531 : 16 ; อ้างอิงจาก Lowenfeld. 1970 : 89 – 144) ได้ศึกษาการวาดภาพของเด็กวัย 4 – 7 ปี พบว่า เด็กวัยนี้มีทักษะการวาดภาพที่เกิดจากการใช้เส้นและ รูปทรงเรขาคณิตօกมาในรูปแบบสัญลักษณ์ที่ตนสร้างขึ้นมา แต่หันนั้นขึ้นอยู่กับประสบการณ์ที่ได้รับและสะสม มาด้วย ซึ่งความคิดหันหมดยอมมีความหมายสำหรับเด็ก (วิรุณ ตั้งเจริญ. 2526 : 19)

กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น เป็นการฝึกให้เด็กได้ใช้ทักษะของกล้ามเนื้อใหญ่-เล็ก ประสานสัมพันธ์ระหว่างตากับมือและความคิดของตนจากการเรียนรู้ประสบการณ์ สิ่งแวดล้อมมาใช้ในการ วาดภาพ สร้างภาพและต่อเติมภาพต่อจากชิ้นงานสร้างสรรค์ของกิจกรรมศิลปะอื่น ๆ เช้ามาระยะหนึ่ง เป็นงานศิลปะในอิกรูปแบบหนึ่งโดยใช้เส้นต่าง ๆ เป็นตัวกำหนดนำมาระบกโอนเป็นรูปปรางตามความคิด ริเริมและจินตนาการของเด็ก หันยังแสดงให้เห็นถึงพฤติกรรมด้านต่าง ๆ เช่น ด้านการเคลื่อนไหวร่างกาย โดยการใช้กล้ามเนื้อขึ้นลง ส่งผลไปสู่การควบคุมการทำงานในส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย ด้านอารมณ์เกิด ความสนุกสนานเพลิดเพลิน ในการวาดภาพนายสีส่งผลให้สุขภาพจิตดี และพัฒนาระดับการเรียนรู้ การ ใช้วัสดุอุปกรณ์และเทคนิคต่าง ๆ ไปพร้อม ๆ กัน เกิดการเรียนรู้สิ่งแวดล้อมได้มากขึ้น ดังนั้น ถ้าเด็กได้รับ การสนับสนุนและพัฒนาที่ดี เด็กจะพัฒนาความสามารถทางสติปัญญาของตนโดยแสดงออกทางการวาดภาพ ได้ (บุญไก เจริญผล. 2533 : 2) ซึ่งผลจากกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมลายเส้นสามารถส่งเสริมความคิด สร้างสรรค์ให้กับเด็กได้อีกด้วยหนึ่ง

ด้วยเหตุผลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย โดยใช้กิจกรรม ศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น เป็นกิจกรรมของเด็กปฐมวัยในการพัฒนาอ่อนเจาะเป็นแนวทางในการจัด กิจกรรมที่เหมาะสมให้แก่ครูและผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาปฐมวัย ได้นำกิจกรรมไปจัดเพื่อพัฒนา ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ความมุ่งหมายของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาเพื่อตอบคำถามวิจัยว่า ผลงานของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเติมด้วยลายเส้นสามารถส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยได้มากน้อยเพียงใด โดยมีจุดมุ่งหมาย สำคัญ เพื่อศึกษาผลของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของ ปฐมวัย โดยกำหนดเป็นจุดมุ่งหมายเฉพาะ ดังนี้

1. เพื่อเปรียบเทียบความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัดกิจกรรม ศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น
2. เพื่อเปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์รายด้านของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัด กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

ความสำคัญของการวิจัย

การศึกษารังน់สามารถนำไปใช้เป็นแนวทางในการพัฒนารูปแบบการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเติมด้วยลายเส้น เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ และความสามารถในการวัดภาพลายเส้นของเด็ก ปฐมวัย อันเป็นพื้นฐานสำคัญในการแสดงออกของเด็กให้แก่ครูและผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาปฐมวัย ได้ใช้เป็นแนวทางในการเลือกจัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับระดับพัฒนาการและความสนใจของเด็กในแต่ละวัยอย่างเหมาะสม

ขอบเขตของการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการศึกษารังน់เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ที่กำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาหาร กรุงเทพฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษารังน់เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี จำนวน 15 คน กำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาหาร กรุงเทพฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน ได้มาโดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) โดยการจับฉลากมา 1 ห้องเรียน จากจำนวน 6 ห้องเรียน จากนั้นผู้วิจัยนำนักเรียนห้องที่จับฉลากได้ตั้งกลุ่มมาจับฉลากอีกรังหนึ่งได้จำนวนนักเรียน 15 คน

ระยะเวลาที่ใช้ในการทดลอง

การทดลองครั้งนี้ ผู้วิจัยทำการทดลองในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 ทำการทดลองเป็นระยะเวลา 8 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 วัน (วันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์) วันละประมาณ 40 นาที กลุ่มตัวอย่างได้รับการทดลองทั้งสิ้น 24 ครั้ง ช่วงเวลา กิจกรรมสร้างสรรค์

ตัวแปรที่ศึกษา

1. ตัวแปรด้าน

- กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

2. ตัวแปรตาม

- ความคิดสร้างสรรค์

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. เด็กปฐมวัย หมายถึง เด็กนักเรียนห้องชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาหาร กรุงเทพฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน

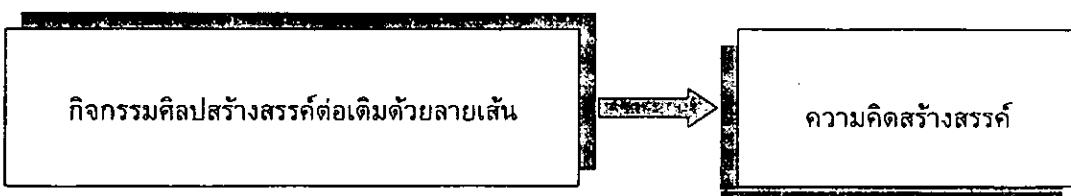
2. ความคิดสร้างสรรค์ หมายถึง ความสามารถของเด็กปฐมวัยในการผสมผสานความรู้จินตนาการ และประสบการณ์ที่มีอยู่ มาใช้ในการคิดและดัดแปลงสิ่งแผลงใหม่ที่ต่างไปจากแบบเดิมได้ ตามความเหมาะสม สามารถวัดได้ด้วยแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยการวัดภาพของเจลเลน และเออร์บัน (Jellen & Urban) ประกอบด้วย 14 ด้าน ดังนี้ ด้านการต่อเติม (Cn) ด้านความสมบูรณ์ (Cm) ด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (No) ด้านการเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl) ด้านการต่อเนื่องที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว (Clh)

ด้านการข้ามเส้นกันแน (Bfd) ด้านการข้ามเส้นกันเบ็ดอย่างอิสระ (Bgi) ด้านภาพเปอร์สเปคทิฟ (Pe) ด้านอารมณ์ขัน (Hn) ด้านความไม่กลมกลืนแบบหลากราย A(Uca) ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จิตนาการ นวนิยาย B(Ucb) ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์เป็นรูปทรงที่รวมกัน C (Ucc) ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเชื่อมต่อประสมประสานกับจุดประหรือรูปทรง D(Ucd) และ ด้านความเร็ว (Sp)

3. แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ คือ แบบทดสอบที่พัฒนาจากทฤษฎีกระบวนการคิด (Mental Domain Theories) ของส్ตีเนอร์ (Steiner) มาเป็นแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยการ วัดภาพของเจลเลนและอุรบัน (Jellen and Urban) ซึ่งมี 14 เกณฑ์ในการวัด ได้แก่ การต่อเติม ความ สมบูรณ์ ภาพที่สร้างขึ้นใหม่ การเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น การต่อเนื่องที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว การข้ามเส้น กันเบ็ด การเส้นกันเบ็ดอย่างอิสระ ภาพเปอร์สเปคทิฟ อารมณ์ขัน ความไม่กลมกลืนแบบหลากราย ความ ไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จิตนาการ นวนิยาย ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์เป็น รูปทรงที่รวมกัน ความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเชื่อมต่อประสมประสานกับจุดประหรือรูปทรง ความเร็ว

4. กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น หมายถึง การจัดประสบการณ์ศิลปะให้กับเด็กปฐมวัย ได้ใช้ทักษะของการใช้กล้ามเนื้อใหญ่ - เล็ก การประสานสัมพันธ์ระหว่างตากับมือ และความคิดของตนจากการ เรียนรู้ประสบการณ์ สิ่งแวดล้อม มาใช้ในการวัดภาพและต่อเติมภาพ ประกอบจากการผสมผสานงานศิลปะ ชั้นเรียนเข้าด้วยกัน ซึ่งได้แก่ การวาดภาพ ระบายสี การเล่นกับสีน้ำ การตัดปะกระดาษ การพิมพ์ภาพ การบัน การพับ การประดิษฐ์ ต่างๆ ที่มาจากน้ำแข็งงานที่ทำเสร็จมาตั้งแต่ต่อเติมด้วยการวาดภาพลายเส้นโดยเด็กใช้เส้น พื้นฐานในการวาดภาพประกอบเป็นรูปร่างขึ้นตามความคิดริเริ่ม และจินตนาการของเด็กมาประยุกต์ไม่ซ้ำ แบบใดก็ได้ เพื่อให้เด็กเกิดการเรียนรู้ เกิดความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งในการต่อเติมแต่ละครั้ง เด็กต้องอธิบายผลงาน ของตนเองทุกชิ้นที่ทำในกิจกรรมให้ครุพัง

กรอบแนวคิดในการศึกษาด้านคว้า



ภาพประกอบ 1 กรอบแนวคิดในการศึกษา

สมมติฐานในการวิจัย

เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้วจะมีการพัฒนา และการเปลี่ยนแปลงการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์แตกต่างจากก่อนจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติม ด้วยลายเส้นและกำหนดสมมติฐานเฉพาะดังนี้

1. เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้วจะมีการ พัฒนาและการเปลี่ยนแปลงทางความคิดสร้างสรรค์ โดยรวมแตกต่างจากก่อนการจัดกิจกรรม
2. เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้วจะมี การพัฒนาการเปลี่ยนแปลงทางความคิดสร้างสรรค์แตกต่างจากก่อนการจัดกิจกรรม จำแนกรายด้าน

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง จำแนกได้ ดังนี้

1. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์

- 1.1 ความหมายและความสำคัญของความคิดสร้างสรรค์
- 1.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์
- 1.3 องค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์
- 1.4 การส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์
- 1.5 คุณค่าของการแสดงออกด้านความคิดสร้างสรรค์
- 1.6 อุปสรรคของการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์
- 1.7 บทบาทของครูในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์
- 1.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

2. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

- 2.1 ความหมายของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์เด็กปฐมวัย
- 2.2 ความสำคัญและประโยชน์ของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์
- 2.3 ทฤษฎีพัฒนาการทางศิลปะของเด็กปฐมวัย
- 2.4 จุดมุ่งหมายของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์
- 2.5 แนวการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย
- 2.6 การจัดประสบการณ์สำหรับเด็กปฐมวัย
- 2.7 บทบาทและหน้าที่ของครูในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์
- 2.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

3. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย

- 3.1 ความหมายและความสำคัญของการวัดภาพถ่ายเส้น
- 3.2 จุดมุ่งหมายของกิจกรรมเส้นและความเข้าใจเกี่ยวกับเส้น
- 3.3 องค์ประกอบเกี่ยวข้องกับการวัดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย
- 3.4 กิจกรรมวัดภาพถ่ายเส้นเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย
- 3.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวัดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย

1. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์

1.1 ความหมายของความคิดสร้างสรรค์

ความคิดสร้างสรรค์ (Creativity) เป็นศักยภาพทางสมองที่มีอยู่ในทุก ๆ คน และเป็นสิ่งที่มีส่วนช่วยให้เกิดอารยธรรมต่าง ๆ ขึ้นในสังคมมนุษย์ ทำให้เกิดการค้นพบ การประดิษฐ์อุปกรณ์หรือเทคโนโลยีมากมายที่ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับเรา การศึกษาค้นคว้าเรื่องความคิดสร้างสรรค์นั้นได้กระทำการกันอย่างแพร่หลายในรอบ 20 ปีที่ผ่านมา โดยเฉพาะอย่างยิ่งหลังจากที่กิลฟอร์ดได้พัฒนาทฤษฎีโครงสร้างทางสติปัญญาขึ้นมา ซึ่งมีผู้ให้การยอมรับความคิดสร้างสรรค์ในหลายแง่มุมด้วยกัน ดังนี้

กิลฟอร์ด (Guilford) ได้ให้ความหมายของความคิดสร้างสรรค์ไว้ว่าเป็นความสามารถทางสมองที่จะคิดได้หลากหลายทิศทาง (Divergent thinking) ซึ่งประกอบด้วยความคล่องตัวในการคิด (Fluency) ความคิดยืดหยุ่น (Flexibility) ความคิดไม่ซ้ำแบบ (Originality) และความคิดแตกต่าง (Elaboration) (อ้างอิงจาก Lugo & Hershey. 1979)

ทอร์แรนซ์ (Torrance. 1969) ได้ให้ความหมายของความคิดสร้างสรรค์ไว้ว่า เป็นสิ่งที่เกิดขึ้นโดยไม่มีข้อเขตจำกัด บุคคลสามารถมีความคิดสร้างสรรค์ในหลาย ๆ แบบ ผลของความคิดสร้างสรรค์ที่เกิดขึ้นนั้นมีมากมายไม่จำกัด

ไฮม์โววิช (Haimowitz. 1973) ได้ให้ความหมายของความคิดสร้างสรรค์ไว้ว่า ความสามารถที่จะประดิษฐ์หรือคิดค้นสิ่งใหม่ ๆ หรือจด怂์ประกอบแบบที่ไม่มีโครงสร้างมา拘束 ในวิถีทางที่ทำให้เกิดสิ่งประดิษฐ์หรือแนวคิดที่มีคุณค่าและมีความงาม

เวสโคท และสมิท (กิวัตต์ นกบิน. 2542 : 9 ; อ้างอิงจาก Westcott & Smith. 1967 : 2) อธิบายความหมายของความคิดสร้างสรรค์ว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นขบวนการทางสมองที่รวมการดึงเอาประสบการณ์เดิมของแต่ละคนออกมาร่วมมือมาจัดให้อยู่ในรูปใหม่ การจัดรูปใหม่ของความคิดนี้ เป็นลักษณะเฉพาะของแต่ละคนไม่จำเป็นต้องเป็นสิ่งใหม่ระดับโลก

วอลเลช และ โคลแกน (เยาวพา เดชะคุปต์. 2542 : 48 ; อ้างอิงจาก Wallach & Kogan. 1965 : 13 – 20) เชื่อว่า ความคิดสร้างสรรค์ หมายถึงความคิดโดยสัมพันธ์ คนที่มีความคิดสร้างสรรค์คือ คนที่สามารถคิดอะไรได้อย่างสัมพันธ์กันเป็นลูกโซ่ เช่น เมื่อเห็นคำว่าปากกา ก็เกิด กระดาษ ดินสอ ขาดหมึก ได้ แล้ว ก็ สมุดบันทึก ฯลฯ ยิ่งคิดได้มากเท่าไร ยิ่งแสดงถึงศักยภาพด้านความคิดสร้างสรรค์มากเท่านั้น

เดรฟดาล (พรมาเรินทร์ สุทธิจิตตะ. 2529 : 10 ; อ้างอิงจาก Drevdahl. 1964) อธิบายว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นความสามารถของบุคคล ในการคิดสร้างสรรค์ผลผลิตเปลี่ยนใหม่ ซึ่งไม่เป็นที่รู้จักมา拘束 ผลผลิตนี้อาจจะเกิดจากการรวมเรื่องความรู้ต่าง ๆ ที่ได้จากการประสบการณ์ใหม่ ๆ สิ่งที่เกิดขึ้นใหม่นี้ ไม่จำเป็นต้องเป็นสิ่งที่สมบูรณ์อย่างแท้จริง อาจออกมานิรูปแบบของผลผลิตทางศิลปะ วรรณคดี วิทยาศาสตร์ หรือเป็นเพียงกระบวนการหรือวิธีการเท่านั้น

วิจิตร วรดุ邦งกู (2520 : 39) ได้ร่วมรวมสรุปความคิดเห็นของนักจิตวิทยาคนอื่น ๆ แล้วให้คำจำกัดความว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นจินตนาการประยุกต์ (Applied Imagination) ที่มุนุษย์สร้างขึ้น เพื่อแก้ปัญหาอย่างยาก เป็นการรวมรวมจินตนาการจากสิ่งเร้าที่เรารู้แล้วให้เป็นสิ่งที่มีประโยชน์

วิชัย วงศ์ใหญ่ (2523 : 4) ให้ความหมายของความคิดสร้างสรรค์ว่า ความคิดสร้างสรรค์คือ ความสามารถของบุคคลในการแก้ปัญหาอย่างลึกซึ้งนอกเหนือไปจากลำดับขั้นของการคิดอย่างปกติ เป็นลักษณะภายในของบุคคลที่จะคิดหลายแง่หลายมุม ประสบการณ์กันจนได้ผลผลิตใหม่ที่ถูกต้องสมบูรณ์

พุสตี ภูภิญทร์ (2531) ได้ให้ความหมายของความคิดสร้างสรรค์ไว้ว่า เป็นความสามารถในการคิดสิ่งที่แปลงใหม่เป็นความสามารถที่จะเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของความรู้ต่าง ๆ ที่มีอยู่ในแง่มุม และเป็นกระบวนการใช้ความคิดหลายทิศทาง ซึ่งนำไปสู่ความสำเร็จในการคิดแก้ปัญหา

ติลก ติลกานนท์ (2534 : 40) ได้กล่าวถึงแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ TCT – DP (The Test for Creative Thinking Drawing Production) ของเจลเลนและอูร์บัน (Jellen and Urban. 1984) ซึ่งสร้างตามค่านิยามว่า “ความคิดสร้างสรรค์ หมายถึง การคิดอย่างมีสาระ (Productive Thinking) ในเชิงนวัตกรรม จินตนาการ และความคิดอ่อนน้อม ซึ่งรวมถึงความคิดคล่อง (Fluency) ความคิดยืดหยุ่น (Flexibility) ความคิดริเริ่ม (Originality) และความละเอียดประณีต (Elaboration) ความกล้าเสี่ยง (Risk – Taking) และอารมณ์ขัน

(Humor)"

อารี พันธุ์มนี (2537 : 9) กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นกระบวนการทางสมองที่คิดในลักษณะอเนกนัย (Divergent Thinking) อันนำไปสู่การค้นพบสิ่งแปลก ๆ ใหม่ ๆ ด้วยการคิดดัดแปลงปรุงแต่งจากความคิดเดิมผสมผสานกันให้เกิดสิ่งใหม่ ๆ ซึ่งรวมทั้งการประดิษฐ์คิดค้นพบสิ่งต่าง ๆ ตลอดจนวิธีการคิดทฤษฎีหลักการได้สำเร็จ ความคิดสร้างสรรค์จะเกิดขึ้นได้นั่นเมื่อเพียงแค่คิดในสิ่งที่เป็นไปได้ สิ่งที่เป็นเหตุ เป็นผลเพียงอย่างเดียวเท่านั้น หากแต่ความคิดจินตนาการก็เป็นสิ่งสำคัญยิ่งที่จะก่อให้เกิดความแปลกใหม่ แต่ต้องควบคู่ไปกับความพยายามที่จะสร้างความคิดค้น หรือจินตนาการประยุกต์จึงจะทำให้เกิดผลงานจากความคิดสร้างสรรค์ขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับกรรมการฝึกหัดครู (2522 : 10) กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นลักษณะความคิดอเนกนัยหรือความคิดหลากหลายทิศทางที่จะนำไปสู่กระบวนการคิดประดิษฐ์สิ่งแปลกใหม่ รวมทั้งการคิดและการค้นพบวิธีการแก้ปัญหาใหม่ ตลอดจนความสำเร็จในการคิดค้นพบทฤษฎีต่าง ๆ อันก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในทางสร้างสรรค์ที่เป็นประโยชน์ต่อสังคม

จากแนวคิดของนักจิตวิทยาและนักการศึกษาที่กล่าวมาแล้วข้างต้น พолжารุปความหมายของความคิดสร้างสรรค์ได้ว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นความสามารถของแต่ละบุคคลในการผสมผสานความรู้และประสบการณ์ที่มีอยู่เพื่อการแก้ปัญหาคิดค้นสิ่งใหม่ ๆ ด้วยวิธีการที่แปลใหม่ไม่ซ้ำแบบเดิม ซึ่งอาจอยู่ในรูปของขั้นตอนการคิดผลผลิตหรือพฤติกรรมที่บุคคลแสดงออกมา ซึ่งความสามารถด้านนี้มีอยู่ในตัวบุคคลของแต่ละคนในระดับที่แตกต่างกันและสามารถพัฒนาขึ้นได้ด้วยการจัดประสบการณ์ที่เหมาะสม ดังนั้น ความคิดสร้างสรรค์จึงเป็นสิ่งที่ควรส่งเสริมและพัฒนาให้กับเด็กปฐมวัย ซึ่งเป็นวัยเริ่มต้นแห่งการเรียนรู้

1.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์

กระบวนการคิดสร้างสรรค์ เป็นวิธีการคิดหรือกระบวนการการทำงานของสมองอย่างเป็นขั้นตอน ทอร์แรนซ์ (อารี รังสินันท์. 2527 : 5 – 7 ; อ้างอิงจาก Torrance & Myers. 1972) ได้แบ่งขั้นตอนของกระบวนการความคิดสร้างสรรค์ โดยผู้วิจัยสรุปได้ว่า กระบวนการคิดสร้างสรรค์เป็นวิธีการคิดอย่างเป็นขั้นตอน เพื่อนำไปสู่จุดมุ่งหมาย โดยเริ่มต้นจากความสับสนวุ่นวาย หรือมีปัญหาเกิดขึ้น จากนั้นรวมรวมข้อมูลที่มีอยู่เกิดความคิดกระจາ นำไปทดลองใช้ปรับปรุงแก้ไขและนำไปใช้ในขั้นสุดท้าย ความคิดขั้นสุดท้ายของแต่ละบุคคล อาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับประสบการณ์และการฝึกฝน ความคิดสร้างสรรค์จึงมีทฤษฎีที่เป็นแนวคิดที่เกิดจากการกระบวนการและการทำให้เกิดความคิดสร้างสรรค์หลายทฤษฎี แต่การศึกษาครั้งนี้ได้ยึดทฤษฎีโครงสร้างทางสติปัญญา (Structure of Intellect Model) ของกิลฟอร์ด (Guilford. 1967 : 60 – 64) และทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ที่ผู้วิจัยนำเสนอมีด้วยกัน 4 ทฤษฎี ดังต่อไปนี้

1.2.1 ทฤษฎีโครงสร้างทางสติปัญญา (Guilford)

นักจิตวิทยาชาวอเมริกัน ได้ทำการวิจัยขยายทฤษฎีด้วยประกอบพหุคุณของเชอร์สโตน (Thurstone) โดยรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในด้านสติปัญญา นำมารวบเคราะห์ห้องค์ประกอบ ได้เสนอโครงสร้างและองค์ประกอบของกิจกรรมทางสมองให้เห็นชัดเจนและเข้าใจเป็นโครงสรุปสามมิติ (พจน์ สะเพียรชัย. 2516 : 1 – 3)

เมื่อร่วบรวมทั้งสามมิติประกอบกัน ทำให้โครงสร้างทางสติปัญญาประกอบด้วย $5 \times 4 \times 6$ รวม 120 หน่วยลูกบาศก์ ต่อมาในปี 1977 กิลฟอร์ด (Guilford) ได้เปลี่ยนแปลงเพิ่มเติม มิติด้านเนื้อหา ในส่วนของภาพออกเป็นภาพที่รับรู้ทางสายตา (Visual) และเสียงที่รับรู้ทางหู (Auditory) จึงทำให้มีด้านเนื้อหาเพิ่มขึ้นเป็น 5 ลักษณะ และโครงสร้างทางสติปัญญาที่เพิ่มขึ้นเป็น $5 \times 5 \times 6$ รวม 150 หน่วยลูกบาศก์ และในปี 1988 กิลฟอร์ด (Guilford) ได้เสนอเปลี่ยนแปลงองค์ประกอบในด้านกระบวนการคิดเพิ่มขึ้นอีก โดย

ขยายองค์ประกอบด้านความจำ (Memory) ออกเป็นความจำในระเบียง (Memory Retention) และความจำในระเบียน (Memory Recording) จึงทำให้โครงสร้างทางสติปัญญาเปลี่ยนเป็น $6 \times 5 \times 6$ รวม 180 ลูกบาศก์ (ดิลก ดิลกานันท์. 2534 : 14 – 15 ; อ้างอิงจาก Guilford. 1988)

กิลฟอร์ด ได้แบ่งสมรรถภาพทางสมองออกเป็น 3 มิติ คือ วิธีการคิด (Operation) เนื้อหา (Content) และผลของการคิด (Product)

มิติที่ 1 เนื้อหา (Content) หมายถึง มิตินื้อหาข้อมูล หรือสิ่งเร้าที่เป็นสื่อในการคิด สมองจะรับสิ่งเหล่านี้เข้าไปคิดแบ่งเป็น การมองเห็น (Visual) การได้ยิน (Auditory) สัญลักษณ์ (Symbolic) ภาษา (Semantic) และพฤติกรรม (Behavioral) สำหรับเนื้อหาสำหรับพฤติกรรมนี้ กิลฟอร์ดได้เพิ่มเข้ามาในแบบจำลองโดยใช้หลักเหตุและผล ความสามารถทางสติปัญญาทางสังคม (Social Intelligence) ทั้งนี้เพื่อจะได้อธิบายทฤษฎีให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น มีรายละเอียด ดังนี้

1. การมองเห็น หมายถึง สิ่งเร้าที่มีรูปแบบที่แน่นอน และสามารถรับรู้ด้วยสายตา เช่น การมองเห็นวัตถุต่าง ๆ

2. การได้ยิน หมายถึง สิ่งเร้าที่เป็นเสียงที่สัมผัสได้ทางหู เช่น เสียงคุยกัน เสียงจากเครื่องดนตรี ฯลฯ

3. สัญลักษณ์ หมายถึง ข้อมูลหรือสิ่งเร้าที่อยู่ในรูปเครื่องหมายต่าง ๆ เช่น ตัวอักษร ตัวเลข ตัวโน้ตดนตรี รวมถึงสัญญาณต่าง ๆ ที่เป็นสัญลักษณ์โดยวิธี

4. ภาษา หมายถึง ข้อมูลหรือสิ่งเร้าที่อยู่ในรูปถ้อยคำที่มีความหมายต่าง ๆ ซึ่งสามารถใช้ติดต่อสื่อสารกันได้ แต่บางอย่างก็ไม่ได้อยู่ในรูปถ้อยคำ เช่น ภาษาใบ้ที่ใช้แทนคำพูด

5. พฤติกรรม หมายถึง ข้อมูลหรือสิ่งเร้าที่เกี่ยวข้องกับกริยาการของบุคคล อันเกิดจากความตั้งใจ การรับรู้ ความคิด ความปรารถนา ความรู้สึก อารมณ์และการกระทำต่าง ๆ ของบุคคล

มิติที่ 2 วิธีการคิด (Operation) หมายถึง การปฏิบัติงานทางสติปัญญา หรือกระบวนการคิดแบบต่าง ๆ กระบวนการคิดนี้จะเกิดขึ้นตามลำดับ จากง่ายไปยากดังนี้ การรู้และการเข้าใจ (Cognition) การบันทึกความจำ (Memory Recording) การเก็บรักษาความจำ (Memory Retention) การคิดแบบอเนกันย (Divergent Product) และการประเมินค่า (Evaluation)

1. การรู้จักและการเข้าใจ หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของบุคคลที่จะรู้จักและมีความเข้าใจสิ่งต่าง ๆ และสามารถบอกได้ว่าสิ่งนั้นคืออะไร เช่น เมื่อเห็นตัวเลข 3 ก็บอกได้ว่าเป็นสามและ 3 เป็นเลขโดดอินดูอารบิก รวมทั้งการรู้จักและเข้าใจสิ่งที่แปลงได้ เช่น เมื่อเห็นแมว ก็สามารถเดาเข้าใจได้ว่า เป็นภาพแมวได้

2. การบันทึกความจำ หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของมนุษย์ในการเก็บสะสมความรู้หรือข้อมูลต่าง ๆ หลังจากที่ได้สัมผัส และสามารถกระลึกออกมากได้ เช่น จงบอกเหตุการณ์ที่หวานเดียวที่สุดที่เคยพบ

3. การเก็บรักษาความจำ หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของมนุษย์ ที่จะจำสิ่งที่ผ่านเข้ามาได้ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง เช่น สถานศึกษาในระดับชั้นต่าง ๆ

4. การคิดอเนกันย หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของบุคคลที่สามารถให้ข้อมูลต่าง ๆ ได้โดยไม่จำกัดจำนวนจากสิ่งเร้าที่กำหนดให้ และข้อมูลที่สร้างขึ้นใหม่นี้จะมีส่วนของสิ่งเร้าเดิมรวมอยู่ด้วย เช่น ให้นักศึกษาที่เขียนด้วย พ และลงท้ายด้วย ม มาให้มากที่สุดเท่าที่จะมากได้ ก็สามารถบอกได้ว่า พุ่มพรุ่ม พร้อม พร้อม ฯลฯ หรือสามารถที่จะตอบสนองสิ่งเร้าได้หลายแบบมุ่งแตกต่างกันออกไป เช่น

ให้นักประโภช์ของผู้เข้าร่วมมามาให้มากที่สุดเท่าที่จะมากได้ถ้าตอบได้มากและมีเหตุผลก็อ่าวมีความคิดอย่างน้อย

5. การคิดอย่างน้อย หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของบุคคลที่สามารถสรุปหรือตัดสินข้อมูลที่ดีที่สุดและถูกต้องที่สุด จากข้อมูลที่กำหนดให้นักสำรวจตัดไปของ 3 5 8 12 ... คือจำนวนใด ก็สามารถตอบได้ว่า คือ 16

6. การประเมินค่า หมายถึง ความสามารถทางสติปัญญาของบุคคลที่สามารถหาเกณฑ์ที่สมเหตุสมผลจากข้อมูลที่กำหนดให้ได้ และสามารถถอดสรุปได้ว่า ข้อมูลอื่นใดบ้างที่มีลักษณะสอดคล้องกับเกณฑ์ที่ตั้งขึ้น เช่น ให้นักสำรวจ MMNONR มีลักษณะการจัดเรียงเหมือน FFGGHK ก็สามารถตอบได้ว่า ไม่เหมือนกัน

มิติที่ 3 ผลของการคิด (Products) หมายถึง ผลของกระบวนการจัดการทำของวิธีการคิดกับข้อมูลจากเนื้อหา ผลการคิดจะออกมากในรูปลักษณะต่าง ๆ ดังนี้คือ หน่วย (Units) กลุ่ม (Classes) ความสัมพันธ์ (Relations) ระบบ (Systems) การแปลงรูป (Transformations) และการประยุกต์ (Implications)

1. หน่วย หมายถึง สิ่งใดสิ่งหนึ่ง ซึ่งมีคุณสมบัติเฉพาะหรือมีลักษณะเฉพาะตัว ซึ่งแตกต่างไปจากสิ่งอื่น ๆ เช่น เสือ ปลา คากคอก ตะขาบ ฯลฯ

2. กลุ่ม หมายถึง กลุ่มของหน่วยงานต่าง ๆ ซึ่งมีคุณสมบัติหรือลักษณะบางประการร่วมกัน เช่น เสือ ช้าง ลิง กระต่าย กวาง จัดเป็นกลุ่มเดียวกันเพราะต่างกันเป็นสัดส่วน

3. ความสัมพันธ์ หมายถึง การเชื่อมโยงของผลการคิดแบบต่าง ๆ สองกลุ่มเข้าด้วยกันโดยอาศัยลักษณะบางประการเป็นเกณฑ์ อาจจะอยู่ในรูปหน่วยกับหน่วย หรือกลุ่มกับกลุ่ม หรือระบบกับระบบ เช่น กระต่ายกับป่า โดยกับเก้าอี้

4. ระบบ หมายถึง การรวมรวมขึ้นเป็นองค์การหรือจัดรวมโครงสร้างเข้าด้วยกันอย่างมีระเบียบแบบแผนอย่างโดยอย่างหนึ่งและเข้าใจระเบียบแบบแผนของสิ่งเร้า ว่าจะไรมาก่อนหลัง เช่น อนุบาล ประจำ นักเรียน อดุลศึกษา เป็นระบบของการศึกษาไทย

5. การแปลงรูป หมายถึง การเปลี่ยนแปลงปรับปรุงการให้คำนิยามใหม่ การขยายความ หรือการจัดองค์ประกอบของข้อมูลให้มีรูปร่างแตกต่างไปจากเดิมหรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลไปในทางวัตถุประสงค์ เช่น เลนส์เร้า สามารถใช้แทนไม้ชิ้ดไฟได้ในเวลากลางวัน

6. การประยุกต์ หมายถึง ความเข้าใจในการนำข้อมูลไปใช้ขยายความ เพื่อการพยากรณ์หรือคาดคะเนข้อความในเชิงตรรกะศาสตร์ เช่น กิตต์เมื่อ เป็นตัวเชื่อมเพื่อหาเหตุผล

ในการคิดแบบต่าง ๆ ทั้ง 6 แบบนี้ จัดเรียงตามลำดับของความสัมพันธ์จากส่วนย่อยสุดไปสู่ความสัมพันธ์ที่ซับซ้อนกว่า หรือ กล่าวคือ เรียงจากง่ายไปยาก ซึ่งหน่วยเป็นผลการคิดพื้นฐานที่สุด และหน่วยจะมีส่วนเข้าไปสัมพันธ์กับ กลุ่ม สัมพันธ์ ระบบ การแปลงรูป และการประยุกต์ ได้ทั้งหมด

จะเห็นได้ว่าทฤษฎีแบบโครงสร้างทางสติปัญญา นับว่าเป็นพื้นฐานในการศึกษาด้านความคิดสร้างสรรค์ เพราะ กิลฟอร์ด (Guilford. 1967 : 138) อธิบายความคิดสร้างสรรค์เป็นลักษณะความคิดอย่างน้อย (Divergent Thinking) คือ ความคิดหลากหลายทิศทาง หลากหลายมุม คิดได้กว้างไกล ซึ่งลักษณะความคิดนี้จะนำไปสู่การประดิษฐ์สิ่งใหม่เพิ่มขึ้น ซึ่งจากข้อสรุปของกิลฟอร์ดนี้ทำให้มีการศึกษาเรื่องความคิดสร้างสรรค์อย่างกว้างขวางและลึกซึ้งในเวลาต่อมา

1.2.2 ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์ของทอร์แรนซ์

ทอร์แรนซ์ กล่าวว่า จะแสดงออกตลอดกระบวนการของความรู้สึก หรือการเห็นปัญหาการรวมความคิดเพื่อตั้งเป็นข้อสมมติฐานการทดสอบและการดัดแปลงสมมติฐาน ตลอดจนวิธีการเผยแพร่ผลสรุปได้ว่า ซึ่งทฤษฎีของทอร์แรนซ์ อาจขยายความได้ว่า ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์เมื่อเห็นและเข้าใจจะรวมประสาทการณ์และข้อมูลต่าง ๆ เข้าด้วยกัน เพื่อแสวงหาวิธีใหม่ ๆ เพื่อเชิญหรือแก้ปัญหา (วันนี้ สาชironn. 2520 : 27)

ทอร์แรนซ์ (Torrance. 1964 : 47) ได้กำหนดขั้นตอนของความคิดสร้างสรรค์ ออกเป็น 4 ขั้นตอน

1. ขั้นเริ่มต้น เกิดจากความรู้สึกต้องการหรือความไม่เพียงพอในสิ่งต่าง ๆ ที่จะทำให้บุคคลเริ่มคิด เข้าจะพยายามรวมรวมข้อเท็จจริง เรื่องราวและแนวคิดต่าง ๆ ที่มีอยู่เข้าด้วยกันเพื่อหาความกระจ่าง ในปัญหา ขั้นนี้ ผู้คิดยังไม่ทราบว่า ผลที่จะเกิดขึ้นจะเป็นในรูปใด และอาจใช้เวลานานเจนบางครั้งจะเกิดขึ้นโดยผู้คิดไม่รู้สึกด้วย

2. ขั้นคุรุคิด ต่อจากนั้น เริ่มต้นมีระยะหนึ่งที่ควรรู้ความคิดและเรื่องราวต่าง ๆ ที่รวมรวมไว้ มาประสมกลมกลืนเข้าเป็นรูปร่าง ระยะนี้ผู้คิดต้องใช้ความคิดอย่างหนักแต่บางครั้งบางคราวความคิดอันนี้ อาจหยุดชะงักไปเฉย ๆ เป็นเวลานาน บางครั้งก็กลับเกิดขึ้นใหม่อีก

3. ขั้นเกิดความคิด ในระยะที่กำลังคุรุคิดนั้น บางครั้งอาจเกิดความคิดผิดขึ้นมาทันทีทันใด ผู้คิดจะมองเห็นความสัมพันธ์ของความคิดใหม่ที่ซ้ำกัน ความคิดเก่า ๆ ซึ่งมีผู้คิดมาแล้ว การมองเห็นความสัมพันธ์ในแนวความคิดใหม่นี้ จะเกิดขึ้นในทันทีทันใด ผู้คิดไม่ได้นึกฝันว่าจะเกิดขึ้นเลย

4. ขั้นปรับปรุง เมื่อเกิดความคิดใหม่แล้ว ผู้คิดจะขัดเกลากำเนิดนั้นให้หมดจดเพื่อให้ผู้อื่น เข้าใจได้ง่าย หรือต่อเติมเสริมแต่งความคิดที่เกิดขึ้นใหม่นั้นให้ดูถูกและวิจันนาการก้าวน้าต่อไป

เดวิส (กรรมวิชาการ. 2535 ; ยังอิงจาก Davis. 1983) ได้รวมรวมแนวความคิดเกี่ยวกับ ความคิดสร้างสรรค์ของนักจิตวิทยาที่ได้กล่าวถึงทฤษฎีของความคิดสร้างสรรค์ โดยแบ่งเป็นกลุ่มใหญ่ ๆ ได้ 4 กลุ่ม คือ

1. ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์เชิงจิตวิเคราะห์ นักจิตวิเคราะห์หลายคน เช่น ฟรอยด์ และคริส ได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับการเกิดของความคิดสร้างสรรค์ว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นผลมาจากการขัดแย้งภายในจิตใต้สำนึกระหว่างแรงขับทางเพศ (Libido) กับความรู้สึกผิดชอบทางสังคม (Social Conscience) คูใบและรัก ซึ่งเป็นนักจิตวิเคราะห์แนวใหม่ กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์นั้นเกิดขึ้นระหว่างการรู้สึกกับจิตใต้สำนึก ซึ่งอยู่ในขอบเขตของจิตส่วนที่เรียกว่า จิตก่อんสำนึก

2. ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์เชิงพฤติกรรมนิยม นักจิตวิทยากลุ่มนี้มีแนวคิดเกี่ยวกับเรื่อง ความคิดสร้างสรรค์ว่า เป็นพฤติกรรมที่เกิดจากการเรียนรู้ โดยเน้นที่ความสำคัญของการเสริมแรงการตอบสนองที่ถูกต้องกับสิ่งเร้าเฉพาะหรือสถานการณ์ นอกจากนี้ยังได้นำความสัมพันธ์ทางปัญญา คือ การโยงความสัมพันธ์จากสิ่งเร้าหนึ่งไปยังสิ่งต่าง ๆ ทำให้เกิดความคิดใหม่หรือสิ่งใหม่เกิดขึ้น

3. ทฤษฎีความคิดสร้างสรรค์เชิงมนุษยนิยม นักจิตวิทยาในกลุ่มนี้มีแนวความคิดว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นสิ่งที่มนุษย์มีติดตัวมาแต่กำเนิด ผู้ที่สามารถนำความคิดสร้างสรรค์ออกมายังได้ คือผู้ที่ มีสัจการแห่งตน คือ รู้จักตนเอง พอดีตนเอง และใช้ตนเองเต็มตามศักยภาพของตน มนุษย์จะสามารถแสดง ความคิดสร้างสรรค์ของตนเองออกมายังได้อย่างเต็มที่นั้น ขึ้นอยู่กับการสร้างสภาวะหรือบรรยากาศที่เอื้ออำนวย ได้กล่าวถึงบรรยากาศที่สำคัญในการสร้างสรรค์ว่าประกอบด้วยความปลดภัยในเชิงจิตวิทยา ความมั่นคง

ของจิตใจ ความประทาน่าที่จะเล่นกับความคิด และการเปิดกว้างที่จะรับประสบการณ์ใหม่

4. ทฤษฎีอัตตา (Aute) ทฤษฎีนี้เป็นรูปแบบของการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้เกิดขึ้นในตัวบุคคล โดยมีแนวคิดว่า ความคิดสร้างสรรค์นั้นมีอยู่ในมนุษย์ทุกคนและสามารถพัฒนาให้สูงขึ้นได้ การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ตามรูปแบบอัตตาประกอบด้วย

4.1 การตระหนัก (Awareness) คือ ตระหนักถึงความสำคัญของความคิดสร้างสรรค์ที่มีต่อตนเอง สังคม ทั้งในปัจจุบันและอนาคต และตระหนักถึงความคิดสร้างสรรค์ที่มีอยู่ในตนเองด้วย

4.2 ความเข้าใจ (Understanding) คือ มีความรู้ความเข้าใจอย่างลึกซึ้ง ในเรื่องราวด้วยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์

4.3 เทคนิคบริช (Techniques) คือการรู้เทคนิคในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทั้งที่เป็นเทคนิคส่วนบุคคลและเทคนิคที่เป็นมาตรฐาน

4.4 การตระหนักในความจริงของสิ่งต่าง ๆ (Actualization) คือ การรู้จักหรือตระหนักในตนเอง พอดีในตนเอง และพยายามใช้ตนเองเด็มศักยภาพ รวมทั้งการเปิดกว้างรับประสบการณ์ต่าง ๆ โดยมีการปรับตัวได้อย่างเหมาะสม การตระหนักถึงเพื่อนมนุษย์ด้วยกัน การผลิตผลงานด้วยตนเอง และมีความคิดที่ยึดหยุ่นเข้ากับทุกรูปแบบของชีวิต

1.2.3 ทฤษฎีของ泰勒 (Tayler) ได้ให้ข้อคิดของทฤษฎีอย่างน่าสนใจ ผลงานของความคิดเริ่มสร้างสรรค์ของคนนั้นไม่จำเป็นต้องขึ้นสูงสุดเสมอไป คือไม่จำเป็นต้องคิดค้นครัวประดิษฐ์ของใหม่ ๆ ที่ยังไม่มีผู้ใดคิดมาก่อนเลย หรือสร้างทฤษฎีที่ต้องใช้ความคิดด้านนามธรรมอย่างสูงยิ่ง แต่ความคิดเริ่มสร้างสรรค์ของคนนั้นอาจเป็นขั้นได้ขั้นหนึ่งใน 6 ขั้น ต่อไปนี้

ขั้นที่ 1 เป็นความคิดสร้างสรรค์ขั้นต้นที่สุด เป็นสิ่งธรรมชาตามาก คือ เป็นพฤติกรรมหรือการแสดงออกของตนอย่างอิสระ ซึ่งพฤติกรรมนั้นไม่จำเป็นต้องอาศัยความคิดเริ่มหรือทักษะแต่อย่างใด คือ เป็นแต่เพียงให้แสดงออกอย่างอิสระเท่านั้น

ขั้นที่ 2 ได้แก่งานที่ออกแบบเป็นผลผลิต ซึ่งจำเป็นต้องอาศัยทักษะบางประการ แต่ไม่จำเป็นต้องเป็นสิ่งใหม่ เช่น การทำกับแกล้มด้วยพลิกแพลงให้อร่อยเป็นต้น

ขั้นที่ 3 เป็นขั้นที่เรียกว่า ขั้นสร้างสรรค์ คือ เป็นผลงานที่แสดงให้เห็นว่าผู้กระทำได้แสดงความคิดเห็นใหม่ของเขาวเอง มิได้ลอกแบบมาจากคนอื่น ถึงแม้ว่างานนั้นจะเป็นงานที่มีผู้เคยทำมาแล้วก็ตาม ก็จัดว่าเป็นงานอยู่ในขั้นเริ่มสร้างสรรค์ เพราะเป็นสิ่งที่ผู้กระทำคิดขึ้นเอง เช่น การแกะปูนหัวชีวิตประจำวัน

ขั้นที่ 4 เป็นขั้นแสดงความคิดเริ่มสร้างสรรค์ ขั้นประดิษฐ์สิ่งใหม่ ๆ โดยไม่ซ้ำแบบใคร เป็นขั้นที่ผู้กระทำได้เห็นความสามารถที่แตกต่างไปจากผู้อื่น

ขั้นที่ 5 เป็นขั้นที่สามารถปรับปรุงขั้นที่สี่ได้ยิ่งขึ้น

ขั้นที่ 6 เป็นความคิดเริ่มสร้างสรรค์ขั้นสูงสุด อันแสดงถึงความสามารถในการคิดสิ่งที่เป็นนามธรรมขั้นสูงสุด เช่น ชาลล์ ดาร์วิน คิดทฤษฎีวิวัฒนาการขึ้น เป็นต้น

1.2.4 ทฤษฎีของวอลลัช (Wallach) ได้กล่าวว่า การจะเกิดความคิดสร้างสรรค์ได้นั้น จะต้องมีขั้นตอนต่าง ๆ ดังนี้

1. ขั้นเตรียม (Preparation) เป็นระยะของการรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ เมื่อพบปัญหา เช่น การณ์ก่อนที่อาร์คิเมดิส จะคิดหาส่วนผสมของเงินในมงกุฎทองได้สำเร็จนั้นก็ได้พยายามซึ่งเงิน ซึ่งกองที่มีข้างต่าง ๆ กัน แต่ก็ยังคิดไม่ออก

2. ขั้นพักตัว (Incubation) เมื่อร่วนรวมข้อมูลตามขั้นที่ 1 แล้ว ผู้คิดก็ยังคิดไม่ออก ได้แต่

ครุ่นคิดอยู่ ระยะนี้ผลงานยังไม่เกิดจนบางครั้งผู้คิดต้องไปทำงานอื่น

3. ขั้นคิดออก (Illumination or Insight) เป็นระยะที่คิดคำตอบอกกันทีกัน ๆ ที่ดูเหมือนเป็นระยะที่กำลังคิดไม่ออกอยู่ เช่น อาจารมีดิส คิดออกเมื่อชุมตัวลงในอ่างน้ำ หรือเซอร์ไอแซค นิวตัน คิดออกขณะนั่งดูผลแอปเปิลหล่น เป็นต้น

4. ขั้นพิสูจน์ (Verification) เมื่อคิดคำตอบอกแล้วก็จะพิสูจน์ทดลองข้า เพื่อให้ได้ผลแน่นอนเป็นกฎเกณฑ์ต่อไป

จากทฤษฎีที่เป็นแนวคิดในการศึกษาความคิดสร้างสรรค์ที่กล่าวมาในเบื้องต้นนี้ล้วนแต่เป็นทฤษฎีที่เป็นพื้นฐานในการพัฒนาและดัดความคิดสร้างสรรค์ของบุคคล ซึ่งเป็นความคิดเบื้องต้นเกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์ คนที่มีความคิดสร้างสรรค์จะคิดได้หลายทิศทาง หลายແง່ລາຍມູນ คิดได้กว้างไกล อันจะนำไปสู่การคิดประดิษฐ์สิ่งแปรลอกใหม่ต่อไป

1.3 องค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์

ในการพิจารณาเรื่ององค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์นี้ ได้รับอิทธิพลจากทฤษฎีโครงสร้างทางสติปัญญา ซึ่ง กิลฟอร์ด (Guilford. 1967 : 62) ได้อธิบายว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นความสามารถทางสมองที่คิดได้อย่างซับซ้อน กว้างไกลหลายทิศทาง ประกอบด้วย ความคิดริเริ่ม (Originality) ความคิดคล่องตัว (Fluency) ความคิดยืดหยุ่น (Flexibility) และความคิดละเอียดลออ (Elaboration) องค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์นี้ตรงกับลักษณะความคิดแบบอเนกนัย (Divergent Thinking) นั้นเอง

กิลฟอร์ด (Guilford. 1969 : 145 – 151) ได้ให้รายละเอียดองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์แต่ละด้านไว้ ดังนี้

1. ความคิดคล่องแคล่ว (Fluency) หมายถึง ปริมาณความคิดที่ไม่ซ้ำกันในเรื่องเดียวกัน แบ่งเป็น

1.1 ความคิดคล่องแคล่วทางด้านถ้อยคำ (Word Fluency) เป็นความสามารถในการใช้ถ้อยคำ

1.2 ความคิดคล่องแคล่วทางด้านการโยงความสัมพันธ์ (Associational Fluency) เป็นความสามารถที่จะคิดหาถ้อยคำที่เหมือนหรือคล้ายกันได้มากที่สุดเท่าที่จะมากได้ภายในเวลาที่กำหนด

1.3 ความคิดคล่องแคล่วทางการแสดง (Expressional Fluency) เป็นความสามารถในการใช้ร้องหรือประโภค และนำคำมาเรียงกันอย่างรวดเร็วเพื่อให้ได้ประโยชน์ที่ต้องการ

1.4 ความคิดคล่องแคล่วในการคิด (Ideational Fluency) เป็นความสามารถที่จะคิดในสิ่งที่ต้องการภายในเวลาที่กำหนด เช่น ให้คิดประโยชน์ของหนังสือพิมพ์ให้ได้มากที่สุดภายในเวลาที่กำหนดให้

2. ความคิดริเริ่ม (Originality) หมายถึง ความคิดที่เปลี่ยนไปจากความคิดธรรมดា หรือความคิดที่แตกต่างไปจากบุคคลอื่น

3. ความคิดยืดหยุ่น (Flexibility) หมายถึง ประเภท หรือแบบของการคิด โดยแบ่งออกเป็น

3.1 ความคิดยืดหยุ่นที่เกิดขึ้นกันที (Spontaneous Flexibility) เป็นความสามารถที่จะพยายามคิดได้หลายทางอย่างอิสระ คนที่มีความคิดยืดหยุ่นในด้านนี้จะคิดประโยชน์ของหนังสือพิมพ์ว่ามีอะไรบ้าง ได้หลายทิศทาง ในขณะที่คนซึ่งไม่มีความคิดยืดหยุ่นจะคิดได้เพียงทิศทางเดียว

3.2 ความคิดยืดหยุ่นทางการดัดแปลง (Adepture Flexibility) หมายถึง ความสามารถในการดัดแปลงความรู้หรือประสบการณ์ให้เกิดประโยชน์หลาย ๆ ด้าน ซึ่งมีประโยชน์ต่อการแก้ปัญหา คนที่มีความคิดยืดหยุ่น จะคิดได้ไม่ซ้ำกัน

4. ความคิดละเอียดลออ (Elaboration) หมายถึง ความคิดเกี่ยวกับรายละเอียดที่ใช้ในการตกแต่งเพื่อทำให้ความคิดริเริ่มนั้นสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ต่อมา กิลฟอร์ด และ ออพฟ์เนอร์ (Guilford and Hoepfner. 1971 : 125 – 143) ได้ศึกษาถึงองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์เพิ่มเติม และพบว่า ความคิดสร้างสรรค์ต้องมีองค์ประกอบอย่างน้อย 10 องค์ประกอบ คือ

1. ความคิดริเริ่ม (Originality)
2. ความคิดคล่องตัว (Fluency)
3. ความยืดหยุ่น (Flexibility)
4. ความละเอียดลออ (Elaboration)
5. ความไวต่อปัญหา (Sensitivity to Problem)
6. ความสามารถในการให้นิยามใหม่ (Redefinition)
7. ความซึมซาบ (Penetration)
8. ความสามารถในการท่านาย (Prediction)
9. การมีอารมณ์ขัน (Humor)
10. ความมุ่งมั่น (Intention)

วิชัย วงศ์ใหญ่ (2523 : 7) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์ มีดังนี้ คือ

1. ความคิดริเริ่ม หมายถึง ความคิดที่แปลกแตกต่างไปจากบุคคลอื่น
2. ความว่องไว หรือความพรั่งพรู บริมานการคิดพรั่งพรูของมากกว่าบุคคลอื่น ๆ
3. ความคล่องตัวชนิดของความคิดที่ปราบภูมิอกมาจะแตกต่างกันออกไปโดยไม่ชัดเจนเลย
4. ความคิดละเอียดลออประณีต ความคิดที่แสดงออกมานั้นละเอียดลออ สามารถที่จะนำมาทำให้สมบูรณ์และประณีตต่อไปได้อย่างเต็มที่

5. การสังเคราะห์ คือ การรวมรวมสิ่งที่คิดได้ มาทำให้มีความหมายและนำมาพัฒนาต่อไปให้สมบูรณ์เป็นจริงได้

จากข้อความข้างต้นจะเห็นได้ว่าองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์มีหลักลักษณะ ซึ่งลักษณะต่าง ๆ ที่กล่าวมานั้นเมื่อยู่ในตัวบุคคลแต่จะเกิดขึ้นมากน้อย ขึ้นอยู่กับสิ่งเร้าต่าง ๆ หากได้รับการส่งเสริม ฝึกฝนอย่างถูกวิธี ก็จะทำให้บุคคลนั้นเกิดลักษณะองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์ในด้านความคิดริเริ่ม ความยืดหยุ่น ความคิดและเอียดลออ ความไวต่อปัญหา การอารมณ์ขัน ความมุ่งมั่น แต่ถ้าเด็กได้รับการดูแลและจัดประสบการณ์ถูกต้องตามพัฒนาการอย่างไม่ขาดตกบกพร่อง เด็กก็อาจจะมีองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์ทุกด้าน

1.4 การส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

แมคแคนแลนส์และอีวานส์ (McCandless and Evans. 1978 : 209 – 301) ได้เสนอแนะว่า ความคิดสร้างสรรค์สามารถพัฒนาได้และสนับสนุนแนวคิดของ เพียเจต (Piaget) ที่ว่า การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์เป็นป้าหมายของการศึกษา ซึ่งต้องการสนับสนุนให้เกิดขึ้นในโรงเรียน เพราะโรงเรียนสามารถส่งเสริมให้มีการพัฒนาได้ทั้งทางตรงและทางอ้อม ในทางตรง คือ การสอน การฝึกฝน การอบรม และในทางอ้อม คือ การสร้างบรรยากาศและจัดสิ่งแวดล้อม ส่งเสริมความเป็นอิสระในการเรียนรู้ ซึ่งสอดคล้องกับแนวคิดของโรเจอร์ส (อาร์. รัตนินทร์. 2526 : 74 – 76 ; อ้างอิงจาก Rogers. 1959) ที่ว่า ความคิดสร้างสรรค์ไม่สามารถบังคับให้เกิดขึ้นได้ แต่สามารถส่งเสริมให้เกิดขึ้นได้ ซึ่งเบรเยนเหมือนกับชานาที่สามารถทำให้ดันพืชงอกงามจากเมล็ดได้ก็ต่อเมื่อจัดสิ่งแวดล้อมให้พอดีเหมาะสมกัน อากาศ น้ำ และดิน เมล็ดพืชนั้นจึงอกงามได้ ความคิดสร้างสรรค์ก็เช่นเดียวกันจะเสริมสร้างขึ้นได้ก็ด้วยการจัดการสภาพการณ์ เทคนิควิธีที่ถูกต้อง

หมายเหตุ

ทอร์แรนซ์ (วราภรณ์ รักวิจัย. 2525 : 25 ; อ้างอิงจาก Torrance. 1962) "ได้กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์เกิดขึ้นได้ทุกเพศทุกวัย เช่น วัยเด็ก วัยรุ่น วัยผู้ใหญ่ เมื่อว่าผลจากการศึกษาจะพบว่า เด็กมีความคิดสร้างสรรค์สูงสุดเมื่ออายุ 4 ปีครึ่ง ก็มีได้หมายความว่าความคิดสร้างสรรค์จะไม่พัฒนาในช่วงอื่น ๆ ความคิดสร้างสรรค์จะค่อย ๆ พัฒนาขึ้นจนกระทั่งเด็กเรียนถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 และจะลดลงอย่างเห็นได้ชัด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสิ่งแวดล้อมอื่น ๆ เป็นต้นว่า ระเบียบ ข้อนักค้น กฎเกณฑ์ วัฒนธรรม ประเพณีที่เด็กเรียนรู้ ความคุ้นเคยอย่างที่เพิ่มขึ้น หากอยู่ในสภาพแวดล้อมที่เหมาะสม อื่อๆ นานา ความคิดสร้างสรรค์ก็ยังคงพัฒนาต่อ ๆ ไป ซึ่งทอร์แรนซ์เน้นที่ตัวครุภันตัวเด็ก และปฏิสัพันธ์ระหว่างครุภันตัวเด็กเป็นสำคัญ ดังนี้

1. ส่งเสริมให้เด็กถาม และให้ความสนใจต่อคำถาม และคำถามที่แปลก ๆ ของเด็ก ครุภันต์ควร มุ่งที่ค่าตอบที่ถูกแต่เพียงอย่างเดียว เพราะในการแก้ปัญหาแม้เด็กจะใช้วิธีเดา เสียงบังก์ควรยอม แต่ควรจะกระตุ้นให้เด็กได้ใช้วิเคราะห์ค้นหาเพื่อพิสูจน์การเดา โดยใช้การสังเกตและประสบการณ์ของเด็กเอง

2. ตั้งใจฟัง และเอาใจใส่ต่อความคิดแปลก ๆ ของเด็กด้วยใจเป็นกลาง เมื่อเด็กแสดงความคิดเห็นในเรื่องใด แม้จะเป็นความคิดที่ยังไม่เคยได้ยินมาก่อน ผู้ใหญ่อย่างเพิ่งตัดสิน และริบตอนความคิดนั้น แต่ควรรับฟังไว้ก่อน

3. กระตือรือร้นต่อคำถามที่แปลก ๆ ของเด็ก ด้วยการตอบคำถามอย่างมีชีวิตชีวา หรือชี้แนะให้เด็กหาคำตอบจากแหล่งต่าง ๆ ด้วยตนเอง

4. กระตุ้นแบบส่งเสริมให้เด็กเรียนรู้ด้วยตนเอง ควรให้โอกาสและเตรียมการให้เด็กเรียนรู้ด้วยตนเองและยกย่องเด็กที่มีการเรียนรู้ด้วยตนเอง ครุภันต์อาจเปลี่ยนบทบาทเป็นผู้ชี้แนะ ลดการอธิบายและบรรยายลงบัง แต่เพิ่มการให้เด็กมีส่วนร่วมกิจกรรมด้วยตนเองมากขึ้น

5. เปิดโอกาสให้เด็กเรียนรู้ ค้นคว้าอย่างต่อเนื่องอยู่เสมอ โดยไม่ต้องใช้วิธีชี้ด้วยคะแนน หรือ การสอบการตรวจสอบ เป็นต้น

6. พึงระวังว่าการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ในเด็กจะต้องใช้เวลาพัฒนาอย่างต่อเนื่องค่อยเป็นค่อยไป

7. ส่งเสริมให้เด็กใช้จินตนาการของตนเอง และยกย่องชมเชยเมื่อเด็กมีจินตนาการที่แปลก และมีคุณค่า

กิลฟอร์ด (Guilford. 1959 : 339 – 340) เชื่อว่าคนที่มีความคิดสร้างสรรค์ต้องมีความคล่องในการคิด (Fluency) ความยืดหยุ่น (Flexibility) และความคิดที่เป็นตัวของตัวเองโดยเฉพาะ (Originality) ผู้ที่มีลักษณะสามประการนี้สูง ในกระบวนการคิดถือว่าเป็นผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งครุภานารถฝึกให้เด็กเกิดความคิดเช่นนี้ได้

จากความคิดนี้ถ้านำมาใช้ในการเรียนการสอนจะสามารถส่งเสริมให้เด็กปูร่วมวัยเกิดความคิดสร้างสรรค์ได้ ซึ่งมีแนวทางที่จะสนับสนุน 3 ประการ คือ

1. การเปิดรับประสบการณ์ คือ ไม่ยึดถืออะไรที่ตายตัว (Rigidity) มีใจกว้างในสิ่งที่สงสัย หรือ กลุ่มเครือและสามารถยอมรับข้อเสนอแนะที่ขัดแย้งกัน

2. มีคุณย์รวมแห่งการประเมินในตัว โดยแต่ละบุคคลตัดสินด้วยตนเองโดยอิสระจากความกดดันภายนอก

3. ความสามารถที่จะสัมผัสถกับความรู้เบื้องต้น และสังกัด ซึ่งขึ้นอยู่กับพื้นฐานความมั่นคงของบุคคล (Ego Strength) คุณค่าแห่งตนเอง (Self Worth) และความเป็นอิสระทางด้านจิตใจ (Psychological

Freedom) สิ่งเหล่านี้จะก่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ เกิดความอุ่นห่วงของรับรู้แบบชีวิต (Life Style) หรือการปฏิบัติสัมพันธ์ด้านแรงจูงใจกับสิ่งแวดล้อม

ขอส์แม่น (ดิลก ดิลกานันท์. 2534 : 21 ; อ้างอิงจาก Hallman. 1971) ให้ข้อเสนอแนะสำหรับครูในการพัฒนาความสามารถในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์แก่นักเรียน ดังนี้

1. ให้นักเรียนได้มีโอกาสเรียนรู้ด้วยความคิดหรือเริ่มของตนเอง ซึ่งจะเป็นการกระตุ้นให้นักเรียนอย่างเป็นผู้ค้นพบ และอย่างทดลอง

2. จัดบรรยากาศการเรียนรู้เป็นแบบเสรี ให้นักเรียนมีอิสระในการคิดและการแสดงออก มีอิสระในการศึกษาค้นคว้าในกรอบของความสนใจ และความสามารถของนักเรียน ครูไม่ทำตัวเป็นเพดีจการทางความคิด

3. สนับสนุนให้นักเรียนเรียนรู้เพิ่มมากขึ้น โดยการให้ข้อมูลข่าวสารที่ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจที่จะเรียนรู้เพิ่มขึ้นด้วยตนเอง

4. ส่งเสริมกระบวนการในการคิดสร้างสรรค์ โดยบัญญัติให้นักเรียนคิดหาความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลในรูปแบบที่แปลงใหม่จากเดิม ส่งเสริมการคิดเชิงนาการ ส่งเสริมให้คิดวิธีแก้ปัญหาแปลงใหม่ ตลอดจนส่งเสริมให้นักเรียนมีความกล้าเสี่ยงทางสติปัญญา

5. ไม่เข้มงวดกับผลหรือค่าตอบหรือข้อสรุปที่ได้จากการค้นพบของนักเรียนมากเกินไป ครูต้องไม่ให้ความสำคัญของความคลาดเคลื่อนเกินไปนัก ต้องยอมรับว่าความคลาดเคลื่อนหรือความผิดพลาดนั้นเป็นเรื่องปกติที่เกิดขึ้นได้

6. สนับสนุนให้นักเรียนมีความยืดหยุ่นทางสติปัญญา โดยบัญญัติให้นักเรียนหาค่าตอบหรือแก้ปัญหาหลาย ๆ วิธี ด้วยการพยายามคิดหาความหมายใหม่ ๆ โดยใช้ประสบการณ์เดิมในบริบทใหม่ ไม่ให้ยึดมั่นกับประสบการณ์เดิมเพียงด้านเดียว

7. สนับสนุนให้นักเรียนรู้จักประเมินผลสัมฤทธิ์และความก้าวหน้าของตนเอง ให้นักเรียนเกิดความกระตือรือร้นด้วยตนเอง มีความรับผิดชอบและรู้จักประเมินตนเอง พยายามเลี่ยงการใช้เกณฑ์มาตรฐานหรือข้อสอบมาตรฐาน

8. ส่งเสริมให้นักเรียนเป็นผู้ที่ไวต่อการรับรู้ในสิ่งเร้า ทั้งในด้านความรู้สึกปัญหาด้านสังคมและปัญหาระดับบุคคล

9. ส่งเสริมให้นักเรียนตอบค่าdam ประจำป้ายเปิดที่มีความหมาย และไม่มีค่าตอบที่เป็นจริงແเนื่องด้วยตัว ค่าdam ประจำป้ายนี้จะสนับสนุนให้นักเรียนรู้จักค้นคว้าหาข้อมูลเพิ่มเติมมากขึ้น

10. เมื่อโอกาสให้นักเรียนเป็นผู้จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ ความคิด และเครื่องมือในการแก้ปัญหาด้วยตนเอง ซึ่งจะเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เข้าใจกระบวนการโดยตลอด

11. ฝึกให้นักเรียนต่อสู้กับความล้มเหลวและความคับข้องใจ ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ต้องมีความสามารถที่จะอยู่ในสถานการณ์ที่คุ้มครอง และสามารถจัดการกับสถานการณ์เหล่านั้นได้อย่างเหมาะสม

12. ฝึกให้นักเรียนพิจารณาปัญหาในภาพรวมมากกว่าที่จะพิจารณาปัญหาย่อย ให้รู้จักบูรณาการ และเข้าใจปัญหาเหล่านั้น

การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์นั้น สามารถทำได้ในทุกช่วงวัยของมนุษย์ แต่ควรจะทำอย่างต่อเนื่อง สะท้อนเป็นการเพิ่มพูนประสบการณ์ ซึ่งในการจัดการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้ได้ผลมีประสิทธิภาพนั้น มีองค์ประกอบที่ควรคำนึงถึงในหลายประการ เช่น การจัดสภาพแวดล้อม การสร้างแรงจูงใจ การกระตุ้นบัญญุติ เนื้อหากิจกรรมที่จะใช้ในการฝึก การเข้าใจธรรมชาติของบุคคลที่จะฝึกพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

สัมพันธภาพระหว่างผู้ฝึกและผู้รับการฝึกเทคนิควิธีการที่จะเลือกใช้ในการฝึก การสร้างประสบการณ์จริงให้เกิดขึ้นกับผู้ฝึกและบังมีเงื่อนไขปเล็กย่ออิกมากที่จะส่งเสริมให้การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ลุล่วงไปได้อย่างประสบผลสำเร็จ

โรเจอร์ (Rogers. 1959 : 78 – 80) ได้ศึกษาและให้ข้อคิดเห็นว่า ความคิดสร้างสรรค์ไม่สามารถบังคับให้เกิดขึ้นได้ แต่สามารถส่งเสริมให้เกิดขึ้นได้ โรเจอร์ได้เสนอแนะแนวทางในการจัดการเรียนการสอนเพื่อเสริมสร้างความคิดสร้างสรรค์ไว้ดังนี้

1. การจัดให้มีภาวะที่มีความปลอดภัยทางจิต ซึ่งจะสร้างได้ด้วยกระบวนการที่สัมพันธ์กัน สามอย่าง คือ

- 1.1 ครูยอมรับในคุณค่าของคนแต่ละคน เคารพในความคิดเห็น

- 1.2 ไม่มีการวัดผลประเมินผลจากภายนอก ทุกคนทำงานด้วยความสนหายใจ ไม่ต้องหัวนิ่งกว่าจะได้คะแนนไม่ดี

- 1.3 ครูมีความเข้าใจในผลงานรวมทั้งการสร้างสรรค์สิ่งแเปลก ๆ ของนักเรียน

2. การจัดให้มีภาวะที่มีเสริมในการแสดงออก เช่น พูด หรือทำในลักษณะแเปลกใหม่

heldreth (Heldreth. 1966 : 470) กล่าวถึง การส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ในกระบวนการเรียน การสอนว่า ความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนจะได้รับการส่งเสริมให้มีขึ้นได้โดยสร้างบรรยากาศในห้องเรียนให้นักเรียนรู้สึกเป็นอิสระไม่ถูกความคุณจากเรียนบินยันที่คงจะรับจากนักเรียนแต่ละคนรู้จักแก้ปัญหาของเขาร่อง

วิลเลียมส์ (อาร์ รัตนันท์. 2527 : 93 ; ยังอิงจาก Williams. 1971) กล่าวว่า การสอนเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ เป็นการสอนเด็กให้รู้จักการคิด การแสดงความรู้สึกและการแสดงออกในวิถีทางของความคิดสร้างสรรค์ นอกเหนือนี้เขายังอธิบายว่าการสอนเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์นั้น มีใช้การสอนที่สอนในวันนี้ แต่ในวันพรุ่งนี้เลิกสอนและไม่ใช้การสอนที่สอนในปีนี้แล้วต่อไปเด็กก็ลืม แต่ว่าการสอนเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์นั้น จะต้องสอนอย่างต่อเนื่องกันไปเป็นลำดับ ในทางตรง ได้แก่ การจัดกิจกรรมต่าง ๆ ในทางอ้อม ได้แก่ การปรับปรุงสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ตลอดจนความเข้าใจในเรื่องพัฒนาการด้านความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ระดับและความสามารถในการแสดงออก

นอกจากนี้ เดวิด ได้เขียนบทความ ชี้ง กุญชรี ค้าขาย (2519 : 7 – 10) ได้สรุปว่า การสอนให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ มีหลักเกณฑ์ 3 ประการ คือ

1. มุ่งให้เกิดจินตนาการ ให้มีความยืดหยุ่นและความมีใจกว้าง เพื่อที่จะให้เกิดความคิดใหม่ ๆ แล้วยังมีการเตรียมวัสดุอุปกรณ์ที่กระตุ้นให้นักเรียนรู้ว่า กำลังจะสร้างสรรค์อะไร ความคิดจากจินตนาการเกิดขึ้นควบคู่กับผลงานที่ส่าเร็วออกแบบ วิธีการสอนให้เกิดจินตนาการนั้น นายเบอร์ (Myers) และทอร์แรนซ์ (Torrance) ได้ใช้การตั้งค่าตามกระตุ้นให้นักเรียนได้ใช้ความสามารถในเชิงสร้างสรรค์ของตนเอง การกระตุ้นเพื่อส่งเสริมให้เกิดพฤติกรรมสร้างสรรค์ จำเป็นต้องอาศัยวัสดุ วิธีสอนและเนื้อหาเป็นสำคัญ

2. เรียนรู้การสร้างสรรค์ โดยการกระทำ สิ่งสำคัญที่ทำให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ คือ การที่ได้คิดจริง ๆ ได้รับความคิดใหม่ ๆ ได้เรียบเรียงความคิดลงลาย ๆ ความคิดเข้าด้วยกันในแนวใหม่ ได้แก้ปัญหาดังที่นักจิตวิทยา คือ เฟล็ดสัน เทรฟิงเกอร์ และบานาลกา (Feldson, Treffinger & Bahalka) ได้ทำการทดลองและได้ชี้ให้เห็นว่าความสามารถในการคิดสร้างสรรค์นั้น จะเพิ่มขึ้นได้เมื่อมีโอกาสได้คิดจริง ๆ

เดวิด (David) และโรเวตัน (Roweton) ได้เสนอผลการวิจัยว่า ครูควรใช้เวลาสักเล็กน้อยในแต่ละวันสำหรับเด็ก ได้ใช้ความคิดจินตนาการ เพาะะจะเป็นทางไปสู่ความคิดสร้างสรรค์และเด็กที่ครูสนับสนุน

ให้ทำกิจกรรมในห้องเรียน จะมีระดับความคิดสร้างสรรค์สูงกว่าเด็กในห้องที่ครูไม่อนุญาตให้อภิปราย หรือร่วมกันแก้ปัญหา เนื่องจากกล่าวจะเสียเวลาในการควบคุมห้องไป

3. บรรยายการที่ก่อให้เกิดการสร้างสรรค์ ได้แก่ บรรยายการที่เต็มไปด้วยการยอมรับ และกระตุ้นให้แสดงความคิดเห็นอย่างอิสระ ไม่ว่าจะเป็นการอภิปรายแบบไม่ได้เตรียมตัวล่วงหน้า เป็นงานศิลปะ หรืองานทางวิทยาศาสตร์ เด็กต้องมีอิสระพอที่จะคิดสร้างสรรค์ตามความพอใจ

นอกจากนี้ เดวิด (David) ยังได้สรุปว่า อารมณ์ขัน ก็เป็นสิ่งสำคัญต่อการคิดแบบสร้างสรรค์ บรรยายการที่ก่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์นั้น จะปล่อยด้วยและผ่อนคลาย ไม่ตึงเครียด

ครูและวิธีสอนที่มีอิทธิพลต่อการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก เนื่องจากทั้งตัวครู และวิธี การสอนมีบทบาทสำคัญต่อนรยาการในห้องเรียนโดยตรง ซึ่ง วรารักษ์ รักวิจัย (2522 : 34 – 35) ได้เสนอแนะวิธีสอนที่ช่วยส่งเสริมให้เด็กปูมวัยเกิดความคิดสร้างสรรค์และพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ไว้ดังนี้

1. ส่งเสริมให้เด็กได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ไม่บังคับให้เด็กทำตามคำสั่ง เช่น ให้นักเรียนวาดรูปตามแบบ

2. ส่งเสริมให้เด็กกล้าแสดงออกอย่างมั่นใจ เมื่อเด็กประสบผลสำเร็จควรจะให้รางวัลหรือแรงเสริม

3. ส่งเสริมให้เด็กเป็นคนคิดเป็น ช่างสังเกต ช่างถาม ช่างซัก โดยครูต้องตอบสนองคำถาม ของเด็กด้วยความกระตือรือร้น ไม่ควรจะนองปัดค่าถามของเด็ก

4. จัดประสบการณ์และกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้เด็กได้เรียนรู้ ค้นคว้า ทดลองอยู่เสมอ

5. สนับสนุนส่งเสริมให้เด็กมีบุคลิกภาพทางสร้างสรรค์ ด้วยการกระตุ้นให้เกิดความคิด หลาย ๆ ด้าน เกิดอารมณ์ขัน มีความอยากรู้อยากเห็น สร้างความเชื่อมั่นในตนเอง ไม่จำกัดการแสดงออก ของตนเอง

6. อย่าเข้มงวดในแบบแผนมากเกินไป สนับสนุนให้เด็กมีการแสดงออก โดยการยอมรับของ หมู่คณะอย่างเสรี

7. อย่าสนับสนุนหรือให้รางวัลผลงานที่ดีเด่นอย่างเดียว ควรจะบ่มรับผลงานหรือการทดลอง ของเด็กทุกคนที่เป็นผลงานแปลกใหม่ ไม่ควรจะต่าหนินการกระทำหรือผลงานของเด็ก เพราะจะทำให้เด็กเสีย กำลังใจ

8. แสดงให้เด็กเห็นว่า ทุกคนมีความสำคัญและความคิดของเด็กทุกคนเป็นความคิดที่จะนำไปสู่ผลลัพธ์ที่มีคุณค่าและเป็นประโยชน์

9. ยอมรับฟังความคิดเห็นของเด็กทุกคน และให้อิสระในการคิด การทำ ไม่ควรจะวิจารณ์ ความคิดเห็นของใคร

10. จัดบรรยายการและสิงแวดล้อมในห้องเรียน ให้บัญญเด็กในการคิดค้น สำรวจและทดลอง เช่น จัดมุมวิทยาศาสตร์ มุมหนังสือ มุมขายของ มุมครัว และจัดหาอุปกรณ์เครื่องเล่น หนังสือ เครื่องมือ ต่าง ๆ ให้แก่เด็ก

11. จัดประสบการณ์ใหม่ ๆ ให้แก่เด็ก ให้เด็กได้แสดงออกอย่างเสรี เช่น เด็กเล่นนิทานจาก ประสบการณ์ ภาพหรือจินตนาการของตนเอง กระตุ้นให้เด็กได้แสดงออกโดยการเล่นบทบาทสมมุติ (Role Playing) โดยผูกเรื่องเป็นละครหรือนิทาน ให้เด็กได้บรรยายจินตนาการความนึกคิดของตนเอง หรือสิ่งที่ ประทับใจที่สุด และจัดประสบการณ์ทางศิลปะ (Creative Art) ให้แก่เด็ก เช่น วาดรูปต่าง ๆ ในการวาดรูป ให้ รูปภาพจากเพลงหรือนิทาน

กล่าวโดยสรุปแล้ว บุคลิกลักษณะและพฤติกรรมของบุคคลที่มีความคิดสร้างสรรค์จะมีลักษณะประจำตัวที่แตกต่างไปจากเด็กโดยทั่ว ๆ ไป ดังนี้ คือ ชอบการเปลี่ยนแปลง อยากรู้อยากเห็น ช่างซักซ่างตามด้วยความแม่นยำ กระหายโครงร่างเป็นนิจ ชอบเสาะแสวงหาสนใจสิ่งต่าง ๆ อย่างกว้างขวาง ช่างสงสัย มีความรู้สึกแปลงประหลาดในสิ่งที่พบเห็นเสมอ ชอบสำรวจ ศึกษาค้นคว้า และทดลอง ช่างสังเกต มองเห็นลักษณะที่แปลงผิดปกติ หรือซ่องว่างที่ขาดหายไปได้ง่าย ชอบแสดงออกมากกว่าจะเก็บกด เป็นตัวของตัวเอง ถ้าสงสัยสิ่งใดก็จะถามหรือพยายามหาคำตอบโดยไม่รังรุง มีอารมณ์ขันและสร้างอารมณ์ขันอยู่เสมอ มองสิ่งต่าง ๆ ในแง่มุมที่แปลง มีสมาร์ทในสิ่งที่ตนสนใจ สนุกสนานกับการใช้ความคิด รักความก้าวหน้าและตั้งใจในการทำงาน

อารี รังสินันท์ (2537 : 104 – 105) ได้เสนอแนะวิธีการสอนเพื่อพัฒนาและส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็กในลักษณะต่อไปนี้

1. การแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก สามารถแสดงออกทางกิจกรรมต่าง ๆ ได้ เช่น การประดิษฐ์ ศิลปะ การวาดภาพ ดนตรี เต้นรำ การเล่น ตลอดจนการแก้ปัญหาต่าง ๆ
2. การสร้างบรรยากาศความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก จะได้รับการส่งเสริมให้มีขึ้นได้โดยการสร้างบรรยากาศให้ห้องเรียนให้เต็มรู้สึกเป็นอิสระไม่ถูกควบคุมจากเรียนเป็นเว็บวินัยที่เคร่งครัดเกินไป และควรส่งเสริมให้แต่ละคนรู้จักแก้ปัญหาด้วยตนเอง
3. การสอนความคิดสร้างสรรค์ จะต้องสอนต่อเนื่องกันไปเป็นส่วนสำคัญ ในการตרג ได้แก่ การจัดกิจกรรมต่าง ๆ ในห้องอ้อม ได้แก่ การปรับปรุงสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ตลอดจนความเข้าใจเรื่อง พัฒนาการความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ระดับความสามารถในการแสดงออก
4. สนับสนุนและกระตุ้นการแสดงพฤติกรรมการแสดงความคิดหมาย ๆ ด้าน ตลอดจน การแสดงออกทางอารมณ์
5. เน้นสถานการณ์ที่จะส่งเสริมความสามารถอันนำไปสู่ความคิดสร้างสรรค์ เช่น ส่งเสริมความคิดritem ตลอดจนไม่จำกัดการแสดงออกของเด็กให้เป็นไปในรูปแบบเดียวๆ กัน
6. อย่าพยายามหล่อหลอม หรือกำหนดแบบให้เด็กคิด และมีบุคลิกภาพเหมือนกันไปหมด ทุกคน แต่ควรสนับสนุน และส่งเสริมการผลิตที่แปลง ๆ ใหม่ ตลอดจนความคิดและวิธีการแปลง ๆ ใหม่ ๆ ด้วย
7. อย่าเข้มงวดกวดขัน หรือยืดมั้นอยู่กับเจ้าตัวเดเดเพน ซึ่งยอมรับการกระทำหรือผลงานอยู่เพียงสองสามอย่างเท่านั้น สิ่งใดนอกเหนือไปจากเรียนเป็นสิ่งที่ผิดหมวด
8. อย่าสนับสนุน หรือให้รางวัลเฉพาะผลงาน หรือการกระทำที่ได้มีผู้ทดลองทำ และเป็นที่ยอมรับแล้ว ผลงานแปลง ๆ ใหม่ ๆ ก็น่าจะมีโอกาสได้รับรางวัลหรือได้รับคำชมเชยด้วย
9. ครูจำเป็นต้องพัฒนาตนเองให้เป็นผู้มีบุคลิกภาพในทางสร้างสรรค์ก่อน มีฉันนั้นแม้ว่าครูจะมีความรู้ ความเข้าใจในเรื่องความคิดสร้างสรรค์ และทฤษฎีเกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์เพียงใดก็ไม่อาจจะทำให้กระบวนการเรียนการสอนประสบผลสำเร็จตามความมุ่งหมายของการสอน และไม่อาจสอนให้เด็กเกิดความคิดสร้างสรรค์ได้

จากแนวคิด และข้อเสนอแนะแนวทางในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ที่ได้กล่าวมาสรุปได้ว่า การเรียนการสอน เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ต้องอาศัยองค์ประกอบหลายอย่าง คือ วิธีการเรียนการสอน ครูสามารถจัดสถานการณ์ ตลอดจนกิจกรรมต่าง ๆ ที่บูรุ และทำทายให้เด็กได้ใช้ความสามารถในการคิด ยอมรับและเอาใจใส่ต่อความคิดเห็นของเด็ก ให้โอกาสเด็ก เพื่อมองเห็นปัญหา และวิธีการที่เป็นไปได้

ในการค้นหาคำตอบได้อย่างอิสระไม่เคร่งครัดจนเกินไป ให้ความรัก ความอบอุ่น ความปลดภัยแก่เด็ก ให้กำลังใจในการฝึกคิด ยกย่อง ชมเชยในผลงานที่ทำ เพราะการเรียนรู้ด้วยการปฏิบัติจริงจะช่วยพัฒนา ความคิดสร้างสรรค์ได้ด้วย

1.5 คุณค่าของการแสดงออกด้านความคิดสร้างสรรค์

การส่งเสริมให้เด็กมีโอกาสแสดงความคิดสร้างสรรค์นั้น เจอร์ชิล (เยาวพา เดชะคุปต์. 2542 : 90 – 92 ; อ้างอิงจาก Jersild. 1972) ได้กล่าวว่า ความคิดสร้างสรรค์มีส่วนช่วยในการพัฒนาเด็ก ดังนี้ คือ

1. ความเป็นอิสระ กิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์จะเป็นการส่งเสริมอิสระภาพในการทำงาน เช่น กิจกรรมทางดนตรี วาดภาพ การแสดง เป็นต้น

2. สุนทรียภาพ เด็กจะรู้สึกชื่นชม และมีทัคคณคติที่ดีต่อสิ่งต่าง ๆ ซึ่งผู้ใหญ่ควรทำเป็นตัวอย่าง โดยการยอมรับและชื่นชมในผลงานของเด็ก การพัฒนาสุนทรียภาพทำได้โดยเด็กเห็นว่าทุก ๆ อย่างมีความหมายสำคัญด้วยเช่น

3. ความพอใจและความสนุกสนานในขณะที่เด็กทำกิจกรรมสร้างสรรค์ต่าง ๆ การเปิดโอกาสให้เด็กแสดงความสามารถทางสร้างสรรค์จะช่วยให้เด็กตระหนักรู้ถึงคุณค่าของความเป็นมนุษย์ ช่วยส่งเสริมให้เข้ามีกำลังใจ เข้าใจตนเองว่ามีความคิดที่ดีและมีความสามารถ

4. การฝ่อนคลายอารมณ์ การทำงานสร้างสรรค์เป็นการฝ่อนคลายอารมณ์ ลดความกดดัน ความคับข้องใจ และความกรัวรัวลง

5. สร้างนิสัยการทำงานที่ดี มีระเบียบ

6. การพัฒนากล้ามเนื้อมือ เด็กทำกิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ เด็กจะพัฒนา กล้ามเนื้อมือ กล้ามเนื้อเล็กและใหญ่ได้

7. การค้นคว้าทดลองและสำรวจ เด็กชอบทำกิจกรรมที่ใช้วัสดุต่าง ๆ ช้ำ ๆ กัน เพื่อสร้าง สิ่งต่าง ๆ ซึ่งเป็นโอกาสที่เด็กจะใช้ความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการของเขากันค้นคว้า สำรวจ ฝึกฝน สร้างสิ่งที่ใหม่ ขึ้นมา

ไฮร์ล็อก (Hirlock. 1972 : 327 – 328) ได้กล่าวถึงคุณค่าของความคิดสร้างสรรค์ว่า ความคิดสร้างสรรค์ให้ความสนุก ความสุขและความพอใจแก่เด็กมาก และสิ่งเหล่านี้จะมีอิทธิพลต่อบุคลิกภาพของเขามีมีอะไรที่จะสร้างความพอใจและสนุกสนานเท่ากับได้สร้างสิ่งใหม่ ๆ ขึ้นมาด้วยตัวของเอง ไม่ว่าจะเป็นภาพที่สร้างขึ้นจากการกลับกันแก้ไขแล้วเจ้าผ้าห่มมาคลุม หรือภาพวดสุนัขของเข้า และไม่มีอะไรที่จะทำให้เขารู้สึกหลงใหลได้เท่ากับงานสร้างสรรค์ของเขากลุ่มนี้ ถูกถูกว่าสิ่งที่เขาระบั้งนั้นไม่มีคุณค่า

นอกจากนี้ ชาญชัย อินทรประวัติ (2518 : 19) ที่ได้ให้ความเห็นว่า ความคิดสร้างสรรค์มีความจำเป็นต่อชีวิตคือ ในการให้การศึกษาแก่เด็กนั้น เราไม่สามารถจะสอนทุกสิ่งทุกอย่างที่จำเป็นต่อการดำรงชีวิตรของเข้าได้ เราสอนเข้าได้บางอย่าง เด็กจะต้องหาหนทาง自我ของว่าจะเอารูปที่ครูสอนนั้นไปใช้ในการแก้ปัญหาได้อย่างไร ซึ่งเด็กที่มีความคิดสร้างสรรค์ ย่อมมีโอกาสในการใช้ความรู้ได้กว่าเด็กที่ไม่มีความคิดสร้างสรรค์เลย

พอจะสรุปได้ว่าความคิดสร้างสรรค์ มีคุณค่าต่อพัฒนาการทั้ง 4 ด้านของเด็กปฐมวัย ซึ่งได้แก่ ทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา รวมทั้งการเริ่มสร้างบุคลิกภาพที่ดีให้แก่เด็ก ซึ่งครูสามารถส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ให้กับเด็กปฐมวัยได้โดยการเลือกจัดกิจกรรมที่เหมาะสม และผู้วิจัยองสนใจศึกษาเกี่ยวกับกิจกรรมวางแผนภาพลายเส้นเชิงปฏิบัติการที่สามารถนำมาส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

1.5.1 กิจกรรมที่ส่งเสริมให้เกิดความคิดสร้างสรรค์

กิจกรรมหรือวิธีการที่ส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย เป็นสิ่งสำคัญที่ควรจัดให้เด็กได้ฝึก ซึ่งทอร์เรนซ์ เชื่อว่าทุกคนสามารถได้รับการฝึกให้มีความคิดสร้างสรรค์เพิ่มขึ้นได้ ใน การฝึก ต้องใช้วิธีการสอนที่ต่อเนื่องและท้าอยู่เป็นประจำ วิธีการฝึกของทอร์เรนซ์ ผู้ไปในด้านการคิดแก้ปัญหา การทำกิจกรรม เช่น วาดภาพ แต่งเรื่อง โดยใช้จินตนาการ และการให้คิดริเริ่มตอกแต่ง สิ่งที่ไม่สมบูรณ์ เช่น ภาพ หรือเรื่องที่ยังไม่สมบูรณ์ เป็นต้น เนื่องจากเด็กจะมีแรงจูงใจที่จะคิดสร้างสรรค์ได้มาก ถ้าอยู่ในสถานการณ์ที่มี ข้อมูลไม่สมบูรณ์ ซึ่งสอดคล้องกับภาระณ์ รักวิจัย (2533 : 164 – 468) ที่กล่าวว่า กิจกรรมที่ส่งเสริมให้เด็ก เกิดความคิดสร้างสรรค์จะเป็นกิจกรรมด้านศิลปะ คำพูดและการกระทำ ดังนี้

1. กิจกรรมด้านศิลปะ

กิจกรรมทางศิลปะ เป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ และช่วยฝึกประสานสัมพันธ์ ระหว่างมือกับตา การรู้จักใช้ความคิดของตนเองในการแสดงออกทางความคิดหลาย ๆ ด้าน เช่น ความสนุก การกระโดด โลดเดิน แสดงออกถึงอารมณ์และความรู้สึก เป็นการพัฒนาความรู้สึกนึกคิดจะนำไปสู่การคิด อย่างสร้างสรรค์ต่อไป กิจกรรมศิลปะ ได้แก่ การวาดภาพ การละเลงสีหรือวาดภาพด้วยนิ้วมือ (Finger Painting) การนิ่งกระดาษ ปะกระดาษ ตัดกระดาษ การพับกระดาษ การปั้นดินน้ำมัน ปั้นแป้ง ปั้นดินเหนียว และการประดิษฐ์เศษวัสดุ

1.1 การวาดภาพ

1.1.1 ให้อิสระในการเขียนภาพ ลากเส้นตามความพอใจ เสนอแนะเด็กให้คิดถึงสิ่ง ที่เราชอบ ที่เรารอยalty หรือเรารอยalty จะคิดอะไรสักอย่าง ให้เวลาเด็กนั่งคิด แล้วลงมือวาด โดยบอกให้เด็ก ลงมือทำ โดยให้

- วาดภาพตามใจชอบ
- วาดภาพจากจินตนาการ
- วาดภาพจากประสบการณ์
- วาดภาพจากการฟังนิทาน
- วาดภาพจากสิ่งแวดล้อม
- วาดภาพจากเสียงเพลง

1.1.2 การวาดภาพต่อเติมจากสิ่งเร้าที่กำหนดให้ หรือวาดภาพต่อเติมจากส่วนที่ ไม่สมบูรณ์

- ให้ภาพที่ไม่สมบูรณ์แก่เด็ก อาจจะให้รูปเฉพาะปาก หัว ฯลฯ แล้วให้เด็กคิด ใช้จินตนาการต่อเติมส่วนต่าง ๆ นั้นให้เป็นรูป完整的 ได้
- ให้สิ่งเร้าแก่เด็กโดยเป็นรูป完整的 ได้ เช่น ให้ภาพวงกลม สามเหลี่ยม เส้นตรง แล้วให้เด็กใช้จินตนาการติดต่อเติมให้เป็นรูป完整的 ได้

1.2 การละเลงสีด้วยมือ

การใช้มือละเลงสีบนกระดาษ ใช้นิ้วมือลากเป็นรอยเส้นต่าง ๆ ซึ่งเป็นไปตามอารมณ์ จินตนาการ จังหวะ การเคลื่อนไหว ภาพที่เกิดขึ้นจะเป็นรอยลากเส้นด้วยส่วนต่าง ๆ ของมือ อาจจะเป็นการ สร้างรูปแบบใหม่ ๆ ในขณะที่มีละเลงสีลงไป

1.3 การนิ่งกระดาษ ปะกระดาษ และตัดกระดาษ

เป็นกิจกรรมที่ใช้กระดาษต่าง ๆ มาซีก ตัด แล้วนำมาติดลงบนกระดาษให้เกิดเป็นภาพ

โดยให้เด็กห้ามจากที่ต่าง ๆ เช่น หนังสือพิมพ์ กระดาษห่อของขวัญมาจึก หรือตัด แล้วนำมาติดประกอบ เป็นรูปใหม่ ๆ ขึ้น

1.4 การพับกระดาษ

เป็นกิจกรรมที่พับกระดาษเป็นรูปทรงต่าง ๆ ตามความนิยมคิดจินตนาการและติดลงบนกระดาษ และให้ต่อเติมภาพให้สมบูรณ์

1.5 การปั้น

การปั้นด้วยแป้ง ดินน้ำมัน ดินเหนียว โดยให้เด็กปั้นตามจินตนาการนั้นโดยการดู สังเกต สิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบ ๆ ตัว

1.6 การประดิษฐ์เชชัวสดุ

โดยการจัดหาอุปกรณ์จำพวกกล่องขนาดต่าง ๆ กระดาษห่อของขวัญ เชเชผ้า ฯลฯ ให้เด็กคิดประดิษฐ์อะไรก็ได้ตามใจชอบ ตามจินตนาการ และความต้องการของเด็ก

ทองเลิศ บุญเชิด (2541 : 30 – 39) ได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับกิจกรรมที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ไว้ดังนี้

1. การฝึกการแก้ปัญหาในงานสร้างสรรค์ เป็นวิธีการที่ครูจะตุ้นให้เด็กคิดแบบบอเนกนัย ครูอาจจะเป็นคนป้อนปัญหาให้หรือจากการเสนอของเด็กก็ได้ เทคนิคในการแก้ปัญหาที่จะกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์มีหลายประการ เช่น เทคนิคในการระดมพลังสมอง เทคนิคการใช้คำาน รวมทั้งการที่ครูดัดแปลงวิธีการที่ใช้ในแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ที่ใช้ฝึกกันเด็ก

2. การระดมพลังสมองเป็นวิธีการหนึ่งที่จะได้มาจากแนวทางในการแก้ปัญหา จุดประสงค์ของ การระดมพลังสมอง มี 2 ประการ ประการแรกเป็นจุดประสงค์ระยะยาว เพื่อแก้ปัญหาที่สำคัญ ประการที่สอง เป็นจุดประสงค์ระยะสั้น เพื่อให้ได้ความคิดต่าง ๆ ที่อาจจะมีคุณค่าในการแก้ปัญหา

3. การใช้บทเรียนสำเร็จรูปหรือชุดการฝึกความคิดสร้างสรรค์ รวมทั้งแผนการสอนและคู่มือครู ในชุดการฝึก ซึ่งทั้งหมดนี้เน้นคุณลักษณะ 8 ประการ คือ ความคิดคล่องแคล่วความคิดยืดหยุ่น ความคิดไม่ซ้ำแบบ ความกล้าเสี่ยง ความซับซ้อน ความกระตือรือร้น และจินตนาการ

4. การให้กำลังใจและให้รางวัล วิธีการกระตุ้นให้มีความคิดสร้างสรรค์เพิ่มพูนขึ้นวิธีหนึ่ง คือ การให้กำลังใจ การให้รางวัล

กิจกรรมความคิดสร้างสรรค์เป็นกิจกรรมหนึ่งที่มุ่งพัฒนาส่งเสริมศิลปะเด็กปฐมวัยเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ มีหลากหลายวิธี ซึ่งการฝึกต้องกระทำอย่างต่อเนื่อง และฝึกประจำ นอกจากนี้ การให้กำลังใจ ก็เป็นวิธีกระตุ้นความคิดสร้างสรรค์ได้อีกวิธีหนึ่ง

1.6 อุปสรรคของการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์

ในการเรียนการสอน หรือการทำงานทุกอย่างจะพบกับปัญหาและอุปสรรค ในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ก็มีปัญหาเช่นกัน ปัญหาส่วนมากจะเป็นปัญหาเกี่ยวกับตัวบุคคลและสิ่งแวดล้อมที่จะทำให้ความคิดสร้างสรรค์นั้นไม่ได้พัฒนาเป็นไปตามความเหมาะสม บางครั้งจะถูกกั้น หรือบันทอนได้

ซิมเบิร์ก (Simberg, 1971) ได้กล่าวถึง อุปสรรคที่ขัดขวางการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของบุคคลที่สำคัญอาจสรุปได้ 3 ประการ คือ อุปสรรคด้านการรับรู้ (Perceptual Block) อุปสรรคด้านวัฒนธรรม (Cultural Block) และอุปสรรคด้านอารมณ์ (Emotional Block) ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

อุปสรรคด้านการรับรู้ ได้แก่ การที่คนเราไม่สามารถมองเห็นปัญหาที่แท้จริงได้ เป็นเหตุให้การแก้ปัญหานั้นดำเนินไปโดยปราศจากเป้าหมายที่ชัดเจนและแน่นอน

อุปสรรคด้านวัฒนธรรม ซึ่งจะเป็นผลเนื่องจากกฎหมายที่ทางสังคม ซึ่งเป็นสิ่งกำหนดให้บุคคลต้องมีพฤติกรรมอยู่ในกรอบระเบียบแบบแผนทำให้มีผลต่อการสะกัดกันความท้าทายต่อการคิดค้น และความเปลี่ยนแปลงอันเป็นคุณลักษณะของความคิดสร้างสรรค์

อุปสรรคด้านอารมณ์ เป็นอุปสรรคที่สำคัญประการหนึ่ง ทั้งนี้ เพราะอารมณ์ของบุคคลอันได้แก่ ความกลัว ความโกรธ ความรัก และความเกลียด เป็นต้น นั้นว่ามีความสำคัญมากต่อปัญหาและเหตุผล เช่น เดียวกับบุคคลถ้ามีอารมณ์เกิดขึ้นสูง ความสามารถทางปัญญาและเหตุผลของบุคคลนั้นก็จะต่ำลง นั้นคือ อารมณ์เป็นตัวสกัดกันความคิดและเหตุผล ตลอดจนความคิดสร้างสรรค์ของบุคคล

ฉันทนา ภาคบุญช์ และอารี พันธ์มณี (2531 : 29 – 30 ; 2540 : 129 – 135) มีความเห็น สอดคล้องไปในแนวทางเดียวกันเกี่ยวกับอุปสรรคในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ว่าแบ่งได้ 2 ลักษณะ ดังนี้

1. อุปสรรคมาจากด้วยบุคคล ได้แก่ การอบรมเรียนดูแบบเข้มงวดของพ่อแม่ การที่ผู้ใหญ่ไม่ชอบให้เด็กตาม การบังคับเด็กให้ทำตามความต้องการของผู้ใหญ่
2. อุปสรรคจากสิ่งแวดล้อม ได้แก่ วัฒนธรรม ประเพณี การเน้นความสำคัญและประมาณ ความล้มเหลว การเอตตาจอมอย่าง

กล่าวโดยสรุปในการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์นั้นควรคำนึงถึงอุปสรรคที่ขัดขวางการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของบุคคลด้วย อุปสรรคที่สำคัญอาจสรุปได้ ดังนี้คือ

1. เมื่อในภายในของบุคคลผู้ใช้ความคิดสร้างสรรค์เอง เช่น มีจิตใจคับแคบ ไม่รับความคิดเห็นหรือแนวคิดอื่นใดหรือความเคยชินที่เคยเอาอย่างผู้อื่น ไม่กระดิ่รือรัน ไม่มีสมาร์ท กล้า ขี้เกียจ ล้าเอียง เป็นต้น
2. เมื่อในทางสังคมที่ส่งผลให้เกิดความวิตกกังวล เกรงว่าจะได้รับการยอมรับ หรือขัดกับ ระเบียบแบบแผนที่สังคมกำหนด เช่น เพื่อน การเน้นบทบาท และความแตกต่างระหว่างเพศ สิ่งแวดล้อม บรรยายกาศที่เคร่งเครียดมากเกินไป เป็นต้น
3. เมื่อในทางสิ่งแวดล้อม เช่น อยู่ในสภาพที่ไม่เอื้ออำนวย ทำให้เกิดความคิดสร้างสรรค์อยู่ในภาวะเร่งรีบ ในเวลาที่จำกัด หรือภาวะที่ขาดsmithในการคิด

วิจิตร วรดุ邦กุร (2535 : 43) กล่าวถึงปัจจัยที่เป็นอุปสรรคของความคิดสร้างสรรค์ไว้ดังนี้ คือ

1. ความเคยชิน ความเคยชินทำให้เกิดแบบพฤติกรรมที่ยากต่อการเปลี่ยนแปลง สิ่งที่ต่อต้าน การเปลี่ยนแปลงย่อมเป็นอุปสรรคต่อความคิดสร้างสรรค์และนิสัยการรับรู้ ตัวอย่างเช่น เมื่อเห็นคลิป (Clip) เราจะยอมรับกันที่ว่ามีไว้ใช้หนีบกระดาษเท่านั้น และไม่อาจเป็นประโยชน์อื่น ๆ ของสิ่งนี้ แต่ความจริงแล้วังสามารถใช้ประโยชน์อย่างอื่นได้อีกมากมาย
2. ความกลัว ความกลัวผิดพลาด กลัวถูกหัวเราะเยาะ กลัวเสียหน้า กลัวถูกหัวว่าอยากเด่นตัง กลัวไม่สำเร็จ ความกลัวเหล่านี้ทำให้เกิดอึดอัดใจ ตื่นตระหนกคิดอะไรไม่ออก และไม่อยากจะคิด
3. อดติ อดติทำให้เราຍິດມັນอยู่กับความเชื่ออย่างใดอย่างหนึ่ง ไม่ยอมพิจารณาแนวทางอื่น ๆ อดติจึงเป็นตัวจำกัดความคิดของบุคคล ทำให้มองไม่เห็นวิธีอื่น ๆ ที่ดีกว่าและไม่ยอมรับบางสิ่งบางอย่างโดยไม่มีเหตุผล วิธีที่ติดตัวสุด คือ ยอมรับว่าเรามีคิดและพยายามເອಚະໂຄດด้วยการเปิดใจให้กว้าง วิเคราะห์สิ่งต่าง ๆ รอบ ๆ ด้วยความคิดเห็นจากคนอื่นบ้าง เมื่อมีปัญหาเกิดขึ้นควรให้ความสนใจกับ “อะไรผิดอะไรถูก” มากกว่า “ใครผิดใครถูก”
4. ความเมื่อยชา คนเมื่อยชาจะยอมรับสิ่งที่มีอยู่และเป็นอยู่ไม่สนใจวิธีการใหม่ ๆ ที่ดีกว่า ไม่สนใจและไม่พอใจต่อการเปลี่ยนแปลงใด ๆ มากจะเป็นคนถ่วงให้กลุ่มไม่ก้าวหน้า วิธีເອຫະความเมื่อยชา

คือ เร่งปฏิบัติการ เดือนต้นของให้กระตือรือร้น ทำงานให้สำเร็จ เพื่อให้ได้เวลาและความปลอดภัยพอที่จะคิดอะไรใหม่ ๆ ได้

อาศัย พันธ์มนต์ (2537 : 122 – 128) กล่าวถึงอุปสรรคของความคิดสร้างสรรค์ว่ามีดังต่อไปนี้ คือ

1. การไม่ชอบซักถาม หมายถึง การที่คุณใหญ่ไม่ชอบและไม่สนับสนุนให้เด็กเป็นคนซักถามหรือยังยั้งการถามและรู้สึกว่าคุณ และไม่พอใจต่อการที่เด็กซักถามบ่อย ๆ และโดยเฉพาะเด็กบางคนชอบถามคำถามแปลก ๆ ซึ่งการกระทำดังกล่าว นอกจากจะไม่ส่งเสริมให้เกิดความคิดสร้างสรรค์แล้วยังขัดความอยากรู้อยากเห็นของเด็กพร้อม ๆ กับสร้างความกลัวไม่กล้าซักถามต่อไป

2. การเอาอย่างกันหรือการตามอย่างกัน หมายถึง การกระทำที่ชอบเอาอย่างกัน ติดตามกันคิดในสิ่งที่เคยมี เลียนแบบของเดิม ไม่กล้าคิดและกระทำได้ แต่ต่างจากคนอื่นหรือของเดิม บางครั้งอาจจะกล้าคิดแต่ไม่กล้าแสดงออก เพราะกลัวถูกหัวเราะเยาะ

3. การเน้นบทบาทและความแตกต่างทางเพศมากเกินไป หมายถึง การที่สังคมได้กำหนดบทบาทของเพศหญิงและเพศชายอย่างเคร่งครัด ทำให้หันสองเพศไม่กล้าล่วงล้ำในสิ่งที่ชัดกำหนดไว้หันที่ตนมีความสามารถ

4. วัฒนธรรมที่เน้นความสำเร็จและประเมินความล้มเหลว หมายถึง การที่สังคมมีค่านิยมต่อความสำเร็จมากเกินไป เมื่อทำสิ่งใดแล้วจะต้องประสบความสำเร็จ จึงทำให้เด็กไม่กล้าทดลองของใหม่ เพราะกลัวความล้มเหลว และผลที่ได้รับจากสังคม คือการดูถูกดูแคลน

5. บรรยายกาศที่ดึงเครียดและอาจริงเงาจังมากเกินไป หมายถึง การคิดและการกระทำทุกอย่างจะต้องอยู่ในระเบียบแบบแผน จะคาดเดาเคลื่อนไปไม่ได้ จะทำให้เด็กรู้สึกอึดอัด หวาดกลัว และไม่กล้าคิดสร้างสรรค์

6. ความกลัว หมายถึง ความไม่กล้าคิด ไม่กล้าแสดง และไม่กล้ากระทำสิ่งใหม่ เพราะกลัวถูกหัวเราะเยาะ กลัวถูกด่าหนีติดเตียนว่าเชย บ้อง ไม่เข้าท่า

7. ความเคยชิน หมายถึง การยอมรับต่อการกระทำที่เป็นรูปแบบจนเคยชิน กลุ่มคนเหล่านี้จะไม่พึงพอใจการเปลี่ยนแปลงและมักมีความคิดขัดแย้ง มองเห็นความคิดใหม่เป็นเรื่องเดือดร้อนเพิ่มปัญหา จึงทำให้เป็นอุปสรรคต่อการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงสิ่งใหม่ ๆ

8. ความมีอดติ หรือล่าเอียง หมายถึง ความเชื่อและคิดตามกรอบของตน ไม่ยอมรับรู้สิ่งใหม่ ทำให้เกิดกรอบที่คับแคบ ไม่ยอมเชื่อถือแนวทางอื่น ๆ ที่เป็นไปได้ และการตัดสินใจที่จะเอาความคิดของตนเป็นเกณฑ์

9. ความเฉื่อยชา หมายถึง ความอ่อนต้อ เชื่องช้า และความล่าช้าในการคิดหรือเริ่ม ทั้งความคิดและการกระทำ อันเป็นอุปสรรคที่สำคัญยิ่งต่อการสร้างสรรค์

10. ความเกียจคร้าน เป็นอุปสรรคสำคัญที่สุด ความเกียจคร้าน รวมถึงลักษณะที่ทำให้เพียงผ่านไปไม่อาจริงเงาจัง ทำงานอย่างไม่เต็มที่ ไม่เต็มความสามารถ ชอบหลีกเลี่ยง

จากการศึกษาข้างต้น สรุปว่า ปัญหาหรืออุปสรรคที่สกัดกั้นความคิดสร้างสรรค์ของบุคคลได้นั้น เกิดจากสิ่งต่อไปนี้

1. ปัญหาเกี่ยวกับบุคคลผู้ใช้ความคิดสร้างสรรค์เอง เช่น เคยชินที่เคยเอาอย่างผู้อื่น ไม่กระตือรือร้นที่จะใช้ความคิดสร้างสรรค์

2. ปัญหาเกี่ยวกับสังคมและสิ่งแวดล้อม ซึ่งส่งผลให้เกิดความกังวลใจ กลัวจะไม่เป็นที่ยอมรับ ขัดกับระเบียบแบบแผนที่สังคมกำหนด หรืออยู่ในสภาวะที่เร่งรีบ เวลาจำกัด รวมทั้งการขาดสมาร์ในการคิด

1.7 บทบาทของครูในการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่นักเรียน

ครูมีบทบาทสำคัญมากในการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่นักเรียนจากการศึกษาของ เบนจามิน เอส. บลูม (Bloom) ได้นิยามความสำคัญของครูที่มีต่อการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่นักเรียน เพราะครูย้อมใจลัชิดกับนักเรียน รู้จักและเข้าใจนักเรียนถึงลักษณะเด่น ลักษณะด้อย โดยเฉพาะนักเรียนในระดับอนุบาลถึงมัธยมศึกษา นักเรียนจะรัก ครรภ์ ชา เชือฟังและปฏิบัติตามคำสั่ง และค่าแนะนำของครู ซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญ ทำให้ครูมีกำลังใจ มีความสุขและพอใจที่จะส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่นักเรียน สำหรับวิธีการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์นั้น มีดังนี้

1. ใช้วิธีสอนหลาย ๆ วิธีผสมผสานกัน ตามความเหมาะสม
2. ใช้วิธีการสุ่มเพ้มพันธ์ เพื่อให้กู้มภาระตุนให้นักเรียนได้แสดงออก
3. ใช้วิธีการระดมสมอง เพื่อระดมความคิดของนักเรียน และเลือกวิธีการที่เหมาะสมเพื่อเป็นข้อสรุปหรือแนวทางในการแก้ปัญหา
4. ใช้ชุดการฝึกความคิดสร้างสรรค์ของนักวิชาการต่าง ๆ เช่น
 - 4.1 โปรแกรมส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของมหาวิทยาลัยเปอร์ดู (Perdue Creative Thinking Program)
 - 4.2 โปรแกรมส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของพาเนลส์ (Parnes Creative Thinking Program)
 - 4.3 โปรแกรมส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของวิลเลียม (Williams Creative Thinking Program)
5. จัดสถานการณ์ให้นักเรียนได้มีประสบการณ์ในการแก้ปัญหา
6. จัดกิจกรรมทางภาษา คือ
 - 6.1 ฝึกทักษะการอ่านเรื่องที่กำหนดให้ไปได้ส่วนหนึ่ง แล้วให้นักเรียนคาดหวังเรื่องราวที่ยังอ่านไม่ถึง
 - 6.2 ฝึกทักษะการฟังจากเทพ วิดิทัศน์ พังจากครูหรือเพื่อน ในเรื่องที่เล่ามาถึงตอนหนึ่ง แล้วให้นักเรียนคาดหวังถึงตอนต่อไปว่าจะเป็นอย่างไร
 - 6.3 ฝึกทักษะการเขียน ให้ประมวลหรือแข่งขันการเขียนเรื่องราวด้วย ฯ เพื่อส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์
 - 6.4 ฝึกทักษะทางคิลปะการวาดภาพ การประดิษฐ์ให้ประดิษฐ์ในรูปแบบต่าง ๆ
 - 6.5 ฝึกทักษะทางด้านดนตรีและการแสดง
7. ให้กำลังใจและให้รางวัล จากผลการวิจัยของโคแกนและแพนโคน (Kogan and Pankove, 1972) พบว่า การให้กำลังใจและให้รางวัลมีผลต่อการเพิ่มพูนความคิดสร้างสรรค์ให้เกิดปัจมัยได้มากกว่าการนิ่งเฉย

1.7.1 ความคิดสร้างสรรค์กับการสอนคิลปะ

ในการสอนคิลปะนั้นจะต้องยอมรับว่าเด็กแต่ละคนมีความคิดสร้างสรรค์อยู่แล้ว เป็นเห็นแก่ตัวของครูที่จะต้องกระตุนหรือดึงความคิดสร้างสรรค์ของเด็กออกมามาก่อนให้ปรากฏ เช่น ให้เด็กวาดภาพเรื่อง “บ้านของฉัน” ครูควรจะสอนเด็กว่าให้ทุกคนวาดบ้านโดยไม่จำเป็นว่าจะต้องเหมือนกัน ขอให้เป็นบ้านก็แล้วกัน สิ่งที่จะปรากฏเป็นความคิดสร้างสรรค์ก็คือ การท้าสืบบ้านตามใจของเด็กที่จะบันดาล ในที่สุดจะกระตุนให้เด็กแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ของตนเองได้ (สมบูรณ์ คำมานุส. 2536 : 17)

1.7.2 การพัฒนาให้ครูมีความคิดสร้างสรรค์

ก่อนจะส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็กนั้น จะต้องพัฒนาครูให้มีความคิดสร้างสรรค์ก่อน สำหรับวิธีการพัฒนาครูให้มีความคิดสร้างสรรค์นั้น อาจทำได้ดังนี้

1. พัฒนาครูให้มีความรู้ทันสมัยอยู่เสมอ คือ
 - 1.1 ให้ครูได้เข้าพัฒนาการบรรยาย อภิปราย และสัมมนาอยู่เสมอ
 - 1.2 ให้ครูเป็นสมาชิกกับวารสาร หรือได้อ่านวารสารในสาขาวิชาที่ตนสนใจเป็นประจำ
2. พัฒนาให้ครูสามารถเป็นผู้แนะนำแหล่งความรู้ให้แก่นักเรียนได้ คือ
 - 2.1 แหล่งบุคลากรผู้ทรงคุณวุฒิ และผู้เชี่ยวชาญสาขาต่าง ๆ
 - 2.2 แหล่งนั่งเลือก ตำราและเอกสารที่จำเป็นต้องใช้ศึกษาด้านคว้า
 - 2.3 แหล่งสื่อสื่อ ฯ เช่น วีดีทัศน์ และโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เป็นต้น
3. พัฒนาตัวครูให้มีบุคลิกภาพที่มีความคิดแปลง ฯ ใหม่ ๆ คือ
 - 3.1 คิดในสิ่งที่แตกต่างและไม่ซ้ำกับความคิดเดิมหรือของบุคคลอื่น
 - 3.2 มีความกล้าเสี่ยง
 - 3.3 ไม่ยึดมั่นกับความคิดของคนอื่นมากเกินไป
4. พัฒนาตัวครูให้มีเจตคติของตนเอง
 - 4.1 ยอมรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่นได้ โดยเฉพาะเพื่อนครูและนักเรียน
 - 4.2 ยอมรับฟังปัญหาและข้อเสนอแนะต่าง ๆ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์
5. พัฒนาความสนใจของครู คือ
 - 5.1 พัฒนาความสนใจของครูให้กันสมัย ทั้งในด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคมและ

การศึกษา

- 5.2 สนใจการรับฟังข่าวสารจากวิทยุ ทีวี วีดีทัศน์ และเคเบิลทีวี
- 5.3 สนใจและรักการอ่าน
6. สนใจในตัวนักเรียน คือ
 - 6.1 ให้ความสนใจนักเรียนทุกคนอย่างจริงจัง เพื่อจะได้ส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ได้
 - 6.2 ตั้งใจสอน ให้กำลังใจ แนะนำวิธีส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็ก
 - 6.3 ชอบทำงานร่วมกับเด็กด้วยความพอใจ
7. สอนให้นักเรียนเกิดความคิดสร้างสรรค์ คือ
 - 7.1 ครูเป็นตัวแบบในการผลิตผลงานที่มีความคิดสร้างสรรค์
 - 7.2 ครูเป็นตัวแบบให้นักเรียนได้เรียนรู้ เข้าใจและซาบซึ้งในผลงานที่มีความคิดสร้างสรรค์
 - 7.3 ครูจัดกิจกรรมให้นักเรียนได้แสดงออกบ่อย ๆ เพื่อส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์
 - 7.4 ครูมองหมายบทเรียนและแบบฝึกหัด ครูให้นักเรียนได้สัมผัส เพื่อส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

สรุปได้ว่า ความคิดสร้างสรรค์ เป็นความสามารถในการคิดในสิ่งแปลงใหม่ "ไม่ซ้ำแบบเดิมและมีการพัฒนาในสิ่งต่าง ๆ อยู่เสมอ นักเรียนทุกคนย่อมมีความคิดสร้างสรรค์ แต่มากน้อยต่างกัน พิจารณาได้

จากความคิดล่องตัวในการคิด ความคิดยึดหยุ่น ความคิดไม่ซ้ำแบบและความคิดแตกแต่ง ความคิดสร้างสรรค์จะเริ่มต้นในนักเรียนชั้นอนุบาล จะพัฒนาขึ้นตามลำดับจนสูงมากในชั้น ป. 3 – ป. 4 แต่จะชัดลงในชั้น ป. 5 – ป. 6 จะเริ่มสูงขึ้นอีกในชั้น ม. 1 แต่จะลดลงในชั้น ม. 2 และจะสูงขึ้นในชั้น ม. 3 ผลการวิจัย พบว่า นักเรียนในกรุงเทพมหานคร และต่างจังหวัด มีความคิดสร้างสรรค์ไม่ต่างกัน นักเรียนหญิงและนักเรียนชายมีความคิดสร้างสรรค์ไม่ต่างกัน นักเรียนโรงเรียนสาธิตมีความคิดสร้างสรรค์สูงกว่านักเรียนในโรงเรียนทั่วไป และนักเรียนโรงเรียนนานาชาติมีความคิดสร้างสรรค์สูงกว่านักเรียนในโรงเรียนทั่วไป การวัดระดับความคิดสร้างสรรค์ อาจใช้วิธีการสังเกตและวิธีการทดสอบ แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์มีหลายแบบ ได้แก่ ของ กิลฟอร์ด, ทอแรนซ์, วัลลัช และ โคลเกน, ไสว เลี่ยวแก้ว และ อาร์. รังสินันท์ องค์ປะกอบที่มีอิทธิพลต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ได้แก่ระดับสตดปัญญา เพศ และบุคลิกภาพของเด็ก ฐานะทางเศรษฐกิจและสังคม การอบรมเลี้ยงดู การให้กำลังใจ และขนาดของครอบครัว เจตคติของครู วิธีสอน การจัดกิจกรรม การวัด ประเมินผล และบรรยายกาศที่ดีในโรงเรียน รวมถึงทบทวนทักษะสำคัญในการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ ให้แก่ นักเรียน ฉะนั้นจ้าเป็นต้องพัฒนาครูให้มีความคิดสร้างสรรค์ เพื่อไปพัฒนานักเรียนให้มีความคิดสร้างสรรค์ต่อไป

1.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์

ความคิดสร้างสรรค์เป็นหัวใจสำคัญที่จะทำให้เกิดผลผลิตขององค์ความรู้ (Knowledge Production) นักการศึกษาหลายคน จึงได้พยายามศึกษาปัจจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับความคิดสร้างสรรค์ เช่น เจลเลน และ เออร์บัน (เยาวพา เดชะคุปต์. 2536 : 85 ; อ้างอิงจาก Jellen & Urban. 1986 : 147) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ ของผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการ กับศักยภาพทางความคิดหรือเริ่มสร้างสรรค์ โดยใช้แบบทดสอบ TCT – DP (Test for Creative Thinking – Drawing Production) ผลปรากฏว่าผู้มีผลสัมฤทธิ์ทางวิชาการดีหรือสูง ไม่จำเป็นต้องมีศักยภาพทางความคิดหรือเริ่มสร้างสรรค์ดีหรือสูงตามด้วย ดังนั้น ผู้ที่เรียนสาขาวิชาแพทย์ วิศวะ หรือนักวิทยาศาสตร์ อาจจะไม่ใช้ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์สูงกว่าผู้เรียนผลศึกษา ศิลปศึกษา หรือภาษาศาสตร์

วิลเลียมส์ (เพียงจิต โรจน์คุภารัตน์. 2531 : 27 ; อ้างอิงจาก Williams. 1971 : 325 – 358) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์ด้านความคิดหรือเริ่มกับคะแนนวิชาการหมวดคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ สังคมวิทยา ศิลปภาษา ดนตรีและศิลปะ ผลปรากฏว่าความสัมพันธ์ระหว่างความคิดหรือเริ่มกับคะแนนรวม หมวดศิลปภาษา วิชาดันตรี และวิชาศิลปะ มีความสัมพันธ์กันในระดับสูง แสดงว่าสาขาวิชาที่มีเสรีภาพในการแสดงออกจะส่งผลให้ผู้เรียนมีความคิดสร้างสรรค์ โดยเฉพาะกิจกรรมศิลปะการวาดภาพ หากนำมาจัดรูปแบบให้เหมาะสมจะสามารถถ่ายทอดความคิดสร้างสรรค์ได้เป็นอย่างดี

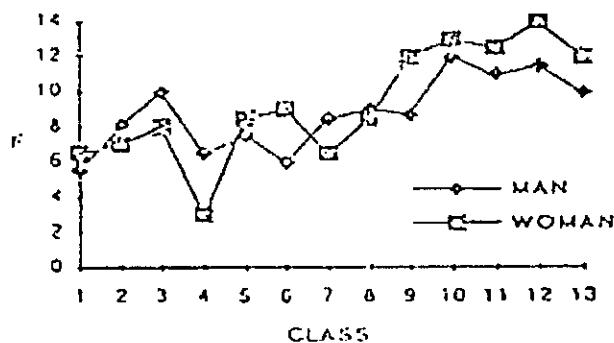
ทอแรนซ์ (คุกุลี มั่วเจริญ. 2538 : 29 ; อ้างอิงจาก Torrance. 1964) ได้ใช้ให้เห็นว่า จากชั้นประถมปีที่ 1 ถึงประถมปีที่ 3 ความเจริญทางด้านความคิดสร้างสรรค์พัฒนาไปตามลำดับอย่างสม่ำเสมอ แต่จะมาลดลงอย่างเห็นได้ชัดในชั้นประถมปีที่ 4 จากการศึกษานักเรียนในชั้นประถมปีที่ 1 – 6 ในประเทศออสเตรเลีย เยอรมัน ชาวตะวันตก อินเดีย อเมริกา (ในโรงเรียนที่มีนักเรียนผิวขาวและผิวดำเรียนรวมกัน) และกลุ่มนักเรียนชาวเอเชีย ซึ่งเป็นชนชั้นกลาง ซึ่งเขากันพบว่า มีความแตกต่างกันในแต่ละวัฒนธรรม สำหรับกลุ่มอเมริกันผิวขาว ความคิดสร้างสรรค์จะเจริญถึงขีดสูงสุดเมื่ออายุ 4 ½ ปี และลดลงเมื่ออายุ 5 ขวบ ซึ่งเป็นเวลาที่เด็กเริ่มเข้าโรงเรียนอนุบาลและความคิดสร้างสรรค์จะเพิ่มขึ้นอีกรังหนึ่งเมื่อเด็กขึ้นประถมศึกษาปีที่ 1, ประถมศึกษาปีที่ 2, และประถมศึกษาปีที่ 3 และจะเริ่มลดลงอย่างเห็นได้ชัดเมื่อเด็กขึ้นชั้นประถมปีที่ 4 การลดลงในลักษณะเช่นนี้ไม่มีในเยอรมัน ชาวตะวันตก หรืออสเตรเลีย เขาให้ข้อสังเกตว่า เป็นเพราะสภาพสิ่งแวดล้อมทางโรงเรียนและเพื่อนร่วมชั้นเรียนที่เด็กเริ่มปรับตัวในด้านการปฏิบัติตามกฎ

ข้อบังคับของโรงเรียนที่เข้มงวดขึ้น

แมรี และคอร์เนย (คุกาวุฒิ บัวเจริญ. 2538 : 29 ; อ้างอิงจาก Mane. 1971 : Cornia : 1979) การรับรู้ทางสายตาให้กับเด็กแล้ว จะทำให้เด็กเพิ่มขีดความสามารถในด้านความคิดสร้างสรรค์มากขึ้น

เคลลี (คุกาวุฒิ บัวเจริญ. 2538 : 29 ; อ้างอิงจาก Kelley. 1983) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลของ การฝึก ตามการเสริมสร้างประสบการณ์ทางศิลปะเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางศิลปะเป็นเวลา 10 สัปดาห์ ในชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยปรากฏว่า จากแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ ด้วยรูปภาพ ของ ทอร์เรนซ์ (Torrance Figural Tests of Creative Thinking) ที่ใช้วัดก่อนฝึกและหลังฝึก เด็กที่เข้าร่วมใน แผนฝึกเสริมสร้างประสบการณ์ทางศิลปะเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางศิลปะกับเด็กที่ไม่ได้เข้าร่วมตาม แผน มีค่าเฉลี่ยของความคิดสร้างสรรค์ ประมาณ 4.5 และความคิดละเอียดลออแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ 0.5 ค่าเฉลี่ย ของความคิดคล่องแคล่วและความคิดยืดหยุ่นไม่แตกต่างกัน

มินเนโซต้า (Minnesota Studies) ที่ทอร์เรนซ์ (อารี รัตนันท์. 2526 ; อ้างอิงจาก Torrance. 1962) ได้นำมากล่าวไว้ว่า เป็นการศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาการความคิดสร้างสรรค์ในระดับประถมศึกษา ปีที่ 1 จะสูงขึ้นจนถึงประถมปีที่ 3 และจะเริ่มลดลงในชั้นประถมปีที่ 4 แต่จะเริ่มมีการพัฒนาต่อไปในชั้น ประถมปีที่ 5 – 6 พอดีซึ่งชั้นประถมปีที่ 6 กับ ม.1 (ประถมปีที่ 7 เดิม) จะกลับลดน้อยลง และจะเพิ่มขึ้น เรื่อย ๆ จนสุดปลายชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ดังรูป



ภาพประกอบ 2 พัฒนาการความคิดสร้างสรรค์จากชั้นอนุบาลจนถึงระดับอุดมศึกษาโดยใช้แบบทดสอบ The Ask and Guess Test

เบล (Bell. 1985 : 275 2A) ได้ศึกษาการเล่าเรื่องของเด็กชายอายุ 6 – 7 ปี โดยจับคู่ระหว่าง สถิติปัญญา กับ ความคิดสร้างสรรค์ ผลการศึกษา พบว่า การเรียนเรียงเรื่องราวที่เล่าและจินตนาการเรื่องราว มี ความคิดสร้างสรรค์ ความคิด จินตนาการ การเล่าเรื่องเป็นการส่งเสริมความคิด สิ่งสำคัญประการหนึ่งที่จะมี ผลต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก คือ รูปแบบการจัดการเรียนการสอน สภาพแวดล้อม

งานวิจัยในประเทศ

กรมการฝึกหัดครู (2522) ได้รายงานการวิจัยเรื่องความคิดสร้างสรรค์ของเด็กไทย ได้พบว่า พัฒนาการทางด้านความคิดสร้างสรรค์นั้นเป็นกระบวนการที่มีการพัฒนาการต่อเนื่อง เริ่มจากเด็กเล็ก ซึ่งเชื่อกันว่าเป็นวัยที่มีความคิดสร้างสรรค์สูง จะมีการพัฒนาการติดต่อกันจนถึงชั้นประถมปีที่ 3 และพัฒนาการจะค่อยเริ่มลดลงในชั้นประถมปีที่ 4 แต่ก็จะเริ่มพัฒนาสูงขึ้นอีกรอบในระดับชั้นประถมปีที่ 5 และจะกลับลดลงอีกในชั้น ม.1 หรือประถมปีที่ 7 เดิม จากนั้นก็จะเริ่มพัฒนาสูงขึ้นอีกจนคงที่ไปจนถึงชั้นเตรียมอุดมศึกษา

สุพัตรา พրกิจประสาณ (2523) สรุปพัฒนาการความคิดสร้างสรรค์ภายในประเทศไว้ 3 ลักษณะ คือ

1. เมื่อเรียนชั้นสูงขึ้น ความคิดสร้างสรรค์จะสูงขึ้นด้วย
2. ความคิดสร้างสรรค์มีได้เพิ่มขึ้นหรือลดลงตามระดับชั้นเรียน
3. ความคิดสร้างสรรค์จะเพิ่มขึ้นตามลำดับชั้นเรียน เมื่อพิจารณาแนวโน้มโดยส่วนรวม แต่มีการสะดุลงในบางชั้น

สาดินี บุญรอด (2523) ได้สร้างแบบฝึกหัดภาพที่มีประสิทธิภาพต่อการเสริมสร้างความคิดสร้างสรรค์ สำหรับเด็กปฐมวัย ผลการวิจัย พบว่า เด็กที่มีประสิทธิภาพในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ เนื่องจากหลังการทดสอบด้วยแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ โดยอาศัยรูปภาพเป็นสื่อในการวัด แบบ ก. ของ ดร.ธี พอล ทอร์เรนซ์ ตัวอย่างประชากรที่ได้รับการฝึกหัดภาพในด้านความคิดคล่องแคล่ว ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และความคิดละเมียดลอง มีพัฒนาการสูงขึ้นทุกด้านอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .05

วาสี ปรุสิงห์ (2524 : 275 – 284) ได้ทำการศึกษาภูมิปัญญาแบบการจัดกิจกรรมการศึกษาที่จัดในชั้นอนุบาล เพื่อเปรียบเทียบระหว่างโรงเรียนของรัฐบาล และโรงเรียนเอกชน พบว่า โรงเรียนในส่องหน่วยงานนี้ จัดกิจกรรมต่างกันคือ กิจกรรมเสริมที่จัดในห้องกิจกรรมเสริมที่จัดภายนอกห้องและการฝึกความพร้อมตามหลักสูตร เป็นกิจกรรมที่จัดในโรงเรียนรัฐบาลสูงกว่าเอกชนในทางตรงกันข้าม โรงเรียนเอกชนจัดกิจกรรมที่เน้นด้านเนื้อหาวิชาสูงกว่าโรงเรียนรัฐบาล โดยเน้นการอ่านเขียนและห้องจำเป็นหลัก นอกจากการให้การศึกษาที่โรงเรียนแล้วผู้ปกครอง ครอบครัวที่บ้านมีส่วนสำคัญในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก

สรุปจากที่ผู้วิจัยได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความคิดสร้างสรรค์ทั้งภายในและภายนอกประเทศไทย สรุปได้ว่าเด็กมีพัฒนาการทางความคิดสร้างสรรค์ ได้แก่ ความคิดคล่องแคล่ว ความคิดริเริ่ม ความคิดยืดหยุ่น ความคิดละเมียดลอง แต่สำหรับงานวิจัยที่ผู้วิจัยศึกษาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยนั้นมีเพียง 3 ด้าน อันได้แก่ ความคิดคล่องแคล่ว ความคิดริเริ่ม ความคิดละเมียดลอง

2. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

2.1 ความหมายของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

กิจกรรมศิลปะเป็นสื่อการแสดงออกที่มีคุณค่าก่อให้เกิดพลังสร้างสรรค์ต่อมนุษย์ทุกเพศทุกวัย โดยเฉพาะในเด็กปฐมวัย ศิลปะช่วยให้เด็กเข้าใจตนเอง เข้าใจสิ่งแวดล้อม ตลอดจนส่งเสริมพัฒนาการในทุกด้าน ได้แก่ ด้านร่างกาย ด้านอารมณ์ จิตใจ ด้านสังคม และด้านสติปัญญา ซึ่งมีผู้ได้ให้ความหมายและความสำคัญ ของกิจกรรมศิลปะ ดังนี้

มะลิฉัตร เอื้ออาวนน์ (2543 : 173) กล่าวว่า กิจกรรมศิลปะจะช่วยพัฒนาความพร้อมในเด็ก ความคล่องในการใช้ความคิด สายตา และมือให้ประสานสัมพันธ์กัน ความพร้อมนี้จะเป็นพื้นฐานขั้นต้นให้เด็กสามารถพัฒนาได้อย่างสูงสุดตามศักยภาพของเข้า

อารี สุกชิพันธ์ (2528 : 20 – 21) กล่าวว่า ศิลปะ คือ การรับรู้ทางการเห็น หมายถึง ผลงานทางศิลปะที่สร้างขึ้นเพื่อสนองความรู้สึกทางจักษุสัมผัส และศิลปะ คือ สิ่งที่มนุษย์ทำขึ้น (Art is Manmade) และถ้าจะเขียนเป็นโครงสร้างของศิลปะก็อาจจะเขียนได้ ดังนี้



แสดงให้เห็นว่ามนุษย์ได้รับแรงดลใจจากธรรมชาติ แวดล้อม มนุษย์จึงนำเอาสัมมาถ่ายทอดธรรมชาตินั้น ๆ ตามปริมาณของแรงดลใจสิ่งนั้น

วิรุณ ตั้งเจริญ (2532 : 311 ; 2539 : 51) กล่าวว่า ศิลปะเด็ก คือศิลปะที่เด็กแสดงออกตามสภาพความสนใจ การรับรู้ และความพร้อมของเด็กแต่ละคน โดยที่การแสดงออกนั้น จะแสดงออกด้วยอาการอย่างใดอย่างหนึ่งผ่านวัสดุที่เหมาะสม และปรากฏเป็นผลงานศิลปะที่รับรู้ได้ด้วยประสาทตา หรือที่เรียกว่า หัตศิลป์ (Visual Art) เช่น ภาพเขียน รูปปั้น แกะสลัก ภาพพิมพ์ กิจกรรมสร้างสรรค์ เป็นต้น ซึ่งในหลักสูตรจะเรียกว่า ศิลปศึกษา (Art Education) และหัตศิลป์ในที่นี้ คือ ศิลปะสอนมิติ คือ งานศิลปะบนพื้นราบที่สามารถวัดความกว้างและความยาวได้ เช่น ภาพวาด ภาพเขียน ภาพพิมพ์ ภาพกระดาษปั๊ด ส่วนศิลปะสามมิติ คือ ศิลปะที่ปรากฏปูพรมให้สามารถลูบคลำหรือวัดได้ทั้งความกว้าง ยาว และหนา เช่น รูปปั้น รูปแกะสลัก รูปโครงสร้าง

เลิศ อนันthon (2535 : 44) กล่าวว่า ศิลปศึกษา (Art Education) หมายถึง การน่ากิจกรรมศิลปะ nanopublic ใช้ให้เกิดประโยชน์ทางการศึกษา เพื่อพัฒนาด้านต่าง ๆ แต่ไม่มีจุดมุ่งหมายเพื่อให้เด็กเดินໂตขึ้น เป็นศิลปิน หรือจิตรกร (Artist)

เยาวพา เจรจาคุปต์ (2528 : 36 – 38) กล่าวว่า กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ หมายถึง กิจกรรมที่ส่งเสริมความสามารถด้านการใช้กล้ามเนื้อเล็ก ช่วยพัฒนากล้ามเนื้อมือและตาให้สัมพันธ์กัน เพื่อเตรียมความพร้อมด้านการเรียน และมีโอกาสพัฒนาทักษะพื้นฐานในการอ่าน

วรภรณ์ รักวิจัย (2527 : 36) กล่าวว่า กิจกรรมสร้างสรรค์ หมายถึง กิจกรรมที่ส่งเสริมความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อเล็ก ช่วยพัฒนากล้ามเนื้อมือและสายตาให้สัมพันธ์กัน เพื่อเตรียมความพร้อมด้านการเรียน

ปีเตอร์สัน (จิตทนาوارรณ เดือนฉาย. 2541 : 24 ; อ้างอิงจาก Peterson. 1958 : 101) กล่าวว่า เด็กทุกคนต้องการที่จะแสดงออกทางด้านความคิดและความรู้สึกต่าง ๆ ศิลปะเป็นแนวทางที่เปิดโอกาสให้เด็กได้แสดงออก อีกทั้งยังสามารถถ่ายทอดความรู้ ความรู้สึกและความเข้าใจ รวมทั้งบุคลิกภาพและความเป็นอิสระของเด็กอย่างมาก ซึ่งเป็นสิ่งที่ถ่ายทอดออกมายังผู้ชมจากการแสดงออกและการจัดการศิลปะ

จากความหมายของกิจกรรมศิลปะ สรุปได้ว่า กิจกรรมศิลปะเป็นกิจกรรมที่เด็กปูมวัยสามารถแสดงความคิดสร้างสรรค์และยังเป็นกิจกรรมที่ช่วยส่งเสริมพัฒนาการด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคมและสติปัญญาของเด็ก ศิลปะเป็นแนวทางที่เปิดโอกาสให้เด็กได้แสดงออก ใช้ความนึกคิดทั้งยังสามารถถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจและส่งเสริมทักษะในการสร้างเป็นผลงานเพื่อเป็นพื้นฐานที่ดีในการเรียนต่อไป

2.2 ความสำคัญและประโยชน์ของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ มีความสำคัญและให้ประโยชน์แก่มนุษย์อย่างมาก มีผู้ที่กล่าวไว้ ดังนี้

จิตทนาوارรณ เดือนฉาย (2541 : 31) กล่าวว่า การวางแผนเป็นกิจกรรมหนึ่งที่มีคุณค่าส่วน

เด็กปฐมวัย เพาะนานอกจากจะช่วยให้เด็กเพลิดเพลินแล้ว ในขณะที่เด็กกำลังว้าด เด็กจะได้ฝึกการสังเกต จำแนก และเปรียบเทียบ ช่วยให้เด็กเรียนรู้ในเรื่องต่าง ๆ โดยผ่านประสบการณ์ตรง

ปีบชาติ แสงอรุณ (2526 : 49 – 52) ได้กล่าวว่า กิจกรรมการวางแผนภาพเป็นกิจกรรมทางศิลปะที่จัดให้แก่เด็กในลักษณะเชิงของเล่น เด็กจะมีความสนใจ สนุกสนานเพลิดเพลิน เกิดความรู้สึกเหมือนได้เล่นของเล่น ขณะเดียวกันเด็กจะเกิดการพัฒนาในด้านการเรียนรู้ ความคิดสร้างสรรค์ ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างกล้ามเนื้อมือกับความคิดเห็นจะสามารถแสดงออกถึงการรู้จักคิด รู้จักแก้ปัญหา รู้จักค้นคว้าและทดลอง รู้จักใช้เหตุผล รู้จักสร้างสื่อที่ตนเองเข้าใจจากจินตนาการของตนเอง นอกจากนี้ยังเป็นกระบวนการสร้างความสุนทรีย์ให้เกิดขึ้นในจิตใจ ความรู้สึกของเด็กอันเป็นพื้นฐานที่สำคัญในการพัฒนาสติปัญญาและความเจริญเติบโตของเด็กต่อไป

โอลิเวอร์ การ์ดเนอร์ (อะลิจัต เอ้ออันน์ท. 2532 : 88 – 89 ; อ้างอิงมาจาก Howard – Gaedner. 1977) ได้กล่าวถึงประสบการณ์ทางศิลปะของบุคคลและอธิบายความแตกต่างระหว่างการรู้คิดด้านรูปลักษณ์เกิดจากการรู้ในรูปรูปลักษณะของสิ่งหนึ่ง เช่น เส้น สี รูปร่างต่าง ๆ เป็นการรวมรวมข้อมูลที่มีอยู่คือ การรวมสิ่งเร้า ภารรับรู้และสัญลักษณ์นั้นเข้าด้วยกัน ส่วนการรู้คิดในด้านการปฏิบัติกิจกรรมศิลปะ เช่น การวิพากษ์วิจารณ์ศิลปะเป็นความสามารถในการรู้เกินไปกว่าข้อมูลที่มีให้ผลสะท้อนนี้ ถือเป็นการแสดงออกด้วยเชาว์ปัญญาและพัฒนาด้านความรู้จากคุณค่าของกิจกรรมศิลปะ

พีระพงษ์ กลุ่มพิเศษ (2533 : 140) กล่าวว่า ศิลปศึกษาให้ความสำคัญต่อการเจริญเติบโต และพัฒนาการตามวัยของเด็กในด้านต่าง ๆ มาก ในปัจจุบันแนวคิดในระบบการศึกษาศิลปะของเรามีส่วนใหญ่จะไม่เน้นถึงที่ทักษะหรือผลลัพธ์ของตน แต่เน้นถึงสิ่งที่เด็กจะได้รับระหว่างกระบวนการสร้างสรรค์ กล่าวคือเห็นว่ากิจกรรมศิลปะเป็นสื่อหรือเครื่องมือเพื่อให้เด็กมีพัฒนาการต่าง ๆ

วิรุณ ตั้งเจริญ (2539 : 31 – 34) กล่าวว่า ความมุ่งหวังที่ใช้กิจกรรมศิลปะเป็นสื่อกลางในอันที่จะสะท้อนคุณค่าไปสู่บุคคลภาพของเด็ก และการสร้างสรรค์ศิลปะจะสร้างเสริมลักษณะนิสัยให้แก่เด็กปฐมวัย ต่าง ๆ ดังนี้

1. สร้างเสริมลักษณะนิสัยทางด้านการแสดงออก เมื่อการแสดงออกทางศิลปะเป็นกระบวนการที่ต้องตัดสินใจเสนอความคิด ตัดสินใจที่จะกระทำและแสดงออกตามความคิดค่านึงหรือเหตุผลของแต่ละคน ซึ่งเป็นพื้นฐานที่จะกระดุนให้เด็กล้าและงอกในทุก ๆ ด้าน

2. สร้างเสริมลักษณะนิสัยในด้านความคิดสร้างสรรค์ ผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์เป็นคนพร้อมที่จะแสดงให้ใหม่ที่เด็กว่า เหตุการณ์ ความสมกaws และเป็นการปลูกฝังในพฤติกรรมของคนเราได้เมื่อได้รับการสนับสนุน อย่างกว้างขวางและต่อเนื่อง กิจกรรมศิลปะเป็นวิธีทางหนึ่งที่พร้อมมุ่งในทางที่จะสั่งสมความคิดสร้างสรรค์ให้กับเด็กปฐมวัย

3. สร้างเสริมลักษณะวิสัยทางด้านการจินตนาการสิ่งต่าง ๆ ที่คนเราสร้างสรรค์ขึ้นมา ยอมรับต้นด้วยจินตนาการก่อน และยอมมีเหตุผลหรือความจริงเป็นพื้นฐาน เป็นเรื่องของการคาดคิด ความหวัง หรือประ不然จะให้เกิดสิ่งที่ดีงาม ซึ่งกิจกรรมศิลปะย่อมผลักดันเด็กไปสู่ความคิดค่านึงที่กว้างไกล มีผลต่อเด็กและสืบท่อไปในอนาคต

4. สร้างเสริมลักษณะนิสัยทางด้านสุนทรียภาพ เป็นเรื่องของความรู้สึกส่วนบุคคล เป็นความรู้สึกอันละเอียดอ่อนและฉันไว เมื่อสัมผัสกับสภาพแวดล้อมและจะรู้สึกสัมผัสในความงาม ความเป็นระเบียบ ประณีตและคุณค่าของสิ่งนั้น ๆ ไม่ว่าจะเป็นธรรมชาติ ศิลปะ วัสดุ หรือรูปแบบของความคิดต่าง ๆ ซึ่งต่างกัน ความงามและคุณค่าอยู่มากน้อยแตกต่างกันออกไป ผู้ที่มีสุนทรียภาพอยู่ในตัว จึงพร้อมที่จะรับรู้และซาบซึ้ง

คุณค่าทางด้านต่าง ๆ ของสรรพสิ่งที่อยู่รอบตัว ศิลปะเป็นสิ่งสำคัญสิ่งแรกที่ยอมรับกันว่าเป็นตัวการกระตุ้นความรู้สึกสัมผัสทางด้านนี้ การสร้างสรรค์ศิลปะของเด็ก จึงเป็นการสะท้อนคุณภาพของสุนทรีย์ภายในตัวบุคลากรโดยตรง เพื่อชีวิตและจิตใจที่ประณีตลงตัว

5. สร้างเสริมลักษณะนิสัยทางด้านความประณีต การทำงานศิลปะต้องอาศัยความตั้งใจ การใช้ความพยายาม การสังเกต และความประณีตเรียนรู้อยู่ตลอดเวลา

6. สร้างเสริมลักษณะนิสัยด้านการทำงาน กิจกรรมศิลปะต้องอาศัยความรักความพยายามที่จะทำกิจกรรมที่ต้องปฏิบัติตัวยิ่งขึ้น งานเสร็จเด็กจะเกิดความภาคภูมิใจ ซึ่งจะเป็นแรงผลักดันให้กระตือรือร้นที่จะทำงานขั้นต่อไป

7. สร้างเสริมลักษณะนิสัยทางด้านการทำงาน การทำกิจกรรมศิลปะไม่ใช่การเรียนรู้เพียงคนเดียว ต้องมีการพูดคุย บริการหาหรือ หยินยื่นสิ่งต่าง ๆ ต่อกัน เป็นการส่งเสริมให้เด็กสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพตั้งแต่ระดับพื้นฐาน

อุบล ตุ๊จินดา (2532 : 19 – 22) ได้กล่าวถึงคุณค่าของศิลปะที่ช่วยส่งเสริมความพึงพอใจ ความเจริญงอกงามและพัฒนาการด้านต่าง ๆ ดังนี้

1. พัฒนาการทางด้านร่างกาย กิจกรรมทางศิลปะ ช่วยพัฒนาการทางด้านการเคลื่อนไหว การเดินโดย การออกกำลังกาย การฝึกหัดใช้มือ แขน ขา กล้ามเนื้อ ความสัมพันธ์ของมือกับประสาทตา ความคิด การรับรู้และระบบการสั่งงานของสมอง

2. พัฒนาการด้านอารมณ์ ขณะเด็กเจริญเติบโต สิ่งแวดล้อมต่าง ๆ และประสบการณ์ที่ผ่านมาคือพื้นฐานของประสบการณ์ใหญ่ การรับรู้เป็นอย่างต่อเนื่อง การเรียนรู้นั้นเด็กมีความพอใจ ความสนใจอย่างรู้สึก เห็น การทำงานศิลปะเด็กได้แสดงออกอย่างเริ่ง เพลิดเพลิน สนุกสนาน และภาคภูมิใจ ซึ่งจะช่วยพัฒนา อารมณ์ เกิดความเชื่อมั่นในตนเอง มีความพึงพอใจ มีอารมณ์แจ่มใส เปิกบาน ซาบซึ้งในความงามของสิ่งต่าง ๆ เช่น สีของดวงอาทิตย์ ห้องฟ้า ดอกไม้ ในไม้ รูปร่างของสิ่งต่าง ๆ รอบตัวที่มีอยู่ทุกเวลา ทุกสถานที่ การใช้กิจกรรมศิลปะส่งเสริมให้เด็กได้สังเกตมีความสามารถในการมองเห็นความงามเหล่านี้ได้ เด็กก็จะเกิดอารมณ์ชื่นชม รู้สึกค่า รู้สึกเป็นสุข

3. พัฒนาการทางสังคม ศิลปะเป็นกิจกรรมอย่างหนึ่งที่จะช่วยเสริมสร้างความรู้สึกร่วมกัน เพราะศิลปะเป็นการสื่อสารอย่างหนึ่ง ระหว่างผู้สร้างผลงานศิลปะด้วยกัน และระหว่างผลงานทางศิลปะกับผู้ชม ผลงานศิลปะยังช่วยสร้างความเข้าใจอันดีระหว่างเพื่อนในห้องเรียน ระหว่างครูกับนักเรียน กิจกรรมแสดงออกทางศิลปะส่วนใหญ่ จึงเน้นสาระที่เกี่ยวข้องกับสังคม และสิ่งแวดล้อมรอบ ๆ ตัว

4. พัฒนาการทางด้านสติปัญญา สติปัญญา คือ เครื่องสะท้อนที่แสดงให้เห็นความสามารถของบุคคลที่ใช้ความคิดอย่างมีเหตุผล ทำให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ ที่สามารถแก้ไขปัญหาได้ การที่เด็กแสดงออกทางศิลปะในแต่ละวัย แต่ละบุคคล และแต่ละช่วงเวลาแตกต่างกัน ยอมแสดงถึงความแตกต่างทางด้านสติปัญญาด้วย ข้อแตกต่างนั้นอาจจะปรากฏในเรื่องรายละเอียด รูปทรง การออกแบบ สี ความคิด หรือจินตนาการ กิจกรรมทางศิลปะมีขอบเขตกว้างขวาง เด็กจึงมีโอกาสได้ทดลองทำและค้นหาความสามารถของตนเองว่าความถนัดมีความสามารถในการทำอะไรได้บ้าง ควรเปิดโอกาสให้เด็กได้มีการสำรวจ ทดลอง สร้างสรรค์กับวัสดุนานาชนิด จะเป็นการเพิ่มประสบการณ์ใหม่ ทำให้มีความคิดริเริ่ม มีเหตุผล มีรสนิยมอันดี มีความเป็นตัวของตัวเอง มีสติปัญญาที่กว้างขวางยิ่งขึ้น

5. พัฒนาการทางด้านความรู้ การรับรู้ หมายถึง กระบวนการที่คนได้รับรู้โดยอาศัยประสาทสัมผัส มีความตั้งใจ ความต้องการการรับรู้ของมนุษย์ นักจะมีลักษณะการจัดสิ่งที่รับรู้เป็นส่วนรวมหรือเป็นหมวดหมู่

เพริ่งในการรับรู้แต่ละครั้ง อวัยวะรับรู้สัมผัสหลายอย่างจะทำงานร่วมกันคือ แทนที่จะรับรู้รายละเอียด เรายังจะรับรู้ส่วนรวมได้มากกว่า นอกจგนี้มนุษย์ยังรับรู้ทางด้านคุณค่าและการวิเคราะห์ความคุ้มกันไปด้วย

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2531 : 6 – 15) ได้สรุปความสำคัญของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ไว้วังนี้

1. เด็กแสดงออกอย่างอิสระ ส่งเสริมอิสระภาพในการทำงานครูควรวางแผนในพื้นที่ ที่เด็กจะหยิบมาใช้ได้ และมีโอกาสเลือกหยิบได้ตามความพอใจ ในขณะเดียวกันเด็กจะสามารถแลกเปลี่ยนแนวคิดของตนกับเพื่อน ๆ ได้

2. เด็กมีสุนทรียภาพต่อสิ่งแวดล้อม เด็กจะรู้จักชื่นชมและมีทัคคติต่อสิ่งต่าง ๆ เป็นสิ่งที่ควรได้รับการพัฒนา ซึ่งผู้ใหญ่ควรทำด้วยบ่ำ โดยการยอมรับและชื่นชมในผลงานของเด็ก โดยฝึกให้เด็กเห็นว่าทุก ๆ อย่างมีความสำคัญสำหรับตัวเข้า ส่งเสริมให้เด็กรู้จักสังเกตสิ่งที่ผิดพลาดในสิ่งธรรมชาตามนุษย์ ให้ได้ยินในสิ่งที่ไม่เคยได้ยิน และฝึกให้เข้าสนใจสิ่งต่าง ๆ รอบตัว

3. เด็กเกิดความพอใจและสนุกสนานในขณะที่เด็กทำกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่าง ๆ เด็กควรทำความพอใจและมีความสนุกสนาน การพูดคุยและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนเป็นโอกาสที่เด็กจะแสดงออกซึ่งความคิดของเข้าและเป็นการพัฒนาทางภาษาไปด้วย การเปิดโอกาสให้เด็กแสดงความสามารถทางสร้างสรรค์จะช่วยให้เด็กตระหนักรึ่งคุณค่าของความเป็นมนุษย์ ช่วยส่งเสริมให้เขามีกำลังใจ เข้าใจตนเองว่ามีความคิดที่ดีและมีความสามารถอย่าง องค์ประกอบที่จะช่วยให้เด็กเกิดความพอใจ สนุกสนานในขณะที่ทำกิจกรรม คือ เวลาและสถานที่ เด็กต้องการเวลาทำงานมากพอที่เข้าจะได้ทำเสร็จตามความพอใจ และต้องการเนื้อที่กว้างขวางพอที่จะทำสิ่งต่าง ๆ ได้อย่างสนุกสนาน

4. กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ช่วยลดความตึงเครียดทางอารมณ์ การทำงานสร้างสรรค์เป็นการผ่อนคลายทางอารมณ์ ลดความกดดัน ความคับข้องใจและความก้าวร้าวลง ซึ่งกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์จะช่วยให้เด็กแสดงออกและผ่อนคลายอารมณ์ได้ดีที่สุด

5. กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ช่วยสร้างลักษณะนิสัยการทำงานที่ดี ในขณะที่เด็กทำงานต่าง ๆ ครูควรสอนระเบียบและนิสัยในการทำงานควบคู่กันไปด้วย เช่น เก็บของเป็นที่ ล้างมือเมื่อทำงานเสร็จแล้ว

6. กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ช่วยพัฒนากล้ามเนื้อจากการตัดกระดาษ ประดิษฐ์ภาพ วาดภาพด้วยน้ำมือ การต่อภาพ ฯลฯ กิจกรรมต่าง ๆ เหล่านี้จะส่งเสริมให้เด็กแสดงความคิดสร้างสรรค์ และความสัมพันธ์ระหว่างมือกับสายตาควบคู่กันไปด้วย

7. กิจกรรมสร้างสรรค์ช่วยให้เด็กรู้จักสำรวจ ค้นคว้า ทดลอง เด็กจะชอบทำกิจกรรมและใช้วัสดุต่าง ๆ ช้า ๆ กันเพื่อสร้างสิ่งต่าง ๆ ซึ่งเป็นโอกาสที่จะใช้ความคิดริเริ่มและจินตนาการของเข้าจากการค้นคว้าสำรวจ ฝึกฝนสร้างสิ่งใหม่ ๆ ซึ่งจากการใช้วัสดุช้า ๆ กัน

จากเอกสารที่กล่าวมาข้างต้น จะเห็นว่ากิจกรรมศิลปสร้างสรรค์มีความสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาเด็กปฐมวัยทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ ด้านร่างกาย ช่วยพัฒนากล้ามเนื้อใหญ่ – เล็ก ประสานสัมพันธ์ระหว่างมือกับตา ด้านอารมณ์ จิตใจ เกิดความสนุกสนานในขณะปฏิบัติกรรม ลดความตึงเครียด รู้จักชื่นชม และมีทัคคติที่ดีต่อสิ่งต่าง ๆ ทางด้านสังคม ฝึกนิสัยการทำงาน ความรับผิดชอบ และทางด้านสติปัญญา เด็กจะรู้จักการสังเกตสำรวจค้นคว้า ทดลอง มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ ซึ่งในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์นั้นผู้สอนควรตรากษ์กึ่งขอบเขตของเด็กที่แสดงออก และต้องใช้เวลาให้เหมาะสม จัดอุปกรณ์ที่หลากหลาย เด็กจะได้สามารถสร้างสรรค์ผลงานของตนได้เต็มที่

**2.3 ทฤษฎีพัฒนาการทางศิลปะของเด็กของโลเวนเฟลด์และบริตเต่น
โลเวนเฟลด์ และบริตเต่น (มะลิฉัตร เอื้ออาณัท. 2542 : 144 – 147 ; อ้างอิงจาก Lowenfeld and Brittain. 1987)**



ภาพประกอบ 3 วัยขีดเขียน 2 – 4 ขวบ : วัยเริ่มต้นของการแสดงออกเฉพาะตัว
ที่มา : มะลิฉัตร เอื้ออาณัท. (2542). ศิลปศึกษาความเป็นมาปรัชญาหลักการวิวัฒนาการด้าน¹
หลักสูตรทฤษฎีการเรียนการสอนและการค้นคว้าวิจัย. : 144.

ลักษณะของการวาด (Drawing Characteristics) เริ่มจาก

- วาดโดยใช้กล้ามเนื้อส่วนใหญ่ ความเคลื่อนไหวของอวัยวะที่วัดมาจากบริเวณกล้ามเนื้อหัวไหล่ เวลาวาดจึงเหวี่ยงแขนไปมา
- หยินจันเครื่องมือที่ใช้ขีดเขียนด้วยมือทั้งมือ (อย่างเดียวมือ)
- เวลาที่เขียนอาจมองไปที่อื่น คือบังไม่มุ่งสนใจต่อสิ่งที่ตนเองนั้น พึงพอใจกับการเคลื่อนไหวเกิดขึ้นมากกว่า

แล้วพัฒนาไปสู่

- เริ่มวาดเล็กลงด้วยการเคลื่อนไหวข้า ๆ ต่อเนื่องกัน
- เริ่มสามารถใช้กล้ามเนื้อเล็กถัดลงมาคือกล้ามเนื้อข้อมือ
- สามารถกลอกรูปวงกลมได้

จากนั้นพัฒนาไปสู่

- เริ่มผูกโยงสัมพันธ์สิ่งที่ด้วยขีดเขียนกับรูปแบบของสิ่งที่ตัวคุณเคย
- ขีดเขียนเส้นหากรูปแบบขึ้น
- เริ่มนับนองถึงสิ่งที่ตนเอง ซึ่งมีผลต่อการวาดหรือลักษณะของเส้นที่ผิดแยกแตกต่างกัน

(ดังข้อสิ่งที่ตนเอง)

- มีความตั้งอกตั้งใจยawnan ขึ้น

การใช้เนื้อที่ในการวาด (Space Representation)

เริ่มจากการขีดเขียนอย่างไม่เป็นระเบียบ (ขีดตรงนั้นเขียนตรงนี้ไปทั่ว ๆ)

- ใช้เนื้อที่ของสิ่งที่ตัววาดโดยมิได้คำนึงถึงอาณาเขตของเนื้อที่นั้น ดังนั้นบางครั้งจึงอาจมีการวาดเลยอกไปนอกกระดาษ (หรือสิ่งที่รองรับการวาด) เลยอกไปถึงกระดาษหรือพื้นโต๊ะที่รองรับแผ่นกระดาษนั้นอยู่

- การวาดไม่เกี่ยวเนื่องสัมพันธ์กัน อาจวาดสิ่งหนึ่งลงไปบนมุมหนึ่งแล้วเริ่มวาดสิ่งใหม่ลงไปอีกมุมไม่เกี่ยวเนื่องกัน

ไปสู่พัฒนาการส่อว่ามีการขีดเขียนอยู่ในลักษณะบังคับความคุณทิศทาง

- วาดอยู่ภายใต้เนื้อที่ของสิ่งที่ให้มาตามมากขึ้น

- เริ่มสื่อว่ามีการดึงใจ Jad เป็นบางส่วน

จากนั้นพัฒนาไปสู่การขีดเขียนแบบตั้งชื่อ

- เริ่มสื่อว่ามีการทำหนندว่าจะขีดเขียนลงบริเวณใด (เลือกเนื้อที่)

- การขีดเขียนเริ่มมีการคำนึงถึงสิ่งที่want ไปก่อน

- ทิวังเริ่มมีการความหมายแทนที่จะเป็นเพียงเนื้อที่ของกระดาษ

- เส้นคือบริเวณหรือขอบของวัตถุที่เด็กขีดเขียน

การแสดงออกด้านรูปคน (Human Figure Representation) เริ่มจาก

- ในระยะแรกไม่ส่อลักษณะว่ามีการวาดรูปคน หรือมุ่งหมายเช่นนั้น

แล้วพัฒนาไปสู่

- มีการวาดรูปวงกลมหรือวาดเส้นลักษณะเป็นห่วงกลม ๆ หรือมีการเขียนเส้นวง ๆ เป็นวงกลมซึ่งส่อเค้าคล้ายความต้องการที่จะวาดรูป

จากนั้นพัฒนาไปสู่

- เริ่มชี้ชวนให้ดูรอยที่ตนขีดเขียนแล้วบ่งว่าเป็นคน

- เริ่มมีการบ่งบอกถึงการกระทำ (ของคน) จากรอยขีดเขียน เช่น กำลังวิ่ง กำลังกระโดด



ภาพประกอบ 4 วัยเริ่มสร้างในทัศน์ (The Preschematic Stage) ระหว่างอายุ 4 – 7 ขวบ :

วัยส่อว่าเริ่มมีการพยายามสื่อความหมายกับสิ่งที่ตนวาด

ที่มา : มะลิฉัตร อ้ออานันท์. (2542). ศิลปศึกษาความเป็นมาประชญาลักษณะการวิพัฒนาการด้านหลักสูตรทฤษฎีการเรียนการสอนและการค้นคว้าวิจัย. 146.

ลักษณะของการวาด (Drawing Characteristics)

- ใช้รูปร่างเรขาคณิตในการสื่อความหมายสิ่งที่ตนวาด
- พิจารณาจัดวางวัตถุและเริ่มใส่ใจเรื่องขนาดของวัตถุที่วาด
- ศิลปะเป็นหนทางที่เด็กสื่อความหมายกับตนเอง
- การวาดคล้ายเด็กพิการทางเรียนรู้ที่ต้นรู้จักบันทึกลงในภาพ
- สามารถอกรูปสี่เหลี่ยมและสามเหลี่ยมได้ในวัย 5 ขวบ

การใช้เนื้อที่ในการวาด (Space Representation)

- รูปที่เด็กขาดส่วนอยู่รอบ ๆ หน้ากระดาษบางครั้งเวลาวาดเด็กจะหมุนกระดาษไปรอบ ๆ
- ขนาดของวัตถุในภาพไม่เป็นสัดส่วนต่อกัน
- บางครั้งส่อว่าเด็กขาดขนาดของวัตถุให้เหมาะสมกับเนื้อที่ ๆ มีอยู่

การแสดงออกด้านรูปคน (Human Figure Representation)

- หัวและขาของรูปคนที่เด็กวัยนี้วาด (ประมาณ 5 – 7 ขวบ) ส่อวิวัฒนาการจากการเขียนแบบ

มันดาลัส (Scribbling, Mandalas)

- รูปคนอยู่ในลักษณะวงกลมมีแขนขาต่อออกจากส่วนหัว (Tadpole Stage) บางครั้งส่อลักษณะ
ว่าวาดน้ำมือ นิ้วเท้า
 - ส่วนมากรูปคนมักหันหน้าเข้าหาผู้ดู มีลักษณะยื้มแย้มแจ่มใส
 - ปลายของวัยนี้จะเริ่มส่อว่าเด็กรายละเอียดเพิ่ม เช่น ไส้เสือผ้า . . .

โรด้า เคลลิอก (บรรณาธิการ นิลวิเชียร. 2535 : 184 ; อ้างอิงจาก Rhode Kellig. 1969) ได้ศึกษาและรวบรวมผลงานศิลปะของเด็กทั่วโลกเป็นจำนวนมาก พบว่าเด็กทั่วโลกวาดสิ่งเดียวทั้งนั้น ด้วยวิธีการเดียว กันมีอายุเท่ากัน และค้นพบว่ามีเส้นขบุกยิก หรือเส้นขีดเขียน (Scribble) ที่เป็นพื้นฐานจำนวนยี่สิบเส้น เด็กอายุ 2 ขวบ หรือต่ำกว่าจะวาดเส้นเหล่านี้ พ้ออายุ 3 ขวบ จะสามารถถาวรรูปแผนผังหรือแบบแปลน (Diagram) ได้ ซึ่งจะมีรูปพื้นฐานแบ่งรูปในระยะต่อมาก เด็กจะวาดรูปแผนผังเหล่านี้ช้อนกันหรือประกอบกัน สองรูป และเพิ่มเป็นสามรูป มากกว่าสามรูป เมื่ออายุระหว่าง 3 – 5 ขวบ อย่างไรก็ตามเด็กจะไม่ผ่านขั้นตอน เหล่านี้ทุกคน

ตัวอย่างลักษณะเส้นพื้นฐาน 20 แบบ

1.		จุด (dot)
2.		เส้นตั้งเดี่ยว (Single vertical line)
3.		เส้นอนเดี่ยว (Single horizontal line)
4.		เส้นเอียงเดี่ยว (Single diagonal line)
5.		เส้นโค้งเดี่ยว (Single curved line)
6.		เส้นตั้งหลายเส้น (Multiple vertical line)
7.		เส้นอนหลายเส้น (Multiple horizontal line)
8.		เส้นเอียงหลายเส้น (Multiple diagonal line)
9.		เส้นโค้งหลายเส้น (Multiple curved line)
10.		เส้นเคลื่อนสายเดี่ยว (Roving open line)
11.		เส้นเคลื่อนสายทับซ้อนกัน (Roving enclosing line)
12.		เส้นทับหรือเส้นเคลื่อน (Zigzag or wave line)
13.		เส้นห่วงเดี่ยว (Single loop line)
14.		เส้นห่วงหลายเส้น (Multiple loop line)
15.		เส้นวน多次กันหอย (Spiral line)
16.		วงกลมทับซ้อนกันหลายวง (Multiple-line overlaid circle)
17.		เส้นรอบวงทับซ้อนกัน (Multiple-line circumference circle)
18.		เส้นวงกลมต่อเนื่องกันหลายวง (Circular line spread out)
19.		เส้นวงกลมเดี่ยวป้ายเส้นจุดซ้อน (Single crossed circle)
20.		วงกลมเส้นปลายจุดแต่ยังบิดเบี้ยว (Imperfect circle)

ภาพประกอบ 5 แสดงร่องรอยขีดเขียนพื้นฐาน

ที่มา : ชัยณรงค์ เจริญพาณิชย์กุล. (2533). แบบการพัฒนาการเรียนการสอนศิลปะสำหรับเด็ก.

สรุปจากข้อมูลข้างต้นเกี่ยวกับพัฒนาการทางศิลปะ ตามทฤษฎีของโลเวลเฟรด ได้กล่าวถึง พัฒนาการทางศิลปะของเด็กปฐมวัยในช่วงอายุระหว่าง 4 – 7 ปี เป็นขั้นเริ่มสัญลักษณ์หรือขีดเขียนภาพสื่อให้มีความหมาย (Preschematic Stage) เด็กยังนี้มีการเห็น รับรู้ หรือสั่งที่รู้จักแตกต่างไปจากสิ่งที่เขียนในภาพ การพัฒนาความคิดเกี่ยวกับของต่าง ๆ และคนยังไม่ชัดเจน ภาพที่แสดงออกมาก็จะมีลักษณะเป็นรูปเรขาคณิตแทนภาพรวมที่เด็กเห็นการใช้เนื้อในการวาดยังไม่สอดคล้องกับบริเวณที่วาง ตลอดจนขนาดของวัตถุยังไม่ได้สัดส่วน เด็กยังไม่เข้าใจว่าควรจะเขียนรูปตรงไหน ขนาดเท่าใดจึงจะเหมาะสม แต่จะขาดขีดเขียนลงไปในบริเวณที่มีที่ว่างตามความคิดความพองใจของตน

2.3.1 พัฒนาการทางศิลปะของเด็กปฐมวัย

พิรพงษ์ ภูลพิศาล (2545 : 32) ได้กล่าวถึง พัฒนาการทางศิลปะ หมายถึง กระบวนการแสดงออกทางศิลปะที่มีลักษณะเฉพาะของเด็ก ซึ่งปรากฏอยู่ในผลงาน จากวัยหนึ่งไปสู่อีก>vัยหนึ่งอย่างต่อเนื่องและพัฒนาการดังกล่าวจะดำเนินไปช้าหรือเร็วขึ้นอยู่กับพื้นฐานความสนใจ และความสามารถทางศิลปะ ประกอบกับสิ่งแวดล้อมและแรงจูงใจของแต่ละบุคคล พัฒนาการทางศิลปะจะมีลักษณะเป็นสากล เด็กทุกคน ไม่ว่าชาติใด ภาษาใดจะมีลักษณะการแสดงออกคล้าย ๆ กัน และพัฒนาการทางศิลปะเด็กวัย 4 – 6 ปี มีดังนี้

1. ยังคงใช้รูปเรขาคณิตเป็นสัญลักษณ์ แต่ก็พยายามปรับปรุงให้สอดคล้องกับประสบการณ์จริงมากขึ้น

2. พยายามสร้างความหลากหลายของสิ่งที่เป็นประเภทเดียวกัน
3. ใช้สัญลักษณ์ที่ตัวเองชอบช้า ๆ
4. มีการประกอบสัญลักษณ์เข้าด้วยกันโดยไม่ชัดเจน
5. ใช้รูปแบบง่าย ๆ ไม่เน้นรายละเอียด
6. เขียนภาพตามความรู้สึกและการรับรู้เฉพาะของตนเอง เช่น เขียนดวงอาทิตย์ไว้ส่วนบนของภาพเสมอ ๆ ไม่คดเคี้ยว หรือเขียนต้นไม้ให้เน้นเฉพาะขนาดของลำต้นให้ใหญ่
7. ใช้ขอบกระดาษล่างเป็นเส้นฐาน บางครั้งก็ใช้เส้นนอนเพื่อแสดงความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ
8. ใช้สีตามอารมณ์โดยไม่คำนึงถึงสีต้นแบบที่เห็นในธรรมชาติ

โลเวนเฟลด์ และบริตเตน (มະลิฉัตร อ้ออานันต์. 2543 : 108 ; อ้างอิงจาก Lowenfeld & Britain. 1987) ได้จัดระบบพัฒนาการศิลปะของเด็กปฐมวัย ไว้ว่า

1. ใช้รูปร่างเรขาคณิตในการสื่อความหมายสิ่งที่ดูน่าดึงดูดใจ จัดวางวัตถุและเริ่มใส่ใจเรื่องขนาดของวัตถุที่ว่าด

2. ศิลปะเป็นหนทางที่เด็กสื่อความหมายกับตนเอง
3. เด็กวาดภาพคล้ายกับว่า เด็กพยายามเรียบเรียงสิ่งที่ตนรู้จักบันทึกลงในภาพ
4. สามารถกรุบสีเหลี่ยมและสามเหลี่ยมได้ในวัย 5 ขวบ
5. รูปที่เด็กวาดลอกอยู่ร้อน ๆ หน้ากระดาษบางครั้งเวลาเด็กจะหมุนกระดาษไปรอบ ๆ ขนาดของวัตถุในภาพไม่เป็นสัดส่วนต่อกัน

6. บางครั้งคาดว่าเด็กขาดขนาดของวัตถุให้เหมาะสมกับเนื้อที่ ๆ มืออยู่

7. หัวและขาของรูปคนที่เด็กคนนี้วาด (ประมาณ 5 – 7 ขวบ) เข้าสู่วิวัฒนาการจากการขีดเขียนแบบมีทิศทางรูปคนอยู่ในลักษณะวางแผนมีแขนขาต่อออกมาระหว่างหน้า บางครั้งล้ายลักษณะร่างกายเด็กจะหุนกระดาษไปรอบ ๆ มือ นิ้วเท้า ส่วนมากรูปคนมักหันหน้าเข้าหาผู้ดูมีลักษณะยิ้มแย้มแจ่มใส

8. ปลายของวันนี้จะเริ่มขึ้นที่ว่าเด็กรายละเอียดเพิ่ม เช่น ใส่เสื้อผ้า

อุบล ตุ้จินดา (2532 : 23) ไดเสนอแนวคิดการพัฒนาพฤติกรรมของเด็กทางศิลปะว่า เด็กจะแสดงออกทางศิลปะตั้งแต่อายุ 2 ขวบ และระหว่างอายุ 2 – 4 ขวบ เด็กจะแสดงออกโดยใช้มือป้ายหรือลະเลง สิ่งเลอะเทอะ โคลน น้ำ แป้ง ฯลฯ หรือขีดเขียนเส้นที่ไม่เป็นรูปร่าง โดยไม่เลือกจากทางไหนไปทางไหน การลากเส้นจึงไม่มีระเบียบ ยุ่งเหงิง สับสน ซึ่งการแสดงออกเช่นนี้ แสดงให้เห็นว่าเด็กในวัยนี้ ยังไม่สามารถบังคับหรือให้เป็นไปตามความต้องการ เด็กจะสนใจต่อการเคลื่อนไหวของมือเท่านั้น เมื่อเด็กเจริญเติบโตขึ้นก็จะค่อย ๆ รู้จักบังคับมือให้ลากเส้นไปตามความพอใจได้ การแสดงออกของเด็กในวัยนี้ ถ้าได้รับการส่งเสริมให้ได้ทำไป

เรื่อย ๆ ต่อไป ก็จะเข้าใจถึงขั้นที่เรียกว่าเส้นที่วาดนั้นอาจทำเป็นรูปสิ่งหนึ่งได้ โดยที่เด็กจะเริ่มพูดว่า ตนกำลังเขียนรูปอะไร เช่น บอกว่า “นีนองของหมู” การที่เด็กออกซื้อรูปที่วาด เช่นนี้ มีได้หมายความว่า รูปที่ วาดนั้นจะมีส่วนคล้ายคลึงกับความจริง รูปนั้นยังเป็นเพียงแต่เส้นขยุกขยิกตามเดิม 2 – 4 ขวบ คือ เรื่องเกี่ยวกับบ้าน และชีวิตครอบครัว ซึ่งเด็กจะสนใจและเข้าใจมากกว่าอย่างอื่น

ไบร์แมน (บรรณา นิลวิเชียร. 2535 : 184 ; อ้างอิงจาก Broman. 1982) ได้เสนอทักษะทางศิลปศึกษาของเด็กเล็ก ก่อนเข้าชั้นเรียนประถมศึกษาปีที่หนึ่ง ดังนี้คือ

1. เด็กสามารถออกสีพื้นฐานແປಡສี ตั้งนี้ แดง น้ำเงิน เหลือง ส้ม เขียว ม่วง น้ำตาล และดำ
2. เด็กสามารถแยกสิ่งของตามลักษณะของสี
3. เด็กสามารถใช้กระไว้ตัดกระดาษได้
4. เด็กสามารถลอกแบบสีเหลี่ยม วงกลม รูปไข่ สี่เหลี่ยมผืนผ้า และเส้นได้
5. เด็กสามารถ ถูบ ทุบ กลิ้ง บีบ บัน ดินเหนียวได้
6. เด็กสามารถเย็บด้วยเข็มพลาสติกได้
7. เด็กสามารถถักไหมพรมได้
8. เด็กสามารถระบายสีบนขาห้องโดยไม่ให้สีหยุดหรือหลอกได้
9. เด็กสามารถทำภาพประดิษฐ์ (Collages) จากวัสดุต่าง ๆ ได้
10. เด็กสามารถวาดภาพใช้สีเทียนหลายสีได้
11. เด็กแสดงความสนใจในงานฝีมือ
12. เด็กแสดงความสนใจ และถามคำถามเกี่ยวกับการระบายสี การพิมพ์ การปั้น และการถักหอ

จากการศึกษาพัฒนาการทางศิลปะของเด็กปฐมวัย เด็กทุกคนมีการแสดงออกทางศิลปะ พัฒนาไปตามลำดับขั้น ซึ่งต้องอาศัยการรับรู้ ประสบการณ์ และสิ่งแวดล้อม รวมทั้งต้องคำนึงถึงวุฒิภาวะของเด็กปฐมวัย

สัตยา สายเชื้อ (2541 : 22 – 35) กล่าวว่า จากการศึกษาพัฒนาการด้านร่างกายและความคิดของเด็กจะแตกต่างไปตามวัย เด็กก่อนวัยเรียนหรือเด็กปฐมวัยจะพัฒนาการด้านการรู้คิด (Cognitive Development) ยังมิได้มีบทบาทสำคัญ เพราะฉะนั้นการเตรียมเด็กให้ฝึกฝนเรื่องการท่องจำหรือคิดเลข จึงไม่เป็นการสมควร แต่ในสังคมไทยมักจะพูดว่า เด็กเล็ก ๆ ต้องออกไปต่อสู้ในการสอนแข่งขันเพื่อเข้าโรงเรียน ประถมที่มีชื่อเสียงที่พ่อ แม่ มีความต้องการ จากความคิดเห็นของมะลิลัต เอื้ออาันน์ ซึ่งได้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับคุณภาพชีวิตเด็ก เขียนไว้ในสูจิบัตร นิทรรศการประกวดภาพเด็กไทย 2530 ในหัวข้อ “คุณภาพชีวิตเด็กไทยที่ไฟฟัน” ซึ่งจัดโดยคณะกรรมการประกวดศึกษาแห่งชาติ โรงแรมมูลนิธิเชฟพ.ศ. 2530 เกี่ยวกับการพัฒนาเด็กเล็ก โดยเฉพาะผู้บริหารโรงเรียนอนุบาลหรือผู้สร้างหลักสูตร การพัฒนาเด็กที่สำคัญในวัยนี้ก็คือ พัฒนาการรับรู้ (Perception) ซึ่งเป็นหัวใจของการพัฒนาเด็กเล็กในวัยนี้ ซึ่งผู้สร้างหลักสูตร จะต้องคำนึงถึง ไม่ใช่เพียงเพื่อหวังว่าจะให้เด็กเป็นเด็กอัจฉริยะ จนกระทั่งเป็นการใส่ให้เด็กมากจนเกินความต้องการ โดยไม่คำนึงถึงว่าตัวเด็กเองจะรับได้แค่ไหน เด็กก่อนวัยเรียน การฝึกการรับรู้ถือว่าเป็นสิ่งสำคัญ เพราะเมื่อเด็กเกิดความเมื่อยล้าในการรับรู้ จึงจะสามารถเกิดการรู้คิด และเข้าใจ เมื่อถึงวัยที่การรู้คิดพัฒนาเจริญขึ้น (มะลิลัต เอื้ออาันน์. 2530 : 26 – 31)

จากการที่เด็กเล็กได้ฝึกประสบการณ์การรับรู้ (ประเทิน มหาขันธ์. 2531 : 36) กล่าวถึง พัฒนาการทางศิลปะของเด็กปฐมวัยหรือเด็กก่อนวัยเรียน โดยเฉพาะพัฒนาการด้านศิลปะของเด็กที่แสดง

ออกทางการเขียน ซึ่งอาจจะกล่าวโดยสรุปไว้เป็นข้อ ๆ ดังนี้

1. ขั้นการเขียนเสี้ยบ (The Scribbling Stage) อายุ 2 – 4 ปี
2. ขั้นก่อแผนแบบ (The Preschematic Stage) อายุ 4 – 7 ปี
3. ขั้นแผนแบบ (The Preschematic Stage) อายุ 7 - 9 ปี
4. ขั้นเริ่มเหมือนจริง (The Dawn of Realism) อายุ 9 – 11 ปี

ในที่นี้จะกล่าวถึง ช่วงของเด็กปฐมวัยที่มีอายุระหว่าง 4 – 7 ปี ซึ่งเป็นช่วงอายุของเด็กที่ผู้วิจัย

สนใจทำการศึกษาและวิจัย

ขั้นก่อแผนแบบ (อายุ 4 – 7 ปี)

ขั้นก่อแผนแบบเป็นขั้นต่อจากขั้นเขียนเสี้ยบ ระยะแรกพัฒนาการของขั้นนี้เกิดขึ้นเมื่อเด็กอายุ 4 – 7 ปี ระยะแรกของการเขียนเสี้ยบโดยไม่มีความหมาย ต่อมามีเด็กรู้จักตั้งชื่อรูปที่ward ขั้นการเขียนเสี้ยบ ของเด็กก็จะมีความหมายมากขึ้น แต่รูปของเด็กก็เป็นเส้นสายต่าง ๆ ที่นำมาประกอบกัน โดยที่ยังไม่สามารถจำแนกได้ว่าเป็นรูปอะไร ครรัณเมื่อการเขียนของเด็กได้พัฒนามาถึงขั้นก่อแผนแบบ คือ เมื่อเริ่มเขียนอย่าง มีความหมายมากขึ้น รูปที่เด็กวาดกลมแทบศรีษะ มีเป็นเส้นตรง 2 ขา มีแขน 2 แขน แต่ภายนอกยังคงเป็นเส้นที่ ขาดชื่น ไม่ต่อตัวกัน เป็นเส้นที่ไม่เป็นเส้นต่อตัน อย่างไรก็ตาม เส้นที่ ขาดชื่น ไม่ต่อตัวกัน เป็นสัญลักษณ์ ที่มีความหมายแทนของจริงเท่านั้น ไม่ได้คล้ายความจริง เช่น สัญลักษณ์แทนตา เด็กจะจุดลงกลางเขียนสามเหลี่ยม ส่วนปากนั้นจะเขียนเป็นชิดเพียงชิดเดียว เป็นต้น

การที่เด็กแสดงออกในขั้นก่อแผนแบบเป็น เพราะเด็กต้องการสนองความต้องการของตนเอง แต่ ความสามารถของเด็กยังไม่ถึงขั้นเหมือนจริง เด็กจึงสร้างสัญลักษณ์แทนของจริง เช่น จุด ตลอดจนรูปทรง เรขาคณิต ซึ่งเขียนง่ายกว่าของจริง ความสามารถในการสร้างสัญลักษณ์นี้ สร้างให้มีความหมายตามความ ต้องการของเด็กซึ่งพัฒนาจากการเขียนของเด็กนั้นเอง เมื่อเด็กเจริญวัยขึ้น มีประสบการณ์ทางด้าน ต่าง ๆ มากขึ้น สิ่งที่เด็กแสดงออกจะต้องให้ใกล้เคียงกับของจริงมากขึ้น จึงทำให้การแสดงออกของเด็กมี ความหมายมากขึ้น ทั้งนี้เป็นการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างการแสดงออกของเด็กกับโลกภายนอกให้สอด คล้องกันยิ่งขึ้น หลังจากนั้น เด็กจะพยายามปรับปรุงวิธีการแสดงออกของเด็กไม่หยุดยั้ง ผลงานที่ได้จะใกล้ เคียงกับของจริงมากขึ้น เด็กสามารถแสดงให้เห็นการเคลื่อนไหวในรูปได้ ส่วนต่าง ๆ ในรูปจะมีความสัมพันธ์ กันมากขึ้น แสดงว่าเด็กมีทักษะมากขึ้นแล้ว เด็กแต่ละคนจะหาวิธีการของตนเองมาใช้ในการแสดงออก วิธีการ ดังกล่าวเป็นลักษณะประจำตัวของเด็กแต่ละคน การที่เด็กแสดงออกได้อย่างมีความหมายแก่ตัวเด็กเอง เพราะว่า เด็กสามารถสร้างความสัมพันธ์ระหว่างตนกับสิ่งแวดล้อมได้ดีขึ้น

ประสบการณ์ที่แสดงออกไม่ได้ เด็กจะแสดงออกอย่างมีแผนแบบได้ เด็กต้องเปลี่ยนแปลงวิธี การของตนอยู่ตลอดเวลาจนกว่าจะพบวิธีการใหม่ ซึ่งเป็นแบบประชาร้าตัวเด็กแท้ ๆ ในระยะที่เด็กแสดงแบบ แผนของตนอย่างมานี่ เด็กต้องการแสดงออกให้เหมือนของจริงมากที่สุด แต่เด็กก็ไม่สามารถทำให้ใกล้เคียงกับ ของจริงได้ทั้ง ๆ ที่เด็กได้เห็นของจริงอยู่ตลอดเวลาว่ามีรายละเอียดอะไรบ้าง เช่น ในการวาดรูปคน เด็กไม่ เพียงแต่จะมองเห็นว่าคนเรามีศรีษะ ขา แขน เท่านั้น เด็กยังเห็น หู ตา จมูก ปาก ฟัน นิ้ว เล็บ และรายละเอียดอื่น ๆ อีกมาก เป็นต้น ครรัณก็ควรที่เด็กแสดงออก เด็กทำไม่ได้เหมือนของจริงทั้งหมด จะ ผิดแผกแตกต่างจากของจริงไปบ้าง ทั้งนี้ เพราะว่าสิ่งที่เด็กมองเห็นทั้งหมดนั้น เด็กไม่สามารถแสดงออกได้ ทั้งหมด โดยเฉพาะอย่างยิ่งในการวาด เด็กจะแสดงออกแต่สิ่งที่มองเห็นได้ดันต์และมีการเคลื่อนไหวเท่านั้น

ปัญหาจึงมีอยู่ว่า ทำอย่างไรจะให้เด็กน่าความรู้และประสบการณ์ที่ดันมืออยู่ม้าแสดงออกได้ทั้งหมด เรื่องนี้มีความจำเป็นต่อการสร้างสรรค์ของเด็กมาก เพราะความรู้และประสบการณ์หลาย ๆ ด้าน เมื่อนำมา

รวมกันเข้าแล้วจะเกิดเป็นประสบการณ์สร้างสรรค์ขึ้น ครุยวิจกรรมส่งเสริมให้เด็กรู้จักแสดงความรู้และประสบการณ์ของตนเองออกมากในผลงานให้หมดเขต โดยใช้วิธีเร้า จะเป็นการเร้าโดยใช้วัสดุต่าง ๆ หรือโดยผู้ดูทั้งนี้ก็แล้วแต่ความเหมาะสม

สัญลักษณ์ที่แสดงออก การแสดงออกทางศิลปะไม่ว่าจะเป็นแขนงใด เด็กต้องสร้างสัญลักษณ์ขึ้น แทนของจริง ตัวอย่างเช่น ในภาระร้ายจะมีการทำรากสมุนไพรขึ้นแทนอารมณ์ต่าง ๆ ในการบัวร้องก็ต้องมีเสียงสูง ๆ ต่ำ ๆ มีจังหวะเป็นเครื่องแสดงออกทางอารมณ์ของเด็ก ในการวาดก็เช่นเดียวกัน เด็กต้องสร้างเส้นต่าง ๆ ขึ้น เป็นสัญลักษณ์แห่งการแสดงออกของเด็กวัยนี้ ถ้าแยกออกจากกันแล้วจะใช้ความหมาย เช่น ในการวาดรูปคน รูปกลม หมายถึงหัว รูปไข่ หมายถึง ตัว รวมทั้งเส้นอื่น ๆ ที่ประกอบเป็นรูปคน ถ้าแยกเส้นเหล่านี้ออกจากกัน แล้ว รูปคนตั้งกล่าวก็จะไม่เกิดขึ้น เส้นที่มีรูปทรงต่าง ๆ ซึ่งเด็กแสดงออกมากัน ถ้าเด็กสมมุติแทนอะไรจะเป็นสัญลักษณ์ของสิ่งนั้น สัญลักษณ์ที่ใช้เป็นตัวแทนอันประกอบด้วยเส้นต่าง ๆ นี้ เมื่อแยกออกจากกันแล้วจะไม่มีความหมาย

เป็นที่น่าสังเกตว่า เด็กในวัย 4 – 7 ปี ชอบวาดรูปคนมากที่สุด การที่เด็กวาดรูปคนขึ้นเพื่อแสดงให้เห็นความสัมพันธ์ระหว่างการแสดงออกของตนกับความจริงเท่านั้น เพราะเมื่อได้เด็กเกิดความพอใจ มีความชាយชึ้นในความสัมพันธ์ระหว่างการแสดงออกกับความเป็นจริงในธรรมชาติ ซึ่งเด็กต้องการแสดงออก แล้ว เมื่อนั้น เด็กก็จะพยายามที่จะแสดงออกโดยการเขียนรูปคนเป็นอันดับแรก ต่อไปก็เขียนรูปสิ่งแวดล้อมก็เรื่องนี้

เส้นต่าง ๆ ที่เด็กเป็นสัญลักษณ์สำหรับการแสดงออกในการวาดรูปคนนั้น ล้วนมีความหมาย สัมพันธ์กับบุคคลิกภาพของผู้วัด ไม่ว่าจะเป็นในด้านอารมณ์ นิสัยใจคอ ตลอดจนสภาพของร่างกาย รูปคน ของเด็กพิการย่อมสะท้อนให้เห็นความพิการของผู้วัดได้เป็นอย่างดี เช่น เด็กหูหนวกจะวาดรูปเด็กนั้นที่หู เด็กตาบอดชั้งเดียวจะวาดรูปเด็กนั้นที่ตา เด็กที่มีอารมณ์ไม่ปกติ เส้นลายที่ลากจะบุ่งไม่เป็นระเบียบ

ความสัมพันธ์ของเด็กในรูป หมายถึง ความเกี่ยวพันของส่วนประกอบต่าง ๆ ซึ่งเด็กแสดงไว้ในรูปหรือส่วนประกอบที่มีความสัมพันธ์กับส่วนสำคัญ ซึ่งเด็กแสดงออกในรูป แต่เด็กไม่ได้แสดงส่วนประกอบเหล่านี้ให้ปรากฏเลย เมื่อเด็กมีความพอใจในการแสดงออกโดยการวาดรูปคน เด็กจะวาดแต่เฉพาะรูปคนกับการแสดงออกของคนเท่านั้น เช่น รูปคนยืน คนนั่ง คนเด็กดูกามะ เป็นต้น เด็กจะแสดงแต่รูปคนเดียว ๆ โดยไม่เอาสิ่งแวดล้อมที่จำเป็นมาเกี่ยวข้อง ที่เป็นเช่นนี้ เพราะว่าการแสดงออกของเด็กในวัยนี้ ความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ จะไม่มีกัยเกณฑ์โดยตัวสำหรับเด็กเลย ทั้ง ๆ ที่เด็กก็รู้ดีว่าในสิ่งแวดล้อมมีอะไรบ้าง ขอยกตัวอย่าง การวาดรูปคนของเด็กคนหนึ่ง เด็กจะวาดรูปตัวเข้าอย่างเดียวเท่านั้น ทั้ง ๆ ที่เด็กก็รู้ดีว่า ณ ที่เขียนอยู่นั้นมีทั้งตัวเข้าเอง มีถนน มีต้นไม้ มีรากยานต์ มีห้องพ้า มีดวงอาทิตย์ และมีเครื่องบิน แต่เด็กไม่เห็นความสัมพันธ์ของส่วนประกอบเหล่านั้น และไม่นำมาแสดงในรูปของเด็ก ที่เป็นเช่นนี้ เพราะว่าเด็กยังคิดไม่ถึงว่า “คนกำลังยืนอยู่บนถนน ที่ริมถนนมีต้นไม้ รถยานต์กำลังแล่นผ่านมา บนห้องพ้ามีดวงอาทิตย์และมีเครื่องบินเครื่องหนึ่งกำลังบินอยู่” เด็กในระยะนี้ยังไม่มีประสบการณ์เกี่ยวกับความสัมพันธ์ของส่วนต่าง ๆ ในสิ่งแวดล้อม เด็กยังไม่ทราบว่าตัวเด็กต้องเกี่ยวข้องกับสิ่งแวดล้อมเพียงไร

เมื่อได้ที่เด็กมีประสบการณ์เกี่ยวกับตนและว่าเป็นส่วนหนึ่งของสิ่งแวดล้อมแล้ว เมื่อนั้นก็เท่ากับเป็นการเริ่มต้นที่สำคัญเกี่ยวกับการมองสิ่งต่าง ๆ เป็นส่วนรวม กล่าวคือ มองเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งเหล่านั้น ความสามารถของเด็กในการเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ เป็นเครื่องชี้ให้เห็นว่า เด็กพร้อมที่จะให้ความร่วมมือทางสังคมแล้วแสดงให้เห็นว่าการแสดงออกทางศิลปะช่วยให้ครูเข้าใจเด็กได้ การบีบบังคับให้เด็กทำเมื่อยังไม่พร้อม จะทำให้เด็กเกิดการขัดแย้งขึ้นในจิตใจของเด็ก ซึ่งจะเป็นผลเสียแก่เด็กเอง

การที่จะให้เด็กเห็นความสัมพันธ์ระหว่างตนและกับสิ่งแวดล้อม ครูจะกระทำได้โดยการเร้า ซึ่งอาจทำได้หลายทาง ทางหนึ่งคือ การพูดกับเด็ก เช่น ภารกิจ “หนูชอบดอกไม้ใหญ่” “ตอกไม้อัญชีใหญ่” “ถ้าหนูอยากรู้ได้ตอกไม้ หนูลองเก็บดอกไม้ชิ้น” “หนูเก็บดอกไม้ที่ไหน” “หนูลองหาด้วยหนูกำลังเก็บดอกไม้ชิ้น” จากการวัดดอกไม้โคล ฯ หรือตัวของเขางเองโคล ฯ ต่อเมื่อเด็กเห็นความสัมพันธ์ระหว่างตัวเขา ต้นไม้และดอกไม้แล้ว เด็กจะแสดงความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ออกมานิรูป โดยว่าด้วยรูปตัวเองกำลังเก็บดอกไม้อัญชีในสวนแทนที่จะวาดเพียงดอกไม้หรือรูปตัวเองไว้ล้อย ฯ เท่านั้น

การเร้ากับการแสดงออกในขั้นก่อนแผนแบบ

ในระยะที่เด็กแสดงออกอย่างมีความหมายในขั้นก่อนแผนแบบ การเร้ามีความจำเป็นมาก ผิดกับการแสดงออกในระยะแรก ซึ่งไม่จำเป็นต้องใช้การเรามากนัก เมื่อเด็กสามารถมองเห็นความสัมพันธ์ระหว่างตนกับสิ่งแวดล้อมได้แล้ว เด็กจะแสดงเนื้อหาของรูปได้สัมพันธ์กันอย่างแนบเนียนขึ้น ฉะนั้น จึงจัดว่าระยะที่สำคัญที่สุด ซึ่งครูจะได้เร้าเด็กเพื่อเพิ่มพูนการแสดงออกของเด็กให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ดังที่ได้กล่าวแล้วว่าเด็กในวัยนี้ชอบแสดงออกโดยการวัดรูปคนมากที่สุด ฉะนั้น ในการเร้าครูจึงควรเร้าเกี่ยวกับอวัยวะในร่างกายของเด็กก่อนอื่น วิธีนี้นับว่าได้ผลมากในระยะที่เด็กกำลังอยู่ในขั้นก่อนแผนแบบ

ในระยะแรก ฯ ของการแสดงออกในขั้นก่อนแผนแบบ เด็กจะวัดปากคนเป็นขีดเฉย ฯ แทนที่จะวัดรูปปาก วิธีเราง่าย ฯ ก็คือ ครูต้องเตรียมทอฟฟ์ไว้ในกระเบ้า เมื่อยินดีทอฟฟ์พื่อออกมาชูให้เด็กดูแล้ว จึงถามว่า “นี่ห่ออะไรไว้” เด็กจำลักษณะของห่อได้ก็จะตอบว่าห่อหอพฟ์ ครูจะตามต่อไปว่า “หนูว่ามันแข็งหรือมันอ่อน” ครูพูดพร้อมกับการหักหอพฟ์ให้ดู เด็ก ฯ จะเห็นและตอบว่าแข็ง ครูจะตามต่อไปว่า “เชือขอบหอพฟ์ใหญ่” เด็กส่วนใหญ่อาจตอบว่า “หนูชอบ” ในขั้นต่อไปครูจึงให้เด็กบางคนมาลองกัดหอพฟ์ดูว่าแข็งหรืออ่อน จากประสบการณ์ โดยตรงที่ได้จากการเดี่ยวหอพฟ์ หรือดูคนอื่นเคี้ยว ครูจึงเริ่มให้เด็กวัดรูป “จันกินหอพฟ์” ไม่ต้องสงสัยเลยว่า ตอนนี้เด็กจะไม่วัดปากเป็นขีดเฉย ฯ ต่อไปอีกแล้ว เด็กจะคาดเดนที่ปากและฟันอย่างชัดเจน จากหลักการดังกล่าวเด็กจะคาดเดนได้ทุกส่วนไม่ว่าที่ตา หู ขา ตลอดจนกระทั้งที่ผม จึงกล่าวได้ว่า ประสบการณ์ของแต่ละคนจะช่วยให้สามารถแสดงความรู้ให้ปรากฏออกมานิผลงานอย่างมีชีวิตชีวะและมีความหมายยิ่งขึ้น ครูจะทราบว่าการเร้าของตนได้ผลหรือไม่ก็โดยเบริญเทียบกับผลงานเก่า ฯ กับงานใหม่ที่เด็กสร้างขึ้นหลังจากได้รับการเร้าแล้ว

การสร้างบรรยายการใน การเร้าของครูนับว่าเป็นเรื่องสำคัญมาก ครูต้องรู้ว่าเด็กในวัยนี้กำลังคิดถึงแต่ตัวเอง จึงใช้คำว่า “ฉัน” และ “ของฉัน” ออยู่ตลอดเวลา ฉะนั้น ถ้าหากว่าครูจะเร้าให้เด็กเห็นความสัมพันธ์ระหว่างปากกับมือ โดยให้ว่าด้วยรูป “ฉันสีฟันของฉัน” ครูก็ควรเริ่มต้นว่า “หนูนอนที่ไหน” “หนูตื่นกี่โมง” “เมื่อหนูตื่นนอนแล้วหนูทำอะไร” “ห้องน้ำหนูอยู่ที่ไหน” “ในห้องน้ำหนูมีอะไรบ้าง” “หนูใช้อะไรแปรงฟัน” หนูแปรงฟันของหนูอย่างไร” นี่เป็นตัวอย่างการเร้าด้วยว่าจ้า สำหรับการส่งเสริมทางด้านอื่นนั้น ครูจะกระทำได้โดยการจัดหาอุปกรณ์ต่าง ฯ ที่เหมาะสมไว้ให้เด็กอย่างครบถ้วน ทั้งนี้เพื่อให้เด็กได้รับความสะดวกสบายและมีอิสระในการแสดงออก

อนึ่ง ในระยะนี้ การแสดงออกทางศิลปะของเด็กยังไม่มีการตกแต่ง ไม่ว่าจะเป็นในเรื่องเส้น รูปทรง ตลอดจนสี สำหรับเรื่องสีนั้น จะไม่มีความสัมพันธ์ระหว่างรูปกับสีเลย รูปคน เด็กอาจระบายน้ำสีแดง สีน้ำเงิน สีเขียว สีเหลือง หรือสีอะไรก็ได้ที่เด็กพอใจ ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับอารมณ์เด็กเป็นสำคัญ อย่างไรก็ตาม สีบางสีมีอิทธิพลต่อเด็กมาก จบท่าให้เด็กแสดงออกมานิรูปได้เหมือนของจริงทุกประการ

ความเจริญด้านต่าง ฯ ของขั้นก่อนแผนแบบ เด็กในวัยแห่งการแสดงออกในขั้นก่อนแผนแบบนั้นว่าเจริญเติบโตขึ้นมากแล้ว ฉะนั้น การแสดงออกจึงสับซ้อนขึ้น ความเจริญในด้านต่าง ฯ ก็จะoggangam

ข้อ ซึ่งครูและผู้ปกครองจะสังเกตได้จากการที่เด็กแสดงออกได้ดังต่อไปนี้

ความเจริญทางร่างกาย ปราภูในงานของเด็ก ดังนี้

1. เด็กที่ร่างกายสมบูรณ์จะวัดได้อย่างครบถ้วนสมบูรณ์ เด็กที่พิการส่วนใดส่วนหนึ่งจะวัดเน้นที่ส่วนนั้นมาก เช่น เด็กที่ด้านอุดใจวัดเน้นที่ตา เด็กที่หูหนวกจะวัดเน้นที่หู เป็นต้น
2. เด็กที่ร่างกายสมบูรณ์ เสันสายที่ว่าด้วยมีความมั่นคง ความเคลื่อนไหวของส่วนต่าง ๆ เช่น ที่แขน ที่ขา จะปราภูออกมากในรูปที่เด็กวาดด้วย

ความเจริญทางสติปัญญา ปราภูในงานของเด็ก ดังนี้

1. เด็กในวัยนี้ ถ้ายังยืดมั่นอยู่กับเรื่องที่มีการเคลื่อนไหว คือมองเห็นแต่สิ่งที่เห็นได้ชัด ๆ แสดงว่าเด็กคนนั้นยังมีความเจริญทางสติปัญญาไม่ถึงขั้นปกตินัก เด็กที่มีความเจริญทางสติปัญญาจะสามารถมองเห็น ความสัมพันธ์ระหว่างตนกับสิ่งแวดล้อมได้ และถ่ายทอดประสบการณ์ดังกล่าวไว้ในงานของตนได้อย่างสมบูรณ์

2. เด็กที่มีความเจริญเติบโตทางด้านสติปัญญาอยู่ในขั้นปกติ จะแสดงรายละเอียดต่าง ๆ ลงในรูปได้มากพอสมควร เช่น ตามต้องมีขอบตา มีขนาด มีจุดภายใน น้ำมือคนก็ต้องมีให้ครบถ้วนนิ้ว และต้องมีเล็บด้วย เป็นต้น

ความเจริญทางอารมณ์ ปราภูในงานของเด็ก ดังนี้

1. ความเจริญทางอารมณ์ยอมเข้าอยู่กับความยืดหยุ่นในการแสดงออกของเด็กเป็นสำคัญ ครูควรจะสังเกตได้จากการเปลี่ยนแปลงแนวความคิด ถ้าเด็กสามารถเปลี่ยนแนวความคิดของตนได้มากเพียงได้ยอมแสดงว่าเด็กมีความยืดหยุ่นในการแสดงออกดี และมีการปรับปรุงตัวขึ้นดีเพียงนั้น

2. เด็กที่ชอบแสดงออกด้วยการวาดซ้ำ ๆ และแสดงว่าความเจริญทางอารมณ์ยังไม่ติดพอก ความเปลี่ยนแปลงทางอารมณ์ยังไม่มี ซึ่งไม่เป็นผลตีแตกเด็ก อารมณ์ของเด็กถูกกักให้อยู่ในวงจำกัด เด็กพากนี้ นอกจากจะว่าด้วยปีใหม่องกันซ้ำ ๆ กันหลายรูปแล้ว ยังชอบวาดอยู่ที่แห่งเดียวไม่มีการแสดงส่วนอื่น ๆ ที่จำเป็น เด็กที่มีความเจริญทางอารมณ์ดีแล้วจะแสดงสิ่งที่จำเป็นครบถ้วน ทั้งบังต่อเติมรายละเอียดเพื่อให้ได้รูปที่สมบูรณ์อีกด้วย

3. เด็กที่ขาดความเชื่อมั่นในตัวเอง เสันที่ว่าจะขาดหายไปเป็นตอน ๆ ไม่สม่ำเสมอ

- ความเจริญทางสังคม เด็กที่มีความเจริญทางสังคมจะสามารถแสดงความสัมพันธ์ระหว่างตัวเข้ากับกับสิ่งแวดล้อมภายนอกได้อย่างแนบเนียน เช่น ถ้าต้องการวาดตัวเข้าเอง พื้นของ บิตามารดา เครื่องใช้สัตว์เลี้ยง ต้นไม้ ฯลฯ เด็กจะนำตัวเองเข้าไปเกี่ยวข้องกับสิ่งแวดล้อม และนำมาแสดงให้ปราภูในงานของตนได้ เป็นต้น เด็กในวัยนี้จะพิถีพิถันเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อมมาก

- ความเจริญทางการรับรู้ เด็กในวัยนี้มีความเข้าใจเกี่ยวกับการจัดระเบียบไปได้ชั้น เช่น รู้จักช้างบน ข้างล่าง สูง ต่ำ ใกล้ ไกล เป็นต้น นอกจากนั้นเด็กยังสามารถนำมาแสดงออกในภาพได้สนอกเหนือไปจากการให้ แต่ “ความหมาย” เพียงด้านเดียวอีกด้วย ตัวอย่างของการแสดงแต่ความหมายลงในรูปคนก็คือ ปากทำเป็นชีด ตาทำเป็นจุด หูทำเป็นรูปกลม ๆ แสดงว่าเด็กยังมีการรับรู้น้อย เด็กที่มีความเจริญทางการรับรู้ ดีจะเลิกแสดงรูปทรงเรขาคณิตในรูปของตน แต่จะเริ่มเขียนได้ใกล้เคียงกับความเป็นจริงมากขึ้น รู้จักแสดงความเคลื่อนไหวต่าง ๆ ให้ปราภูรูปได้ดีขึ้น เช่น ถ้าต้องการจะให้รู้ว่ามีเสียงดังจะวัดเน้นที่หู ถ้าต้องการจะให้รู้สึกว่าเขามีกำลังมากจะวัดเน้นที่ขา เป็นต้น

ความเจริญทางสุนทรียภาพ ปราภูในงานของเด็กดังนี้

1. ทุกสิ่งทุกอย่างที่เด็กแสดงลงในรูปล้วนมีความหมายทั้งสิ้น เด็กจะไม่แสดงสิ่งที่ต้องการแสดง

ออกเพียงอย่างเดียวโดด ๆ แต่จะมีส่วนประกอบลงไปด้วย ถ้ารูปที่เด็กวาดไม่มีอะไรเป็นส่วนประกอบ รูปนั้น ก็ไม่มีคุณค่าทางสุนทรียภาพ อายุ่งไรก็ตาม ทุกสิ่งทุกอย่างที่แสดงลงไปในรูปจะต้องมีความสัมพันธ์กันหมด แบ่งแยกกันไม่ได้

2. ในระยะนี้ เด็กที่มีความเจริญทางสุนทรียภาพ จะรู้จักตกแต่งรูปเป็นแล้ว มิใช่แสดงออกแต่ใน ด้านความหมายอย่างเดียว หากรู้จักประดิษฐ์คิดทำให้ดงาม เพราะเด็กวัยนี้รู้ว่าอะไรงาน อะไรไม่งาม อะไรไม่เหมาะสม เป็นอย่างดีแล้ว

3. เด็กวัยนี้ แม้ว่าการแสดงออกในเรื่องสีจะมีความจริงอยู่บ้าง เพरะว่าเด็กยังไม่มีความคิดคำนึง เกี่ยวกับเรื่องความถูกต้องของสี แต่การที่เด็กใช้สีสันเปลี่ยนแปลงไปด่าง ๆ ตามความคิดในทางตกแต่งของ เขายังใช้สีที่ถูกใจเขาเช่นนี้ หมายความว่าเด็กมีความเจริญทางสุนทรียภาพสูง

ความเจริญทางการสร้างสรรค์ ในระยะของการแสดงออกขั้นก่อนแผนแบบ เด็กที่มีความเจริญ ทางการสร้างสรรค์ จะขาดได้อย่างอิสระ แต่ถ้าเด็กที่ขาดความเจริญทางการสร้างสรรค์ต้องตามผู้อื่นอยู่เสมอ ว่า จะขาดปากอย่างไร จะขาดมือ วัดเท้าอย่างไร เด็กที่มีความคิดสร้างสรรค์จะตามแนวความคิดของตนโดย ไม่ลังเล แม้เด็กจะดูจากของจริงบ้าง แต่ก็นำมาดัดแปลงให้อย่างอิสระ เรื่องนี้สังเกตได้จากการที่เด็กอยู่รวมกัน มาก ๆ และให้เวลาในสิ่งเดียวกัน เด็กจะหาดแตกต่างกันไป โดยไม่เหมือนกันเลย แสดงให้เห็นความเจริญทาง การสร้างสรรค์

สรุป

จากเอกสาร ดังกล่าวพอสรุปเกี่ยวกับพัฒนาการทางการแสดงออกทางศิลปะของเด็กปฐมวัย ได้ ดังต่อไปนี้

เด็กปฐมวัยเมื่อผ่านขั้นการชีดเชี่ย ก็จะเข้าสู่ขั้นก่อนแผนแบบ สังเกตได้จากภาพของเด็ก รู้จักนำ สัญลักษณ์มาแทน เช่น วงกลมแทนศีรษะ มีแขนขาเป็นเส้นตรง ภาพยังเป็นลักษณะสัญลักษณ์ไม่เหมือนจริง เพราเด็กต้องการสนองความต้องการของเด็กเอง แต่ความสามารถไม่ถึงขั้นเหมือนจริง เด็กจึงสร้าง สัญลักษณ์มาแทน เช่น แห่ง จุด ขีด และพัฒนาเข้าสู่ความสัมพันธ์ และเด็กพยายามปรับปรุงรูปและความ สัมพันธ์ต่อการเขียนมากขึ้น ดังนั้น การแสดงออกจะคันபุ่นประสาทการณ์ที่แสดงออกได้ การแสดงออกของ เด็กบางคน แม้เด็กจะมองเห็นว่าคนเราเมื่อส่วนประกอบอะไร แต่เด็กจะเลือกแสดงออกเฉพาะส่วนที่สำคัญและ เห็นชัดเจน ปัญหาในช่วงนี้ ครู พ่อ แม่ ที่เลี้ยงหรือผู้ดูแลเด็กจะต้องใช้วิธีเร้า โดยการพูดหรือใช้วัสดุที่ เหมาะสม

การวัดรูปเด็กในช่วงนี้จะ pragmatics ในด้านต่าง ๆ เช่น ความเจริญทางร่างกาย เด็กที่ไม่บกพร่องทาง ร่างกาย จะแสดงการเขียนได้สมบูรณ์ครบถ้วน ตรงกันข้ามสำหรับเด็กที่บกพร่องอาจจะแสดงออกในทางตรง กันข้าม ความเจริญทางด้านสังคม สามารถแสดงความสัมพันธ์ของตนเองกับสิ่งแวดล้อมได้อย่างดี ความ เจริญด้านการรับรู้ ภาพของเด็กวัยนี้จะแสดงด้านหน้า หลัง บน ล่าง ใกล้ ไกล ต้องการแสดงออกให้ผู้อื่นรู้ใน เรื่องใดก็จะเน้นการเขียนภาพในส่วนนั้น ความเจริญทางสุนทรียภาพ ส่วนประกอบของภาพที่เด็กเขียนยังไม่ แสดงอะไรในเรื่องสุนทรียภาพ ความเจริญทางการสร้างสรรค์ เด็กสามารถแสดงออกได้อย่างอิสระด้วยตนเอง เมื่อเด็กอยู่รวมกันหลาย ๆ คน การแสดงออกจะแตกต่างกันคนอื่น ๆ

2.4 จุดมุ่งหมายของการจัดกิจกรรมศิลปะสร้างสรรค์

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2529 : 13) ได้กำหนดดูดีประสงค์ของ กิจกรรมสร้างสรรค์ (ศิลปศึกษา) ไว้ในแผนการจัดประสบการณ์ชั้นเด็กเล็ก ดังนี้

1. เพื่อฝึกกล้ามเนื้อมือ

2. เพื่อฝึกประสานเสียงระหว่างมือและตา
3. เพื่อฝึกให้เต็มความอดทน เอื้อเพื่อ เพื่อแผ่ รับผิดชอบ
4. เพื่อให้รู้จักชื่นชม ในสิ่งสวยงาม เกิดความเพลิดเพลิน
5. เพื่อฝึกให้มีอารมณ์แจ่มใส ร่าเริง
6. เพื่อให้อาการส่งผ่านด้วย ท่ากิจกรรมร่วมกัน
7. เพื่อฝึกการแสดงออก มีความมั่นใจในตนเอง
8. เพื่อฝึกให้รู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์
9. เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ
10. เพื่อฝึกการสังเกต จำ และคิด
11. เพื่อพัฒนาภาษา และอธิบายผลงานของตนได้

รายงาน รักวิจัย (ม.ป.ป. : 49) กล่าวว่า กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์มีจุดมุ่งหมายที่จะฝึกเด็กให้ได้แสดงออกอย่างผู้มีลักษณะสร้างสรรค์ รู้จักการแก้ปัญหาเฉพาะหน้าได้รวดเร็ว นอกจากนี้กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ควรเป็นกิจกรรมเสรี ที่เด็กทุกคนสามารถจะทำได้เมื่อตนเกิดความต้องการ พอยิ่งและสนใจ สรุปได้ว่า กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์เป็นกิจกรรมเสรี ซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อฝึกให้เด็กได้แสดงออกอย่างผู้มีลักษณะสร้างสรรค์ อันส่งผลให้เด็กได้พัฒนาทักษะทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา

2.5 แนวทางการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย

ศิลปะสำหรับเด็กปฐมวัยมีความสำคัญยิ่งและได้เสนอแนะการจัดกิจกรรมด้านศิลปะไว้ 10 ข้อ ดังนี้ (สาตินี บุโรตม. 2523 : 19 ; อ้างอิงจาก Hildibrand. 1975 : 226 – 229)

1. ให้ความสำคัญในการบวนการทำงานของเด็กมากกว่าจะคำนึงถึงผลงานของเด็ก
2. ให้ความสนับสนุนการแสดงออกทางด้านความคิดสร้างสรรค์โดยการหลีกเลี่ยงการให้เด็กว่าด้วยลักษณะ หรือว่าด้วยภาระนายสีจากสมุดวาดภาพ ซึ่งทำให้เด็กไม่ได้ความคิดอิสระ ซึ่งหั้งสองแบบมีอิทธิพลต่อความคิดสร้างสรรค์
3. แสดงความชื่นชมต่อผลงานความก้าวหน้าของเด็ก
4. วางแผนและเตรียมกิจกรรมต่าง ๆ สำหรับเด็กให้พร้อม
5. ควรจัดเตรียมอุปกรณ์ต่าง ๆ ให้เด็กสามารถหยิบได้ง่ายและสะดวกในการใช้
6. ควรหลีกเลี่ยงคำถาม “ทำสิ่งท่าอะไรมั้ย” หรือเดาว่าสิ่งที่เด็กทำคืออะไร
7. ฝึกฝนแนะนำให้เด็กได้ลองฝึกปฏิบัติตัวตัวเอง รู้จักการแสดงออกและมีทัศนคติที่ดีต่องานศิลปะ โดยต้องคำนึงถึงความเหมาะสมตามวุฒิภาวะของเด็กตัว
8. ให้คิดว่ากิจกรรมทางด้านศิลปะมีความสำคัญเหมือนการจัดประสบการณ์ในการเรียนและการอ่าน
9. ให้ความรู้ในด้านศิลปะ เช่น เรื่องสี ขนาด และรูปร่างแก่เด็ก
10. อธิบายให้ผู้ปกครองเข้าใจจุดมุ่งหมายและแนวทางในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ทางด้านศิลปะแก่เด็ก

วิรุณ ตั้งเจริญ (2539 : 51 ; 2532 : 256 – 261) ได้กล่าวถึง การจัดกิจกรรมศิลปะให้เด็กปฏิบัติ เป็นวิถีทางที่จะสะท้อนผลไปสู่การพัฒนาลักษณะนิสัย เพื่อเป็นพลังในการเรียนรู้และการดำรงชีวิตในสังคม โดยเน้นลักษณะนิสัยที่ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น และคิดเป็น ซึ่งการเรียนการสอนศิลปะสำหรับเด็กปฐมวัยต้องประกอบขึ้นด้วยปัจจัยหลายอย่างในอันที่จะสร้างเสริมให้เกิดคุณค่าต่าง ๆ คือ ความพร้อมของผู้เรียนเป็น

ความพร้อมตามวุฒิภาวะของผู้เรียน ความพร้อมด้านประสบการณ์ และความพร้อมทางด้านวัสดุอุปกรณ์ ซึ่งความพร้อมด้านต่าง ๆ นี้จะช่วยสนับสนุนให้การเรียนการสอนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ด้วยการสอนศิลปะ ต้องพิจารณาถึงกิจกรรมศิลปะ (Art Activities) สื่อการสอน (Instruction Media) กระบวนการสอน (Teaching Process)

พระยา นิสิริเชียร (2536 : 172 – 183) กล่าวถึง การเรียนการสอนในชั้นเด็กปฐมวัย กิจกรรมศิลปะช่วยให้เด็กเข้าใจตัวเอง เข้าใจสิ่งแวดล้อม ตลอดจนส่งเสริมพัฒนาการในทุกด้าน เด็กจะสนุกสนานกับกิจกรรมศิลปะ อันได้แก่ การติด การปะ การปัก การร้อย การคาด การละเลง การฉีก เป็นต้น การสำรวจ การรู้จักใช้สื่อต่าง ๆ เป็นขั้นแรกและขั้นที่สอง คือการรู้จักทดลองทางศิลปะ คือภาพวาด ภาพบัน្ត งานฝีมือและภาระนายสีงานเหล่านี้ควรเป็นผลงานของศิลปิน เด็กควรมีโอกาสสัมผัส ยกประยุยและได้ชม

สัตยา สายเชื้อ (2540 : 15) ได้เสนอแนวคิดในการจัดกิจกรรมการสอนศิลปะสำหรับเด็กก่อนวัยเรียน ดังนี้

1. จัดเนื้อหาและหลักสูตร เน้นให้เด็กมีโอกาสจัดกระทำ (Manipulation) เพราะเด็กในวัยนี้จะเรียนรู้โดยอาศัยประสบการณ์ การรับรู้ การเคลื่อนไหว (Sensory-Motor) เพื่อส่งเสริมพัฒนาการด้านสติปัญญา
2. การจัดกิจกรรมควรเน้นพัฒนาประสบการณ์ให้มากที่สุด กิจกรรมกระตุ้นให้คิดและจัดกระทำ หรือลงมือปฏิบัติกิจกรรม รวมทั้งสัมผัสแต่ต้องให้เห็นสิ่งต่าง ๆ หรือเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ทั้งประสบการณ์ทั้ง 5 ช่องช่วยให้เกิดสิ่งใหม่ ๆ รอบตัว
3. ในทักษะของเพียงเจต การเลือกวัสดุโดยเด็กมีด้วยการสัมผัสรือจับต้องสิ่งของที่มีอยู่ในธรรมชาติ เช่น ดิน หิน ทราย น้ำ ฯลฯ ซึ่งจะช่วยเป็นสื่อพัฒนาประสบการณ์รู้การเคลื่อนไหวของเด็กให้เข้าใจในสภาพ ความจริงของวัตถุ เช่น เรื่อง น้ำหนัก เนื้อหาระน้ำไปสู่การเชื่อมโยงกับโครงสร้างอื่น จึงให้เด็กได้จัดทำเพื่อพัฒนาประสบการณ์สัมผัสมากที่สุด

วิชัย วงศ์ใหญ่ (2529 : 25) ได้กล่าวถึง การจัดกิจกรรมศิลปะเป็นการสร้างสรรค์งานศิลปะจากวัตถุไว้ดังนี้ คือ

1. เด็กแต่ละคน แต่ละวัย มีความต้องการเลือกใช้วัสดุที่แตกต่างกัน
2. กิจกรรมสร้างสรรค์งานศิลปะควรมีความหลากหลาย
3. เด็กควรเรียนรู้คุณค่าของศิลปะกับสิ่งแวดล้อม
4. เด็กควรเรียนรู้การนำศิลปะไปปรับประยุกต์ใช้กับชีวิตและสิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติ
5. การเลือกวัสดุจากธรรมชาติ ควรนำมาดัดแปลง พัฒนา คลี่คลายรูปแบบ เปลี่ยนค่า รูปทรงใน การสร้างสรรค์งานศิลปะ
6. การเลือกใช้สื่อประสม เช่น การปั้นผสมกับภาระนายสี การวาดตกแต่ง
7. ผู้สอนจะต้องศึกษาวัสดุ เทคนิค และวิธีการใช้และการแก้ปัญหา ก่อนนำมาสอนเด็ก
8. วัสดุเทคนิค มีส่วนสัมพันธ์กับการสร้างสรรค์งานศิลปะ การสร้างสรรค์งานครัว
 - ตั้งแนวคิด (Concept) ขึ้นมา ก่อน
 - วัสดุจะเป็นปัจจัย ทำให้เกิดความคิดใหม่ เพื่อการค้นคว้า ทดลองและการแสดงออก
 - วัสดุเป็นสื่อให้เกิดกระบวนการคิดสร้างสรรค์และพัฒนาอย่างต่อเนื่อง

พีระพงษ์ ทูลพิศาล (2533 : 211) ได้กล่าวถึง การจัดประเภทกิจกรรมศิลปะสำหรับเด็กที่แบ่งตามลักษณะของผลงานที่เด็กสร้างสรรค์เป็นหลัก ดังนี้คือ

1. กิจกรรมศิลปะ 2 มิติ หมายถึง กิจกรรมที่มุ่งให้เด็กสร้างสรรค์ภาพบนกระดาษผิววัสดุที่แบน ๆ

เช่น กระจาก กระดาษ ผ้า ผนังปูน พื้นทราย พื้นดิน ฯลฯ โดยใช้กลวิธีวดเส้น ระบบยสี พิมพ์หรือกดประทับให้เป็นสีประดิดด้วยกระดาษสี เป็นต้น กิจกรรมประเภทนี้ ได้แก่ การวาดภาพด้วยน้ำมือหรือมือ การพิมพ์ภาพด้วยเศษวัสดุต่าง ๆ การวาดภาพเส้นด้วยดิน塑 สีเทียน สีผุ่น สีโปสเตอร์ สีน้ำ เป็นต้น ผลงานศิลปะประเภทนี้ดูแล้วแบบนวนรำมีเฉพาะมิติกว้าง-ยาว

2. กิจกรรมศิลปะ 3 มิติ หมายถึง กิจกรรมที่มุ่งให้เด็กสร้างสรรค์ภาพให้มีลักษณะลอยตัว นูน หรือ เวลาลงไปในพื้นโดยใช้วัสดุและกลวิธีต่าง ๆ ที่เหมาะสมกับวัสดุนั้น ๆ เช่น การบันทราย ดินเหนียว ดินน้ำมัน กระดาษ แป้งโด หรือการประกอบวัสดุต่าง ๆ เข้าด้วยกัน กลวิธีที่จะให้เด็กทำกิจกรรมประเภทนี้ต้องไม่มี ขันตอนที่ซับซ้อน สามารถทำได้อย่างรวดเร็ว ง่ายและไม่เสียเงินต่ออันตราย เช่น วัสดุที่จะมาประกอบเข้าด้วย กันควรเป็นวัสดุประเภทกล่องกระดาษ เมล็ดพีช ลูกปัด เศษไม้ใบไม้ โดยใช้กาวที่ติดง่าย เป็นต้น

3. กิจกรรมศิลปะสมผสมผสาน 2 มิติ 3 มิติ หมายถึง กิจกรรมที่ให้เด็กสร้างสรรค์ภาพโดยใช้วัสดุและ กลวิธีทางกิจกรรมศิลปะ 2 มิติ และ 3 มิติ รวมเข้าด้วยกัน เช่น ให้เด็กใช้สีโปสเตอร์ระบายบนรูปปั้นดินเหนียว หรือแป้งโดที่แห้งแล้ว หรือให้เด็กนายสีหรือผนึกกระดาษสี (ที่ฉีก หรือตัดเป็นรูปต่าง ๆ) ตกแต่งกล่อง กระดาษ เป็นต้น

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2542 : 54 – 55) ได้กล่าวถึงกิจกรรม สร้างสรรค์มีเนื้อหา/ขอบข่าย ดังนี้

1. การวาดภาพและระบบยสี

- 1.1 การวาดภาพด้วยสีเทียน หรือสีไม้
- 1.2 การวาดภาพด้วยสีน้ำ เช่น ผู้กัน พองน้ำ
- 1.3 การละเลงสีด้วยน้ำมือ

2. การเล่นกับสีน้ำ

- 2.1 การเปาสี
- 2.2 การหยดสี
- 2.3 การเทสี ฯลฯ

3. การพิมพ์ภาพ

- 3.1 การพิมพ์ภาพด้วยส่วนต่าง ๆ ของร่างกาย
- 3.2 การพิมพ์ภาพด้วยวัสดุ พีช ผักต่าง ๆ

4. การปั้น เช่น ดินน้ำมัน ดินเหนียว แป้งโด ฯลฯ

5. การพับ ฉีก ตัด ปะ

- 5.1 การพับอย่างง่าย ๆ
- 5.2 การฉีกປะ
- 5.3 การตัดปะ

6. การประดิษฐ์

- 6.1 ประดิษฐ์เศษวัสดุต่าง ๆ
- 6.2 การร้อย เช่น ลูกปัด หลอดภาพ หลอดด้าย ฯลฯ
- 6.3 การสถาน เช่น กระดาษ ใบตอง ใบมะพร้าว

การจัดกิจกรรมสำหรับเด็กปฐมวัยสามารถวัดได้ดังต่อไปนี้ (เกศินี นิสัยเจริญ. 2527 : 5 – 6)

1. กิจกรรมวาดภาพระบบยสี เป็นกิจกรรมการสร้างสรรค์ภาพที่เด็กเขียนลงไปด้วยความรู้ในตัวเอง

ให้เป็นสัญลักษณ์แบบสวยงาม จังหวะและสีสรรค์ต่าง ๆ แผนการใช้คำพูด เช่นการรวดภาพด้วยสีน้ำ พูกัน การรวดรูประบายน้ำด้วยสีเทียน และดินสอสี การเล่นกับสีแบบต่าง ๆ

2. กิจกรรมการฉีก ปะ และติดกระดาษ เป็นกิจกรรมที่ใช้กระดาษต่าง ๆ มาฉีก ตัด และนำมาติดบนกระดาษทำให้เป็นภาพ กระดาษที่นำมาใช้ได้แก่ กระดาษหนังสือพิมพ์ กระดาษวารสาร กระดาษห่อของขวัญ และกระดาษสีมัน

3. การปั้น เป็นกิจกรรมที่เด็กชอบมาก วัสดุที่ปั้น ได้แก่ ดินเหนียว ดินน้ำมัน แป้งโด การปั้นควร มีวัสดุรองที่มีผิวน้าน เช่น พลาสติก โลหะ โฟเมก้า เพื่อไม่ให้เลอะเปื้อน

4. การพิมพ์ การพิมพ์ทำได้หลายวิธี ได้แก่ พิมพ์ภาพด้วยน้ำมือพิมพ์ ภาพจากวัสดุธรรมชาติต่าง ๆ เช่น ในไม้ ดอกไม้ ก้านกล้วย ก้านบัว พิมพ์ภาพจากวัสดุเหลือใช้ต่าง ๆ เช่น ฝ่าจุกขวด เชือก หลอดด้วย พิมพ์ภาพด้วยตรายาง การพิมพ์ภาพด้วยการขยົມกระดาษ

5. การพับกระดาษ เป็นการประดิษฐ์กระดาษให้มีลักษณะเป็นภาพสามมิติที่ต้องอาศัยการทำงานประสาณสัมพันธ์ระหว่างกล้ามเนื้อตา มือ น้ำมือ พับกระดาษให้เป็นภาพสัญลักษณ์ลำดับและขั้นตอน

6. การประดิษฐ์เศษวัสดุเป็นของเล่นของใช้ เป็นการรวบรวมเศษวัสดุจากการมาประดิษฐ์เป็นของเล่นต่าง ๆ ตามแบบอย่างหรือความคิดอิสระและวัสดุอื่น ๆ ในการประกอบหรือตกแต่งเพิ่มเติมให้งานสมบูรณ์ เช่น กาว กระไร เศษไนลอน ไม้ไอคกรีน หลอดกาแฟ ฯลฯ รวมถึงงานกระดาษเส้นที่ใช้กาวประกอบเป็นรูปต่าง ๆ

ในการจัดกิจกรรมศิลปะให้เด็กจะต้องใช้เวลาให้เหมาะสม ซึ่งในการจัดกิจกรรมประจำวัน ต้อง คำนึงถึงหลักจิตวิทยาและพัฒนาการของเด็กโดยใช้ระยะเวลาในการทำกิจกรรมที่เหมาะสมดังนี้

เด็กอายุ 3 – 4 ขวบ ใช้เวลาในการทำกิจกรรม 10 – 20 นาที

เด็กอายุ 5 – 6 ขวบ ใช้เวลาในการทำกิจกรรม 10 – 20 นาที

สำหรับวิชาศิลปะจะใช้ระยะเวลาหนึ่ง ตั้งแต่ 40 – 60 นาที หรือมากกว่านั้น

(ราศี ทองสวัสดิ์. 2523 : 76)

ชาลุด นิมเสโน (2531 : 4) กล่าวถึง ศิลปะสื่อผสม (Mixed Media Art) คือ ศิลปะที่ใช้สื่อในการแสดงออกหลายทาง เป็นผลงานที่มีสื่อต่าง ๆ ผสมกันในลักษณะที่ไม่อาจแยกออกจากกันได้ว่าสื่อใดเด่นกว่า และ เป็นความต้องการของศิลปินที่จะให้เป็นเช่นนั้น

วีรุณ ตั้งเจริญ (2535 : 255) กล่าวถึง การผสมผสานงาน 2 มิติ และ 3 มิติ พนับได้กับงานภาพเขียน ภาพประดิษฐ์ ภาพแขวน งานโครงสร้าง งานสื่อผสม เป็นต้น

มะลินัตร อ้ออานันท์ (2535 : 501) กล่าวว่า สื่อผสม (Mixed Media) เป็นลักษณะผลงานศิลปะที่ใช้วัสดุสื่อหรือเทคนิคต่าง ๆ มาผสมผสานกันในงานชิ้นเดียวกัน ส่วนทางด้านศิลปศึกษานั้น ความหมายของคำสื่อผสม ใช้จำแนกลักษณะที่การผสมผสานระหว่างสื่อและเทคนิคที่แตกต่างกันในงานกิจกรรมชิ้นเดียวกัน เช่น การนำเอาเทคนิคแบบงานชุดสีเทียนมาผสมผสานกับสีน้ำ เป็นเทคนิคที่เรียกว่า ทับสีเทียนในงานชิ้นเดียวกัน

ทวีเดช จิ่วบาง (2537 : 102) กล่าวถึง สื่อผสม (Mixed Media) คือ การใช้วัสดุผสม หรือการใช้กรรมวิธีหรือวิธีการในการสร้างสรรค์ในลักษณะผสม สื่อผสมในแบบของการใช้วัสดุเป็นการแสดงออก ชนิดของวัสดุไม่มีข้อกำหนดที่ตายตัว วัสดุที่นำมาใช้อาจเป็นได้ทั้งวัสดุที่มีในธรรมชาติหรือวัสดุที่เป็นผลผลิตของมนุษย์ สำหรับสื่อผสมในด้านของกรรมวิธีในการแสดงออกก็เป็นแบบไร้ข้อบท กรรมวิธีใช้ได้โดยอิสระ

วินัย โสมดี (2539 : 459) กล่าวว่า สื่อผสม (Mixed Media) เป็นการรวมผสมผสานสื่อในการ

สร้างสรรค์งานทัศนศิลป์ hely ฯ ชนิดเข้าด้วยกัน เช่น ผลงานบางชิ้นอาจเป็นงานจิตรกรรม ประดิษฐกรรม และภาพพิมพ์อยู่ด้วยกัน

สรุปได้ว่า การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัยต้องคำนึงถึงดัวเด็กเป็นสำคัญ โดยจัดให้สอดคล้องกับพัฒนาการทางศิลปะของเด็ก ต้องใช้เวลาให้เหมาะสมและควรให้เด็กทดลองใช้วัสดุอุปกรณ์ที่หลากหลาย เพื่อเด็กจะได้สร้างสรรค์ผลงานของตนได้เต็มที่ การเรียนรู้เชิงการทำงานร่วมกัน กระบวนการทำงานศิลปะ พร้อมทั้งเป็นกิจกรรมที่สร้างเสริมให้เกิดคุณค่าต่าง ๆ คือทางด้านประชาทสัมผัส จินตนาการ การแสดงออก การสร้างสรรค์สนับสนุน ฯลฯ ซึ่งเป็นวิธีการตามความคิดที่อิสระ สนุกสนาน ในการจัดกิจกรรม แบ่งเป็น 2 ลักษณะ คือ กิจกรรมศิลปะแบบ 2 มิติ และศิลปะแบบ 3 มิติ ซึ่งรวมถึงการใช้ศิลปะแบบ 2 มิติ และศิลปะแบบ 3 มิติ ผสมผสานเข้าด้วยกัน

2.6 การจัดประสบการณ์สำหรับเด็ก

การจัดประสบการณ์ให้เด็กปฐมวัยได้ทำในรูปกิจกรรมแทนการสอนเป็นวิชาโดยยึดแนวทางการจัดประสบการณ์หรือหลักสูตรระดับก่อนประถมศึกษาเป็นขอบข่ายในการจัดกิจกรรม ซึ่งจัดไว้ในรูปของแผนการจัดประสบการณ์ ดังนั้นแผนการจัดประสบการณ์จึงเป็นคุณวิธีหรือเครื่องมือของครูในการนำไปเป็นแนวทางของ การจัดกิจกรรมให้กับเด็กปฐมวัย

ราศี ทองสวัสดิ์ และคณะ ฯ (มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช. 2529 : 2) ได้ให้ความหมาย การจัดประสบการณ์ไว้ว่า หมายถึง การจัดกิจกรรมตามแผนการจัดประสบการณ์และการจัดประสบการณ์ไว้ ว่า หมายถึง การจัดกิจกรรมตามแผนการจัดประสบการณ์และการจัดสภาพแวดล้อมทั้งภายนอกและภายใน ห้องเรียนให้กับเด็กปฐมวัย โดยให้ได้รับประสบการณ์ตรงจากการเล่น การลงมือปฏิบัติ ซึ่งจะทำให้เกิดการ เรียนรู้ได้ และเพื่อส่งเสริมพัฒนาการให้ครบถ้วนด้านทั้งทางร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา

ในการจัดกิจกรรมให้กับเด็กปฐมวัยต้องให้สอดคล้องกับพัฒนาการของเด็กและเน้นให้เด็กมีโอกาส ได้ทำเป็นรายบุคคลให้มากที่สุดตามความสามารถที่แตกต่างกัน (สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษา แห่งชาติ. 2534 : 36) การจัดประสบการณ์ในรูปของกิจกรรมได้ช่วยให้เด็กได้รับประสบการณ์ต่าง ๆ ซึ่ง ส่งผลให้เด็กเรียนรู้ได้ดียิ่งขึ้น และมีลักษณะของกิจกรรมดังนี้

1. เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้เด็กได้ทำตามความสามารถของตน
2. มีหลาย ๆ รูปแบบ เช่น การทดลอง การพาไปศึกษาสถานที่ การสาธิต การศึกษาด้วย ตนเอง การสนทนากลุ่มและอภิปราย เป็นต้น
3. ครอบคลุมพัฒนาการเด็กทุกด้าน ซึ่งประกอบด้วยกิจกรรมหลัก 6 กิจกรรม ได้แก่ กิจกรรม สร้างสรรค์ (ศิลปศึกษา) กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ กิจกรรมในวงกลม กิจกรรมการเล่นกลางแจ้ง กิจกรรมการเล่นตามมุ่ง (กิจกรรมเสรี) และเกมการศึกษา

กิจกรรมสร้างสรรค์ (ศิลปศึกษา)

ความหมายและความสำคัญของกิจกรรมสร้างสรรค์

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2534 : 13) เยาวพา เดชะคุปต์ (2528 : 97) ได้ให้ความหมายของกิจกรรมสร้างสรรค์ ผู้วิจัยสรุปได้ว่ากิจกรรมสร้างสรรค์ หมายถึง กิจกรรมศิลปะ ซึ่งได้ แก่การวาดภาพระบายสี การปั้น การพิมพ์ ฉีกปะ ตัดปะกระดาษ การประดิษฐ์เศษวัสดุ ฯลฯ กิจกรรมมุ่ง กระตุ้นให้เด็กคิดจินตนาการ ตลอดจนการฝึกให้เด็กรู้จักสังเกตเหตุผล ซึ่งเป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมพัฒนาการ เด็กทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการเรียนต่อไป ราศี ทองสวัสดิ์ (2529 : 103 – 104) วิรุณ ตั้งเจริญ (2526 : 63 – 68) จงใจ ชาร์ติลป (2532 :

44) สำนักงานคณะกรรมการการประชุมศึกษาแห่งชาติ (2531 : 6 – 15) ได้กล่าวถึงความสำคัญของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ผู้วิจัยสรุปได้ว่า กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์เป็นกิจกรรมที่มีคุณค่าสูงต่อเด็ก ช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์สามารถพัฒนาเด็กทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญา การส่งเสริมให้ได้ผลดีนั้นเด็กต้องได้รับความอิสระ ริเริ่มด้วยตนเอง ได้รับการกระตุ้นส่งเสริมสนับสนุน มีกำลังใจในการคิดสร้างสรรค์ต่อไป

กิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะ

การจัดกิจกรรมเคลื่อนไหวและจังหวะนี้ เป็นกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้เด็กได้แสดงออกด้วยตนเอง ทั้งเป็นรายบุคคลและเป็นกลุ่ม เด็กจะคิดวิธีการเคลื่อนไหวทั้งที่มีการเคลื่อนที่และไม่เคลื่อนที่ รวมทั้งให้คิดทำทางตามจินตนาการ อาจมีการใส่สื่อประกอบการเคลื่อนไหวได้ทั้งในส่วนที่เป็นกิจกรรมพื้นฐาน และส่วนที่สัมพันธ์กับเนื้อหา ซึ่งกิจกรรมการเคลื่อนไหวและจังหวะนั้นมีจุดมุ่งหมายคือ

1. เพื่อออกกำลังกายโดยการเคลื่อนไหวและพัฒนากล้ามเนื้อใหญ่
2. เพื่อฝึกความจำและความสามารถปฏิบัติตามคำสั่ง
3. เพื่อฝึกจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์
4. เพื่อฝึกความมีระเบียบวินัย
5. เพื่อเรียนรู้จังหวะและฝึกฟัง
6. เพื่อฝึกความเป็นผู้นำและผู้ตาม

กิจกรรมในวงกลม

กิจกรรมในวงกลม คือกิจกรรมที่เด็กส่วนใหญ่มาร่วมกันเพื่อทำกิจกรรมเดียวกัน เช่น พัฒนากิจกรรมสاختิและภาระร้าย การทดลอง การเล่นเกม ซึ่งการจัดที่นั่งให้กับเด็ก ควรจัดให้นั่งตามความพอใจ และจัดที่นั่งในรูปวงกลม วงรี ครึ่งวงกลม หรือรูปเกือกม้า ส่วนกิจกรรมการเรียนการสอนจะเป็นในรูปบูรณาการ ทั้งเนื้อหารายวิชาและวิธีการสอน การจัดกิจกรรมในวงกลมนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทักษะทางสติปัญญาให้เกิดความคิดรวบยอด นอกจากนี้ยังส่งเสริมพัฒนาการด้านสังคม คือ ฝึกการกล้าแสดงออก การมีระเบียบวินัย การรอดอย การอยู่ร่วมกันเป็นกลุ่ม และเพื่อให้เกิดความอบอุ่น มีความสัมพันธ์ใกล้ชิดครู

กิจกรรมการเล่นตามมุ่ง

เป็นกิจกรรมที่ตอบสนองความอยากรู้อยากเห็นของเด็กโดยการให้เด็กมีโอกาสเล่น เพราะการเล่นนอกจากจะช่วยให้เด็กปรับตัวเข้ากับเพื่อนได้แล้ว ยังทำให้เกิดความรู้สึกมั่นคง อบอุ่น เป็นสุข และรู้สึกว่าตนเองเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่ม ดังนั้นการจัดมุ่งเพื่อให้เด็กได้มีโอกาสเล่นในห้อง จึงเป็นสิ่งที่ควรจะเป็นดังนี้ หมูบ้าน หมุนร้านค้า หมุนหม้อ หมุนวิทยาศาสตร์ หมุนหนังสือ หมุนล็อก หมุนช่องไม้ ฯลฯ การเล่นตามมุ่งนี้ ครูควรจัดมุ่งไว้ให้พร้อมและให้เด็กเลือกเล่นตามความสนใจ

เกมการศึกษา

เกมการศึกษา เป็นสื่อเกมที่มีรูปแบบวิชาการและเกณฑ์กำหนดไว้เด่นชัดให้เด็กปฏิบัติตาม เกมการศึกษามีหลายประเภท ซึ่งอยู่กับวัสดุประสงค์ของการสร้างขึ้นเพื่อฝึกความพร้อมด้านต่าง ๆ เช่น การจำแนกเบรียบเทียบ ขนาดรูปร่าง ลำดับ ฝึกความคิด การสังเกต ฯลฯ และเกมการศึกษายังช่วยทบทวนเนื้อหาในหน่วยการสอนอีกด้วย

กิจกรรมการเล่นกล่างแจ้ง

เป็นกิจกรรมที่มีความสำคัญต่อเด็กมาก เพราะเด็กต้องการ การเคลื่อนไหวและพัฒนาความสัมพันธ์ของกล้ามเนื้อ โรงเรียนจึงควรมีที่ว่างมากพอที่จะให้เด็กได้วิ่งเล่นโดยจัดได้หลายอย่าง อาทิ เช่น การ

เล่นน้ำ การเล่นซิชช่า การเดิน วิ่ง คลาน กระโดด เป็น ได้ หมุน บ้านตุ๊กตา เป็นต้น ซึ่งจะช่วยให้เด็กมีทักษะในการใช้กล้ามเนื้อและประสานสัมพันธ์ของกล้ามเนื้อได้พัฒนาเพิ่มขึ้น (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. 2534 : 20 – 26)

จึงสรุปได้ว่า กิจกรรมในแต่ละวันของเด็กปฐมวัยจะประกอบด้วย กิจกรรมการเคลื่อนไหวและจังหวะ กิจกรรมสร้างสรรค์ (ศิลปศึกษา) กิจกรรมในวงกลม กิจกรรมเล่นตามมุ่ง เกมการศึกษา และกิจกรรมการเล่นกลางแจ้ง ซึ่งควรจัดให้สอดคล้องกับพัฒนาการและความสนใจของเด็ก โดยสามารถเสนอเป็นตารางไว้ดังนี้

ตาราง 1 กิจกรรมประจำวัน

ตารางกิจกรรมประจำวัน	
07.30 – 08.15 น.	รับเด็กเป็นรายบุคคล บันทึกคำพูดเด็ก พาเด็กไปห้องน้ำ
08.15 – 08.30 น.	เคารพธงชาติ และสวัสดิมนต์
08.30 – 08.50 น.	สำรวจการมาโรงเรียน สนใจ และตรวจสอบภาพ
08.50 – 09.10 น.	กิจกรรมการเคลื่อนไหวและจังหวะ
09.10 – 10.00 น.	กิจกรรมสร้างสรรค์ (ศิลปศึกษา) และการเล่นตามมุ่ง
10.00 – 10.10 น.	รับประทานอาหารว่าง
10.30 – 11.00 น.	เล่นกลางแจ้ง
11.00 – 12.00 น.	พัก (รับประทานอาหารกลางวัน)
12.00 – 14.00 น.	นอนพักผ่อน
14.00 – 14.20 น.	เก็บที่นอน ล้างหน้า ไปห้องน้ำ
14.20 – 14.40 น.	พัก (รับประทานอาหารว่าง)
14.40 – 15.00 น.	เกมการศึกษา

กิจกรรมการวางแผนพัฒนาเด็ก เชิงปฏิบัติการที่ผู้วิจัยนำมาใช้ในการจัดประสบการณ์ให้กับเด็ก ปฐมวัย เป็นกิจกรรมที่จัดขึ้นในช่วงเวลาที่กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ โดยมีเนื้อหาในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ และส่งเสริมพัฒนาการทางการวางแผนภาพสำหรับเด็ก

2.7 บทบาทครัวในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

เนื่องจากกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ที่เด็กแสดงออกมากในผลงานศิลปะเบรียบเสมือนกระเจาโลกละของเด็ก การจัดหลักสูตรเพื่อพัฒนาเด็กจึงควรส่งเสริมให้เด็กแสดงความคิดตามจินตนาการและการทำงานอย่างอิสระ ครูจะต้องคำนึงถึงความสนใจและวิธีการแสดงออกของเด็กเป็นสำคัญ เป็นผู้จัดเตรียมสื่อหรือเลือกประสบการณ์ให้เหมาะสมสอดคล้องกับพัฒนาการของเด็กทุกระดับความสามารถ ค่อยสนับสนุนและให้กำลังใจ ย้ำๆให้เด็กแสดงออกอย่างอิสระตามความคิดและจินตนาการของตนเอง และพัฒนาความสามารถในทุก ๆ ด้านอย่างเต็มที่ตามความถนัด ความสนใจ ตามธรรมชาติของเด็กแต่ละคน (เลิศ อานันทน์. 2529 : 134) วิธีการสอนกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ สำหรับเด็กควรเน้นที่กระบวนการ (Process) มากกว่าการผลิต (Product) คือ ช่วงเวลาที่เด็กได้รับ ได้เขียน ได้แลกเปลี่ยนความคิดเห็น พูดคุยกันหรือคิดวิธีการใหม่ ๆ ได้ด้วยตนเอง

อย่างมีความสุข สนุกสนาน มีความสำคัญมากกว่าผลงานที่ผู้ใหญ่คาดหวังจะต้องรายงานเรียบร้อยและถูกต้องตามแบบอย่าง เพราะการสร้างสรรค์งานศิลปะของเด็กมักเป็นการลองผิดลองถูก และแก้ปัญหาอยู่ตลอดเวลา จนกระทั่งสำเร็จ ซึ่งการแก้ปัญหานั้น อาจถูกหรือผิดบ้าง แต่ด้วยความสามารถในการสร้างสรรค์ที่มีอยู่ในตัวเด็ก จะช่วยให้เด็กค่อย ๆ พัฒนาได้สำเร็จไปด้วยตัวเอง (ชัยณรงค์ เจริญพาณิชย์กุล. 2531) ตามปกติการจัดกิจกรรม การสอนศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัยจะไม่แยกตัวกิจกรรมออกแบบอย่างเด่นชัดแต่จะให้เด็กเลือกทำเอง ตามความสนใจ เนพะดันหรือกลุ่ม จึงจำเป็นต้องมีครูเป็นพี่เลี้ยงหลาย ๆ คน คอยช่วยดูแล กิจกรรมสร้างสรรค์ เป็นกิจกรรมเดียวที่สามารถทำให้เด็กเลิก ๆ มีประสบการณ์ในการทำงานสำเร็จได้เป็นอย่างดี ดังนั้นการจัด กิจกรรมการสอนศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัยจึงควรคำนึงถึงสิ่งต่อไปนี้

1. วางแผนล่วงหน้าตลอดเทอมว่าแต่ละสัปดาห์จะให้เด็กทำกิจกรรมอะไรตามลำดับความยากง่าย ของกลวิธีทำงานและความรู้โดยกำหนดจุดประสงค์และวิธีประเมินผลไว้ด้วยยิ่งดี

2. จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ สภาพห้องเรียนและวิธีประเมินผลไว้ด้วยยิ่งดี

3. ระหว่างที่เด็กทำกิจกรรมควรระลึกอยู่เสมอว่า

3.1 กิจกรรมที่จัดให้นั้นเปิดโอกาสให้เด็กได้ใช้ประสบการณ์ตรงจากสิ่งแวดล้อมนอกห้องเรียน เพียงพอหรือไม่

3.2 หลีกเลี่ยงกิจกรรมที่ให้เด็กต้องทำแล้วมีผลงานเหมือนกันทั้งห้อง โปรดจำไว้เสมอว่า การทำงานศิลปสร้างสรรค์ คือการแสดงออกทางการรับรู้เฉพาะตนและอย่าสอนหลักหรือทฤษฎีศิลปะใด ๆ ทั้งสิ้น

3.3 พฤติกรรมการทำงานศิลปะของเด็กเล็ก ๆ แต่ละคนไม่เหมือนกัน บางคนชอบนั่งทำงาน ที่โต๊ะ บางคนชอบนอนกับพื้น ควรให้อิสระอย่างเต็มที่ ถ้าเด็กทำงานตัวความสุขห้องเรียนจะเงียบ

3.4 ให้โอกาสเด็กทำงานเป็นกลุ่มน้ำบ้าง เพื่อฝึกประสบการณ์ทางสังคมให้แก่เขา

4. ให้ผู้ปกครองมีส่วนร่วยวิเคราะห์ในการเสริมสร้างประสบการณ์ทางศิลปะ ขณะที่เด็กอยู่ที่บ้านด้วย เช่น ได้กำหนดเรื่องราวไว้ว่าสัปดาห์ต่อไปจะให้เด็กเขียนภาพเรื่องบ้านของฉัน กิจกรรมห้องสือบ้านที่ก่อสร้าง ฯ ให้ผู้ปกครองได้ช่วยกระตุ้นจินตนาการเกี่ยวกับเรื่องระหว่างที่เด็กอยู่ที่บ้าน เพื่อจินตนาการอันกว้างไกลและ สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

5. มีป้ายนิเทศหรือตั้งแสดงผลงานทางศิลปสร้างสรรค์ของห้องเรียนอย่างสวยงามและสลับสันเปลี่ยน ผลงานแสดงของเด็กอยู่เป็นประจำ

6. มีความเมตตาและห่วงดีกับเด็กทุกคน โดยแสดงความรักและห่วงใยเด็กอยู่เสมอ พยายามใช้ คำพูดที่ไพเราะหรือกระตุ้นจินตนาการของเด็กห่วงการทำงานอยู่เสมอ (พีระพงษ์ กุลพาราชา. 2533 : 214 – 216)

สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2534 : 15 – 16) ได้กล่าวถึงบทบาทและ หน้าที่ของครูในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัยไว้ดังนี้

1. ในแต่ละวันการจัดไม่น้อยกว่า 4 กิจกรรม และการกำหนดให้เด็กทำให้ได้อย่างน้อยวันละ 2 กิจกรรม

2. ในการนี้ที่เด็กเลือกทำกิจกรรมเดียว เช่น ปั้นทุกครั้งโดยไม่เลือกทำกิจกรรมอื่นเลย ครูต้องหัวใจ จูงใจให้เด็กเลือกทำกิจกรรมอื่นให้ครบเพื่อเด็กจะได้พัฒนาได้ครบถ้วนด้าน

3. ขณะเด็กทำกิจกรรม ครูต้องคอยดูและอย่างใกล้ชิด เพื่ออยู่ใกล้เคียงเมื่อเด็กต้องการ แต่ครู จะต้องไม่บอกหรือสั่งให้ทำตามความเห็นของครูหรือทำเหมือนกันทั้งห้อง

4. ก่อนเรียนศิลปะในเรื่องใหม่ ๆ ครูต้องอธิบายวิธีใช้วัสดุที่ถูกต้องให้เด็กทราบก่อนทุกครั้ง พร้อมทั้งสาธิตให้ดูจนเข้าใจ
5. ชุมชนให้กำลังใจขณะทำงานหรือเมื่อทำเสร็จ คำชุมชนจะต้องมีความจริงพอสมควร
6. กระตุนให้เด็กคิดเมื่อพบปัญหาแทนการบ่น
7. เมื่อเด็กทำงานเสร็จควรให้เด็กเล่าเรื่องเกี่ยวกับสิ่งที่ทำหรือภาพที่วาดเป็นการพัฒนาภาษาและความคิดของเด็ก

8. ครูควรบันทึกวันที่และรายละเอียดของภาพที่เด็กวาดเพื่อเปรียบเทียบความก้าวหน้าของผลงาน
 9. นำผลงานติดป้ายนิเทศ เพื่อให้กำลังใจ ผลงานไม่จำเป็นต้องเป็นผลงานที่ดีที่สุด แต่ควรเป็นผลงานของเด็กทุกคนหมุนเวียนกันไป เพราะผลงานบางชิ้นมีความหมายต่อเด็กมาก

2.7.1 คุณสมบัติของครูผู้สอนเด็กปฐมวัย

1. มีความเข้าใจเด็กในที่นี้ได้ถ่องไว้ในเรื่องจิตวิทยาพัฒนาการของเด็กและพัฒนาการทางการแสดงออกทางศิลปะ ซึ่งแบ่งออกเป็นขั้นขั้นเชี่ยว และชั้นก่อนแผนแบบ ผู้ดูแลเด็กและครูต้องมีความเข้าใจเป็นอย่างดี

2. มีความสามารถที่จะประเมินผลความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ที่แสดงออกทางศิลปะได้ (ดังที่กล่าวไว้ข้างต้นแล้ว)

3. เข้าใจถึงขั้นพัฒนาการเจริญเติบโตของเด็กในวัยต่าง ๆ เพื่อที่จะได้เลือกกิจกรรมและวัสดุให้เหมาะสมกับวัยและพัฒนาการทางร่างกายของเด็ก

4. เข้าใจและรู้คุณค่าของความพยายาม การสร้างสรรค์ของเด็กที่มีอยู่ตามธรรมชาติ เพื่อส่งเสริมให้เกิดประโยชน์ต่อเด็กเอง

5. ครูผู้สอนต้องเป็นคนหูไว้ตาไว ช่างสังเกต สามารถแนะนำให้เด็กสังเกตและเห็นความงามตามสภาพแวดล้อม และรู้คุณค่าความงามตามธรรมชาติและความงามที่มนุษย์สร้างขึ้น

นอกจากจุดมุ่งหมายของการเรียนการสอนกิจกรรมศิลปะของเด็กปฐมวัย และคุณสมบัติของครูผู้สอนแล้ว สิ่งหนึ่งที่ผู้ใหญ่และผู้สอนจะละเว้นไม่ได้ คือ สิ่งที่มีอิทธิพลต่อการพัฒนาทางศิลปะที่ทำให้เด็กปฐมวัยแต่ละคนมีพัฒนาการทางศิลปะแตกต่างกัน

2.7.2 ลำดับขั้นตอนการสอนและวิธีการสอนกิจกรรมศิลปะเด็ก

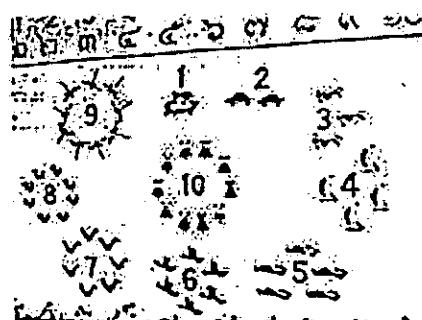
1. เวลาสอนครูหรือผู้ปกครองต้องจัดประสบการณ์ให้เด็ก ครูต้องรู้ประสมการณ์ของเด็ก แต่ละคน และทราบว่าเด็กมีความรู้เดิมอย่างไร ยกตัวอย่างเช่น รถไฟ ครูควรหาภาพหรือพาเด็กไปดูสถานีรถไฟ ชวนสนทนาเกี่ยวกับลักษณะของรถไฟ จากประสบการณ์ตระหง่านเพื่อนผู้เขียนได้ตามคุณแม่ไปที่สถานีรถไฟ เด็กจะวัดรูปรถไฟ ลักษณะรถไฟ กระบวนการสื่อสารมีค่านั่งที่มองเห็นจากช่องหน้าต่าง มีห้องรถไฟ แต่ไม่มีร่างไม่มีหัวรถจักร



ภาพประกอบ 6 รถไฟ

ที่มา : โนช (อายุ 3 ขวบ) โรงเรียนสาธิตราชภัฏเพชรบุรีวิทยาลงกรณ์ฯ. (2541). กิจกรรมศิลปะสำหรับเด็กก่อนวัยเรียน.

2. ครูต้องจัดสถานการณ์ที่ส่งเสริมการแสดงออกทางศิลปะให้เด็ก เช่น ครูต้องกล่าวคำเสริมกำลังใจ เช่น ดีมาก ดี เก่ง เป็นต้น นอกจากนี้เวลาทำกิจกรรมควรยืดหยุ่นได้เมื่อเรียนวิชาคณิตศาสตร์ก็อาจแทรกเข้าไป เช่น การนับเลข 1 ให้เขียนรูปสิ่งของ 1 อาย่าง หรือ ผลไม้ 1 อาย่าง เลข 2 เขียนรูปสิ่งของ 2 อาย่าง หรือผลไม้ 2 ผล เป็นต้น เด็กทุกคนจะมีโอกาสเขียนรูปอะไรก็ได้



ภาพประกอบ 7 กิจกรรมการนับเลขโดยวิธีประดิษฐ์กระดาษ

ที่มา : อนุบาล 2 โรงเรียนอนุบาลลพบุรี. (2541). กิจกรรมศิลปะสำหรับเด็กก่อนวัยเรียน.

3. ครูควรเปิดโอกาสให้เด็กได้เลือกกิจกรรมศิลปะตามใจชอบ ไม่ควรบีบบังคับให้ทำอย่างที่ครูต้องการ เช่น การสร้างภาพจากการดัด ฉีกกระดาษ ครุภัณฑ์ให้เด็ก ถ้าเด็กฉีกได้เพียง 2 ชิ้น ก็ถือว่าเด็กได้แสดงออกแล้ว บางคนอาจจะทำได้สมบูรณ์ดังตัวอย่าง



ภาพประกอบ 8 กิจกรรมสร้างสรรค์จากการฉีกกระดาษ

ที่มา : อนุบาล 1 โรงเรียนละอองอุทิศ สถาบันราชภัฏสวนดุสิต. (2541). กิจกรรมศิลปะสำหรับเด็กก่อนวัยเรียน.

4. อิทธิพลทางด้านเปิดโอกาสให้เด็กได้แสดงออก เช่น เด็กที่มีพ่อแม่ให้อิสระเสรี โอกาสที่จะแสดงออกทางศิลปะแสดงได้ถ้าว่าเด็กที่ครอบครัวยากจน และบีบบังคับห้ามไม่ให้ทำสิ่งนั้นสิ่งนี้ หรืออาจจะเป็น เพราะว่าพ่อแม่ดูแลดีเกินไปก็จะไม่ประสบความสำเร็จในการแสดงออกทางศิลปะ

5. สถานที่ที่เรียนศิลปะอาจยืดหยุ่นได้ เช่นเดียวกัน และแต่ความสะดวกที่จะให้เด็กทำงานได้อย่างเต็มที่ เช่น สนามหญ้า ใต้ต้นไม้ หรือมุมใดมุมหนึ่งของห้องเรียน

6. เปิดโอกาสให้เด็กได้สร้างสรรค์ก่อนที่จะสอนหลักเกณฑ์ หมายความว่าให้เด็กได้เขียน ได้แสดงออกมากกว่าจะสอนหลักเกณฑ์ หรือทฤษฎีของความเป็นจริง จนกว่าเด็กพร้อมที่จะสามารถแก้ไขหรือปรับปรุงของตนเองได้

7. ควรจัดประสบการณ์ให้เด็กเพาะเด็กจะไม่เขียนภาพที่ตนไม่เคยเห็น นอกจากมโนคติ ซึ่งอาจจะมีเพียงเด็กบางคนเท่านั้น ซึ่งครูอาจจะจัดโดยการเล่า หรือพาไปดูของจริง เช่น ตลาดสด ท่าน้ำ เรือแม่น้ำ สะพาน หรืออาจจะให้ดูภาพ สร้างสถานการณ์สมมติขึ้น เพื่อให้เด็กเข้าใจจากภาพที่เห็น

8. การให้เด็กทำกิจกรรมศิลปะนั้นไม่จำเป็นต้องเป็นชั้นมองที่สอน จะให้เด็กได้แสดงออกตลอดเวลา หรืออาจจะให้ทำกิจกรรมในวิชาภาษาไทย วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ ภูมิศาสตร์ เป็นการสอนให้สัมพันธ์กับวิชาอื่นได้อีกด้วย

2.7.3 กิจกรรมที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย

กิจกรรมทางศิลปะที่เหมาะสมสำหรับเด็กก่อนวัยเรียนและเด็กอนุบาล อาจแบ่งได้ออกเป็น 7 สาขาใหญ่ ๆ (สัตยา สายเชื้อ. 2541) คือ

1. กิจกรรมวาดเส้นและระบายสี (Drawing and Painting)
2. กิจกรรมศิลปะด้วยสีธรรมชาติ (Natural Colour)
3. กิจกรรมภาพพิมพ์ (Print Marking)
4. กิจกรรมประติมากรรม (Sculpture)
5. กิจกรรมกระดาษ (Papers)
6. กิจกรรมประดิษฐ์ตุ๊กแต่ง (Crafts)
7. กิจกรรมการจัดนิทรรศการ (Exhibition)

สรุป

จากที่กล่าวมานะจะพบว่าการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ให้กับเด็กปฐมวัยจะช่วยให้เด็กพัฒนาทักษะที่เป็นพื้นฐานชีวิตของการเรียนรู้ ซึ่งผู้มีบทบาทในการจัดกิจกรรมสำคัญนั้นได้แก่ครู และกระบวนการในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ให้กับเด็กจะต้องคำนึงถึงพัฒนาการทางศิลปะของเด็ก ความพร้อมของหักษะพื้นฐานและความแตกต่างของบุคคล ซึ่งจะช่วยให้การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ประสบผลสำเร็จและสามารถพัฒนาทักษะขั้นพื้นฐานของเด็ก โดยเฉพาะทักษะเกี่ยวกับกล้ามเนื้อใหญ่ – เล็ก และความสัมพันธ์ระหว่างมือกับตา ทำให้กล้ามเนื้อมีความแข็งแรง เคลื่อนไหวได้ดีจนสามารถส่งผลถึงพัฒนาการทุกด้านของเด็กได้

2.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

งานวิจัยต่างประเทศ

แสตปปี (กรรณิการ์ โยธารินทร์. 2543 : 24 ; อ้างอิงจาก Stapp. 1964 : 52 – 58) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์และสติปัญญาของนักเรียนที่เรียนศิลปะและไม่เรียนศิลปะ พบว่า ความคิดสร้างสรรค์และสติปัญญา ไม่มีความสัมพันธ์กัน แต่นักเรียนที่เรียนศิลปะได้คะแนนความคิดสร้างสรรค์สูงกว่าพากห์ที่ไม่เรียนศิลปะ

วิลเลียม (กรรณิการ์ โยธารินทร์. 2543 : 24 ; อ้างอิงจาก William. 1971 : 352 – 358) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์ด้านความคิดริเริ่มกับคะแนนของวิชาการหมวดดนตรีศาสตร์ วิทยาศาสตร์ สังคมศึกษา ศิลปศึกษา ดนตรีและศิลปะ ผลปรากฏว่า ความสัมพันธ์ระหว่างความคิดริเริ่มคะแนนรวมหมวดศิลปภาษา วิชาดนตรีและวิชาศิลปะมีความสัมพันธ์กันในระดับสูง

เคลลี่ (กรรณิการ์ โยธารินทร์. 2543 : 24 ; อ้างอิงจาก Kelley. 1986 : 32 – A) ได้ศึกษาเบรียนเทียนผลการฝึกตามแบบแผนเสริมสร้างประสบการณ์ทางศิลปะ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ทางศิลปะเป็นเวลา 10 สัปดาห์ ในชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ผลปรากฏว่าความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ของเด็กที่เข้าร่วมตามแผนกับเด็กที่ไม่ได้เข้าร่วมตามแผนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

งานวิจัยในประเทศไทย

จงใจ ขาวศิลป์ (2532 : 80 – 82) ได้ศึกษาลักษณะการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ และการเล่นตามมุ่งที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์และความเชื่อมั่นในตนเองของเด็กปฐมวัย พบว่า เด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ และการเล่นตามมุ่งแบบริเริ่มอย่างอิสระ มีความคิดสร้างสรรค์และความเชื่อมั่นในตนเองสูงกว่ากลุ่มควบคุม ผลการวิจัยแสดงให้เห็นว่าเด็กในกลุ่มทดลองที่มีอิสระในการเลือกทำกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ หรือเล่นตามมุ่งได้ตามความสนใจของเด็ก โดยครูไม่เข้าไปเกี่ยวข้องหรือควบคุมดูแล เด็กจึงมีอิสระในการใช้ความคิดในการสร้างผลงานด้วยตัวเด็กเอง

กรวิภา สรรพกิจจำเนง (2532 : 47 – 48) ได้ศึกษาความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อเล็กของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการฝึกกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์แบบชั้น และแบบอิสระ พบว่า เด็กปฐมวัยที่ได้รับการฝึกกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์แบบอิสระมีความสามารถในการใช้กล้ามเนื้อเล็กดีกว่าที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์แบบชั้นนำ

จากเอกสารและผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลป์ดังกล่าวข้างต้น สามารถสรุปได้ว่า กิจกรรมศิลป์ หรือกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์ เป็นกิจกรรม ที่ส่งเสริมพัฒนาการทุก ๆ ด้านของเด็กปฐมวัย ได้อย่างเหมาะสม โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ใน การพัฒนาทักษะการคิด การรู้และเข้าใจสิ่งต่าง ๆ ซึ่งเป็นพื้นฐานในการเรียนระดับต่อไป

3. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวางแผนภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัย

3.1 ความหมายและความสำคัญของการวางแผนภาพถ่ายเส้น

ชาลูด นิมสโน (2538) กล่าวว่า การวางแผนหรือบางคนเรียกว่า วางแผนเส้น นั้นคือ กระบวนการที่ วางแผนหรือเขียนรูปด้วยลายเส้น โดยทั่วไปมักใช้สีเดียวเป็นภาพเอกสาร แสดงความตื้น สีก หนา บาง และระยะด้วยน้ำหมึกอ่อนแก่ (Chiaroscuro) ด้วยการลงตามหลักของ ทัศนีวิทยา (Perspective) ด้วยการกำหนดขนาดต่างๆ โดยลายเส้น

เส้นนั้นเป็นพื้นฐานของทัศนศิลป์ทุกแขนง เป็นพื้นฐานของการสื่อสารทางภาษาเขียนของมนุษย์ คนเราจึงเขียนรูปถ่ายเส้นเพื่อความหมายได้ก่อนการรู้จักใช้ตัวอักษร ไม่ว่าจะเป็นวิพัฒนาการทางภาษาเขียน ของมนุษย์หรือพัฒนาการทางการคิดความหมายด้วยภาษาเขียนของเด็ก

ประโยชน์ของเส้น

การวางแผนเส้น คือ การสื่อความรู้สึกคิดและความหมายออกมายังคนอื่นรับรู้ อาจเป็นปากใบราตน คติ เมื่อครูอาจารย์ เป็นวิเคราะห์ เป็นหัวข้อที่มีอ ภารมีความสามารถทางวางแผนแม้ไม่เชี่ยวชาญ ก็จะได้รับประโยชน์จากการใช้วิธีการวางแผนเส้นในการบันทึก สื่อสาร เพื่อความทรงจำหรือແลงความในใจความคิดเห็น และประสบการณ์ให้ผู้อื่นรับรู้

นอกจากประโยชน์ที่ได้กล่าวมาแล้วนั้น ยังใช้การวางแผนเพื่อการฝึกคลายได้ด้วยเพริ่งงานอะไร กีตามถ้าเราทำเล่น ๆ สนุก ๆ ก็จะเป็นสิ่งที่ฝึกคลายได้

วัสดุและอุปกรณ์

วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้วิธีการวางแผนเส้นมี 2 ประเภท

1. วัสดุที่ใช้เขียนโดยทั่วไป คือ วัสดุแผ่นรานสีขาว หรืออาจใช้วัสดุอื่น ๆ แต่ที่ใช้กันแพร่หลายมากที่สุดคือ กระดาษสีขาว อาจจะเป็นกระดาษปูร์ฟหรือกระดาษปอนด์

2. วัสดุที่ใช้เขียน ได้แก่ วัสดุที่ทำให้เกิดสี เช่น ดินสอ ด่าน หมึก สี ฯลฯ แต่ที่ใช้กันแพร่หลายมากที่สุด คือ ดินสอกับหมึก

วัสดุที่เป็นหมึกกับสีนั้น ต้องใช้อุปกรณ์สำหรับเขียนคือ ปากกาคอดแร้ง ปากกาหมึกซีม ปากกาลูกลื่น พู่กัน แปรง ฯลฯ

กรรมวิธี

กรรมวิธีการวางแผนเส้นนี้ใช้เรื่องยุ่งยากเขียนเดียวกับการเขียนหนังสือ แต่ที่ต้องศึกษานั้นเห็นจะเป็นเทคนิคของการใช้เส้นและการแรเงา ซึ่งอาจจำแนกได้เป็นดังนี้

1. เขียนแสดงลายเส้นคณิตศาสตร์

2. เขียนแสดงน้ำหนัก

การเขียนแสดงลายเส้นคม

วิธีนี้มักใช้อุปกรณ์ประเภทปากกา พู่กันขนาดเล็ก ดินสอแหลมคมอาจแรงหรือไม่ก็ได้ เวลา แรงจะใช้มือถูกลายเส้น ซึ่งเป็นวิธีที่นิยมใช้กันอย่างกว้างขวาง

การเขียนแสดงน้ำหนัก

มักจะใช้ถ่านเกรยอง (Crayon) (สีเทียน) หรือ ชาร์โคล (Charcoal) (สีถ่าน) หรือผุ่นสีดำ เขียนด้วย พู่กันเงิน หรือหมึกเขียนด้วยพู่กันขนาดใหญ่ อาจผสมน้ำเพื่อเจือจางด้วยก็ได้ หรือเขียนด้วยดินสอเด่นหรือ ถูจนไม่เห็นลายเส้นชัดเจนนัก

ความสำคัญของการวาดเส้นในวงการศิลปะ

เรามักจะไม่ค่อยเห็นการแสดงศิลปะที่เป็นงานวาดเส้น โดยเฉพาะกันนัก สำหรับในประเทศไทย ศิลปินนิยมทำงานประเพณีกรรมมากกว่าอย่างอื่น ศิลปินมีชื่อที่ประสบความสำเร็จในเชิงวาดเส้นเก่าที่ ผ่านมา ก็คืออังค์การ กัลยาณพงศ์ ถวัลย์ ดัชนี และช่วง มูลพินิจ ศิลปินอื่นที่มักแสดงงานวาดเส้นของตนให้ ประชาชนได้ชมบ้างก็มี ประเทือง เอมเจริญ คินอื่น ๆ ไม่สูงasmีชื่อเสียงเป็นที่คุ้นหูกันนัก

อย่างไรก็ตาม กว่าศิลปินเหล่านั้นจะทำงานจนได้ชื่อว่าเป็นศิลปินเข้ายื่อมผ่านขั้นตอนการฝึกฝน วาดเส้น การใช้เส้นมาอย่างหนักแล้วทั้งนั้น เพราะวาดเส้นเป็นแบบของทัศนศิลป์ทุกแขนง ผู้ที่เข้าเรียนใน สถาบันศิลปะต้องศึกษาวิชาวดาเส้นติดต่อ กันหลายปี จนเชี่ยวชาญ การสอบเข้าศึกษาในสถาบันศิลปะต่าง ๆ ก็ได้กำหนดวิชาวดาเส้นเป็นวิชาหนึ่งที่มีความสำคัญมากที่เดียว

3.2 จุดมุ่งหมายของกิจกรรมเส้นและความเข้าใจเกี่ยวกับเส้น

สุชาติ เกตอง (2538) กล่าวว่าตามหลักฐานทางประวัติศาสตร์ พบว่า งานหัตถศิลป์ชั้นแรกของมนุษย์ เริ่มจากเส้นเราจะเห็นได้จากภาพเขียนตามฝาผนังถ้ำของคนสมัยดั้งเดิม (Primitive) หรือการเริ่มต้น งานศิลปะ ในวัยเด็กก็ใช้เส้น เช่นเดียวกัน เส้นจึงเป็นหัตถศิลป์เบื้องต้นที่สำคัญที่สุด เป็นแกนของหัตถศิลป์ ทุก ๆ แขนง

จุดมุ่งหมายของกิจกรรมเส้นต้องการจะให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจธรรมชาติของเส้น และคุณลักษณะ สำคัญของเส้นในแต่ละรูปแบบที่ให้ผลต่อการทำงานทางหัตถศิลป์ นอกจากนั้นยังสามารถแสดงความรู้สึกต่าง ๆ ของรูปร่างที่ปรากฏ เช่น ความรู้สึกรวดเร็ว ความดึงดูดของวัตถุ แรง และบริเวณว่าง ตลอดจนสามารถแก้ไข ความบกพร่องต่าง ๆ ของรูปทรงให้เกิดความรู้สึกเหมาะสมสมกลมกลืน ซึ่งอาจสรุปได้ว่า เส้นมีความสำคัญยิ่งใน งานหัตถศิลป์ทุกประเภท

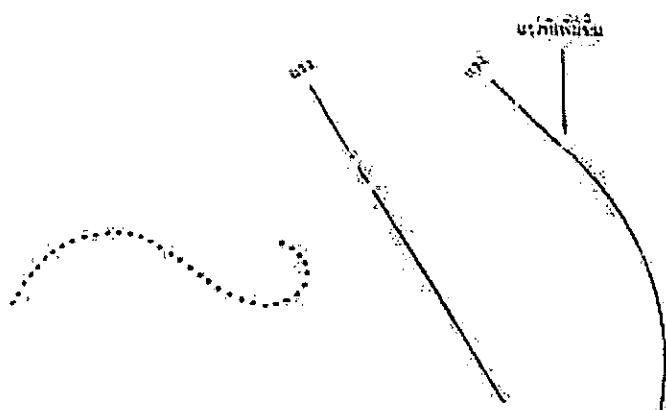
3.2.1 ความเข้าใจเกี่ยวกับเส้น

เส้นเป็นพื้นฐานของโครงสร้างของทุกสิ่งในจักรวาล เส้นแสดงความรู้สึกได้ทั้งด้วยตัวของมันเอง และด้วยการสร้างเป็นรูปทรงต่าง ๆ ที่งานจิตรกรรมของไทย จีน และญี่ปุ่น ล้วนมีเส้นเป็นหัวใจของการ แสดงออกศิลปินตะวันตกบางคน เช่น บอตติเชลลี (Sandro Botticelli) เบลล์ (William Blake) ราฟี (Raoul Dufy) ปีกาสโซ (Pablo Picasso) ก็ใช้เส้นเป็นแกนสำคัญ แม้แต่ในงานประติมากรรม ซึ่งส่วนมากจะแสดง ด้วยวัสดุ และปริมาตรที่ยังต้องประกอบขึ้นด้วยมวลของรูปทรงกับเส้นรูปนอกที่สมบูรณ์ ถ้ามีแต่มวลที่ ปราศจากรูปนอกก็ย่อมจะเรียกเป็นงานประติมากรรมไม่ได้ นอกจากนี้ การเริ่มต้นและการพัฒนาจินตนาการ ของหัตถศิลปินไม่ว่าจะเป็นจิตรกร ประติมากร หรือสถาปนิก จะต้องอาศัยเส้นเป็นปัจจัยสำคัญทั้งสิ้น การใช้ เส้นนั้นความสามารถจะกระทำได้อย่างรวดเร็ว ตรงใจ โดยสัญชาตญาณ หรือใช้อย่างพินิจพิเคราะห์ด้วยการใช้

ปัญญา เส้นแสดงแก่นแท้ของทุกสิ่ง ได้อย่างเข้มข้นและยั่งยืนที่สุด

3.2.2 คำจำกัดความของเส้น

- เส้นเกิดจากจุดที่ต่อกันในทางยาว หรือเกิดจากร่องรอยของจุดที่ถูกแรงหนึ่งผลักดันให้เคลื่อนที่ไป

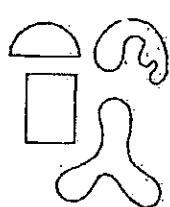


ภาพประกอบ 9 แสดงการเกิดของเส้น

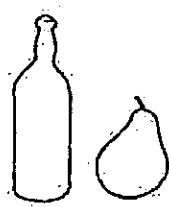
ที่มา : ชาลุด นิมสมอ. (2538). องค์ประกอบของศิลปะ.

เส้นขันตันที่เป็นพื้นฐานจริง ๆ มี 2 ลักษณะ คือ เส้นตรง กับเส้นโค้ง เส้นทุกชนิดเราสามารถ จะแยกออกเป็นเส้นตรงกับเส้นโค้งได้ทั้งสิ้น เส้นลักษณะอื่น ๆ ที่เรารายก็ว่าเส้นขันที่ 2 ล้วนเกิดจากการ ประกอบกันของเส้นตรงและหรือเส้นโค้ง เช่น เส้นตรงแล้วโค้งสลับกัน เส้นฟันปลาเกิดจากเส้นตรงมา ประกอบกัน เส้นโค้งประกอบเข้าด้วยกันจะได้เส้นลูกคลื่นหรือเส้นเกล็ดปลา เส้นโค้งที่ต่อเนื่องโดยมีแรง ผลักดันให้ถ่างกันก็จะเป็นเส้นที่เป็นวงก้นหอย เป็นเส้นเพลิงของจักรวาลที่จะเห็นได้จากกลุ่มดาวน้ำวัว

- เส้นเป็นขอบเขตของที่ว่าง ขอบเขตของสิ่งของ ขอบเขตของรูปทรง ขอบเขตของน้ำหนัก และขอบเขตของสี



ก. ขอบเขตของที่ว่าง



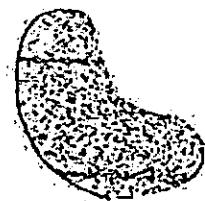
ข. ขอบเขตของสิ่งของ



ค. ขอบเขตของรูปทรง



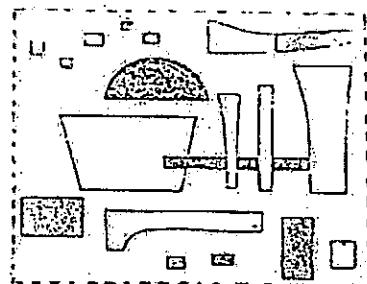
ข. ขอบเขตของน้ำหนัก



ค. ขอบเขตของสี

ภาพประกอบ 10 แสดงขอบเขตของที่ว่าง สิ่งของ รูปทรง น้ำหนัก และสี

3. เส้นเป็นขอบเขตของกลุ่ม สิ่งของ หรือรูปทรงที่รวมกันอยู่เป็นเส้นโค้งสร้างที่เห็นได้ด้วย
จินตนาการ



ภาพประกอบ 11 แสดงขอบเขตของกลุ่ม สิ่งของและรูปทรง
ที่มา : ชาลุด นิมเมธ (2538). องค์ประกอบของศิลปะ : 37.

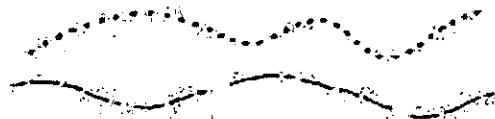
3.2.3 ชนิดของเส้น (Type of Line)

ชนิดของเส้นแบ่งได้ ดังนี้

1. เส้นที่แสดงน้ำหนัก และลักษณะที่แตกต่างกัน



2. เส้นที่เกิดจากจุดต่อ ๆ กัน ทำให้สายตามองดีดต่อกันไปเป็นเส้น



3. เส้นที่เกิดขึ้นจากความนิ่นคิด เช่น เกิดจากการที่เรารีบไปที่จุด ๆ หนึ่ง หรือมองที่จุด ๆ หนึ่ง



ภาพประกอบ 12 ชนิดของเส้น

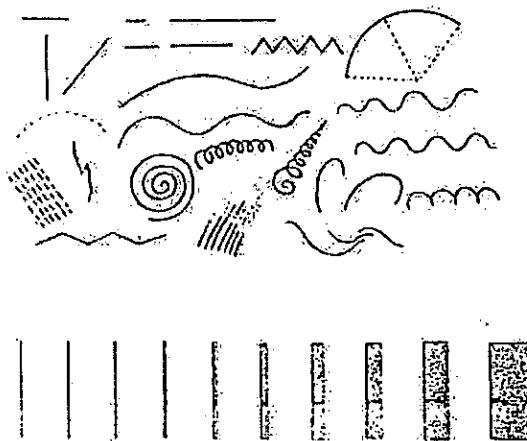
ที่มา : ศุภกรรณ์ ดิษฐพันธุ์. (2539). การสร้างสรรค์และพัฒนาพฤติกรรมสร้างสรรค์.

3.2.4 คุณลักษณะของเส้น

เส้นมีมิติเดียว คือ ความยาว มีลักษณะต่าง ๆ มีทิศทางและมีขนาด ลักษณะต่าง ๆ ของเส้น ได้แก่ ตรง โค้ง คด เป็นคลื่น พื้นปลา เกล็ดปลา กันรอย ชัด พร่า ประ ยลฯ

ทิศทางของเส้น ได้แก่ แนวราบ แนวตั้ง แนวเฉียง แนวลึก

ขนาดของเส้น เส้นไม่มีความกล้าม มีแต่เส้นหนา เส้นบาง หรือเส้นใหญ่ เส้นเล็ก ความหนา ของเส้นจะต้องพิจารณาเบริญเทียบกับความยาว ถ้าเส้นสั้นแต่มีความหนามาก จะหมวดคุณลักษณะของ ความเป็นเส้น กลายเป็นรูปร่าง (Shape) สีเหลี่ยมผืนผ้าไป



ภาพประกอบ 13 ลักษณะของเส้น

ที่มา : สุชาติ เตาทอง. (2538). คิดปะทัศนศิลป์ 1 ต่อการเรียนรู้รายวิชาพื้นฐานช่วงชั้นที่ 3.

ความรู้สึกที่เกิดจากลักษณะของเส้น

1. เส้นตรงให้ความรู้สึกแข็งแรง แน่นอน ตรง เข้ม ไม่ประนีประนอม หยาบ และอาจนะ
2. เส้นโค้งน้อย ๆ หรือเส้นเป็นคลื่นน้อย ๆ ให้ความรู้สึกสบาย เปลี่ยนแปลงไว้ เลื่อนไหลต่อเนื่อง มีความกลมกลืนในการเปลี่ยนทิศทาง ความเคลื่อนไหวช้า ๆ สุภาพ เป็นผู้หญิง นุ่ม และอ่อนเมิน ถ้าใช้เส้นแบบนี้มากเกินไปจะให้ความรู้สึกกังวล เรื่อยเลื่อย ขาดจุดหมาย
3. เส้นโค้งงดงาม เปลี่ยนทิศทางรวดเร็ว มีพลังเคลื่อนไหวรุนแรง
4. เส้นโค้งของวงกลม การเปลี่ยนทิศทางที่ตายตัว ไม่มีการเปลี่ยนแปลง ให้ความรู้สึกเป็นเรื่องช้า ๆ เป็นเส้นโค้งที่มีระเบียบมากที่สุด แต่จัดชิดที่สุด ไม่น่าสนใจที่สุด เพราะขาดความเปลี่ยนแปลง
5. เส้นโค้งกันหอย ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหว คลื่นลาย และเติบโต เมื่อมองจากภายในออกมานั่นเองจากภายนอกเข้าไปจะให้ความรู้สึกที่ไม่สันสุดของพลังเคลื่อนไหว เส้นกันหอยที่พบในธรรมชาติมักจะวนทางเข้มนาพิกา เห็นได้ในกันหอย ในหมอกเพลิง ในอาการเกียวกันของไม้เลื่อย เป็นเส้นโค้งที่ขยายตัว ออกไม่มีจุดจบ
6. เส้นพันปลาหรือเส้นคาดที่หักเหโดยกะทันหัน เปลี่ยนทิศทางรวดเร็วมาก ทำให้ประสาทกระตุก ให้จังหวะกระแทก เกร็ง ทำให้นึกถึงพลังไฟฟ้า พ้าผ่า กิจกรรมที่ขัดแย้ง ความรุนแรง และสงคราม

ความรู้สึกที่เกิดจากทิศทางของเส้น

เส้นทุกเส้นมีทิศทาง คือ ทางบน ทางล่าง หรือทางซ้าย ไนแต่ละทิศทางจะให้ความรู้สึกต่อผู้ดู

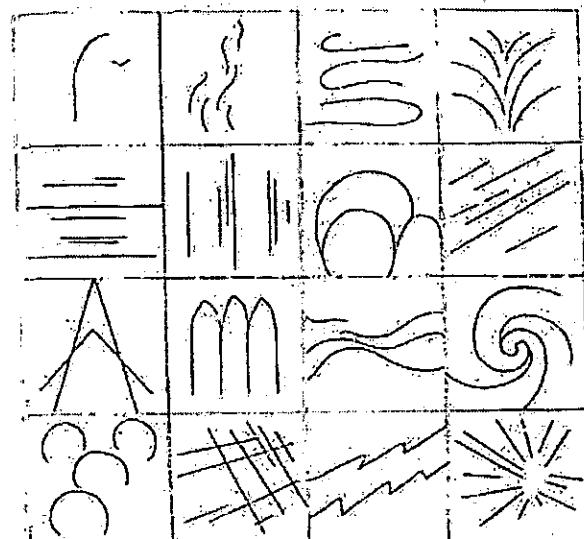
ต่างกัน

1. เส้นบน กลมกลืนกับแรงดึงดูดของโลก ให้ความรู้สึก พักผ่อน เสียง สงบผ่อนคลาย ได้แก่ เส้นขอบฟ้า ทะเล หุ่งกว้าง ถนน
2. เส้นด้าน ให้ความสมดุล มั่นคง แข็งแรง พุ่งขึ้น จริงจัง และเงียบชริม เป็นสัญลักษณ์ของความ

ถูกต้อง ซึ่งสัมภัย มีความสมบูรณ์ในตัว เป็นผู้ดี สง่า ทะเยอทะยาน และรุ่งเรือง

3. เส้นเฉียง เป็นเส้นที่อยู่ระหว่างเส้นอนกับเส้นตั้ง ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหว ไม่สมบูรณ์ ไม่มั่นคง ต้องการเส้นเฉียงอีกเส้นหนึ่งมาช่วยให้มั่นคงสมดุลในรูปของมุมจาก เส้นเฉียงใช้มากในจิตรกรรมแบบคิวบิสม์ (Cubism)

4. เส้นที่เฉียงและโค้ง ให้ความรู้สึกที่ขาดระเบียบ ตามยถากรรม ให้ความรู้สึกพุ่งเข้า หรือพุ่งออก จากที่ว่าง



ภาพประกอบ 14 แสดงทิศทางของเส้น

ที่มา : สุชาติ เถาทอง. (2538). ศิลปะทัศนศิลปะ 1.

- | | |
|---|---|
| 1. ความเครวิ เนื้อย่นห่าย | 9. ความมั่นคง เป็นสง่า แน่นหนา แข็งแรง |
| 2. ความทะเยอทะยาน รุ่งเรือง | 10. ความครั้ฑรา |
| 3. ความเกียจคร้าน เนื้อย่นห่าย ง่วงเหงา | 11. ความมุ่น Kul ร่าเริง เยาว์วัย |
| 4. การเดินໂട มีอุดมคติ เปิดเผย | 12. ดึงเดิม ตันพลัง |
| 5. ความสงบ นิ่งเฉย ผ่อนคลาย | 13. การลอยตัวชา ๆ คิดฝัน |
| 6. ความมั่นคง จริงจัง | 14. การขัดแย้ง สงคราม เกลียดชัง |
| 7. ความแข็งแรง หนักแน่น | 15. ตื่นเต้น |
| 8. ความรวดเร็ว พร้อมปฏิบัติ | 16. กระชาวยอก การระเบิด กำลังที่เพิ่มขึ้น |

3.2.5 เส้นโครงสร้าง (Structural Line)

ศุภกรรณ์ ดิษฐพันธุ์ (2539) กล่าวว่า เส้นที่มองไม่เห็นด้วยตา เป็นเส้นในจินตนาการที่ผู้ดูจะรู้สึกหรือประดิดประต่อเชื่อมโยงจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง เส้นชนิดนี้เดินทางด้วยความรู้สึก ไม่ใช่ด้วยการเห็น เป็นเส้นที่มีความสำคัญมากในศิลปะ พลังอำนาจในงานศิลปะที่จะเคลื่อนไหวหรือหยุดนิ่ง ผ่อนคลายหรือตึง เครียด ก้อยู่ที่เส้นโครงสร้างหรือเส้นภายในที่มองไม่เห็นนี้ เส้นโครงสร้างมีอยู่ 6 อย่างด้วยกัน คือ

1. เส้นแกนของรูปทรง เช่น เส้นศูนย์ตัวงของคน เส้นแกนของผลไม้ เส้นแกนของวัตถุสิ่งของต่าง ๆ

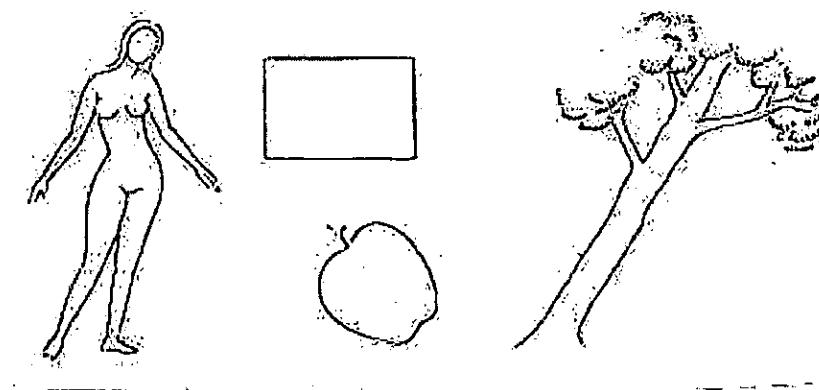
2. เส้นรูปนอกของกลุ่มรูปทรง

3. เส้นที่ลากด้วยจินตนาการจากจุดหนึ่งถึงอีกจุดหนึ่ง เช่น ดาวมี ดาวระเบ้ ฯลฯ

4. เส้นที่แสดงความเคลื่อนไหวของที่ว่าง

5. เส้นโครงสร้างของปริมาตร เนื่องจากเส้นรูปนอก (External Contour) ไม่สามารถแสดงความโค้งมนของปริมาตรได้ เส้นภายใน (Internal Contour) จึงเป็นเส้นโครงสร้างหรือเส้นจินตนาการอีกชนิดหนึ่งที่แสดงความเคลื่อนไหวที่พื้นผิวให้รู้สึกในปริมาตรของรูปทรง

6. เส้นโครงสร้างขององค์ประกอบ ที่เกิดจากเส้นแกนของส่วนต่าง ๆ ที่ประสานกันก่อนที่จะมีรายละเอียดของรูปทรง เส้นชนิดนี้มีความสำคัญต่อการสร้างอารมณ์ความรู้สึกส่วนรวมของงานศิลปะมาก เมื่อเรามองดูวัตถุที่เป็นมวล เช่น คน ภูเขา ต้นไม้ เราจะรู้สึกในเส้นแกนก่อนสิ่งอื่น เช่น คนยืนจะเห็นเป็นเส้นตั้ง ภูเขาจะเห็นเป็นเส้นนอน คนนั่งจะเห็นเป็นเส้นโค้ง ในฐานะผู้สร้างสรรค์ การวางแผนเส้นโครงสร้างขององค์ประกอบก่อนที่จะเขียนมวลหรือรูปทรงลงไป จึงเป็นวิธีการที่เราสามารถจะกำหนดความรู้สึกหรืออารมณ์ขั้นต้นของภาพเป็นพื้นฐานสำหรับงานต่อด้วยรูปทรงที่มีรายละเอียดและความซับซ้อนให้สมบูรณ์เต็มที่ต่อไป



ภาพประกอบ 15 แสดงเส้นโครงสร้าง

ที่มา : ชุมุด นิมสมอ. (2538). องค์ประกอบของศิลปะ.

3.2.6 หน้าที่ของเส้น

1. แบ่งที่ว่างออกเป็นส่วน ๆ

2. กำหนดขอบเขตของที่ว่าง หมายถึง สร้างรูปร่างหรือแบบรูปของที่ว่าง

3. กำหนดเส้นรูปนอกของรูปทรง หมายถึง การสร้างรูปทรง

4. ทำหน้าที่เป็นหนังกอ้อนแก่ของแสงและเงา หมายถึง การ反射ด้วยเส้น

5. ให้อารมณ์ความรู้สึกด้วยตอนเอง

จากเอกสารดังกล่าวสรุปได้ว่า การวาดลายเส้น เป็นพื้นฐานสำคัญของการสื่อสารทางภาษาเขียนของมนุษย์และเป็นพัฒนาการทางการการสื่อความหมายด้วย ภาษาเขียนของเด็กปฐมวัยและการเริ่มต้นงานของศิลปะในวัยเด็กก็ใช้เส้นเช่นเดียวกัน เส้นจึงเป็นทัศนชาตุเบื้องต้นที่สำคัญที่สุด และเป็นแกนของทัศนศิลป์ทุกแขนงที่ควรแก่การศึกษา ซึ่งผู้วิจัยเองสนใจที่จะนำการวาดภาพลายเส้นเชิงปฏิบัติมาใช้ในการทrieveรั้นี้

3.3 องค์ประกอบที่เกี่ยวข้องกับการวาดภาพของเด็กปฐมวัย

จากการศึกษา พบว่า การวาดภาพของเด็กปฐมวัยต้องอาศัยองค์ประกอบด้านต่าง ๆ ดังนี้

1. ทางด้านการใช้กล้ามเนื้อยื่อยและประสาทสัมพันธ์ระหว่างตากับมือ การวาดภาพของเด็กปฐมวัยเป็นกิจกรรมที่ต้องอาศัยการใช้ความสามารถของกล้ามเนื้อยื่อยและประสาทสัมพันธ์ระหว่างตากับมือ ซึ่งพบว่าพัฒนาการจากการใช้มือและตา ในการปฏิบัติกิจกรรมในชีวิตประจำวัน เช่น การช่วยเหลือตัวเอง ในการแต่งกาย การเล่นเกม และการเล่นของเล่นต่าง ๆ พัฒนาการทำงานการใช้กล้ามเนื้อยื่อยและประสาทสัมพันธ์ระหว่างตากับมือจะอยู่ในระดับใดขึ้นอยู่กับความอยากรู้อยากเห็น และประสบการณ์ที่เด็กมีโอกาสในการปฏิบัติกิจกรรมมากน้อยเพียงใด (สมาคมพหุเศรษฐศาสตร์แห่งประเทศไทย. 2524 : 123 – 124)

2. ทางด้านการรับรู้ เมื่อเด็กวาดภาพในช่วงแรกๆ ปฐมวัย จะเป็นเพียงสัญลักษณ์ที่สื่อสารเฉพาะตัว ซึ่งจะกระตุ้นการรับรู้ให้เป็นรูปธรรมขึ้น เพราะในช่วงการเรียนรู้สิ่งแวดล้อมของเด็กปฐมวัย รูปทรงของสิ่งต่าง ๆ จะมีสภาพเป็นนามธรรมหรือการรับรู้ที่ยังไม่กระฉับชัด ซึ่งเมื่อเด็กมองดูสิ่งแวดล้อมเขาย่อมมองถึงรูปร่าง รูปทรง มวล ปริมาตร และพื้นผิวของสิ่งนั้น สมพันธ์กับการสร้างศิลปะของเข้า การรับรู้สิ่งแวดล้อมจึงช่วยให้เด็กรู้จักการสังเกต การพินิจพิเคราะห์สิ่งต่าง ๆ และเขียนออกมารูปเป็นภาพได้

3. ทางด้านการคิด ขณะที่เด็กวาดภาพเข้าจะจัดระบบความคิดอย่างรวดเร็ว และต่อเนื่องในอันที่จะควบคุมการแสดงออกให้เป็นไปอย่างที่คิดคานไว้ เด็กส่วนใหญ่เมื่อวาดภาพสิ่งใดสิ่งหนึ่งจะแปลความรูปทรงต่าง ๆ ออกมามากมายหลายชนิด และเกือบไม่ซ้ำกันในแต่ละครั้ง ภาพวาดของเด็กจะเปลี่ยนไปตามแรงบันดาลใจ ความคิดต่าง ๆ นั้น ซึ่งความคิดทั้งหมดย่อมมี “ความหมาย” สำหรับเข้า การวาดภาพของเด็กจึงเปรียบเสมือนการแสดงออกทางความคิดของเด็กทางหนึ่งหนึ่งเอง (วิรุณ ตั้งเจริญ. 2526 : 19)

จากที่กล่าวมาสรุปได้ว่า การวาดภาพของเด็กปฐมวัยจะเป็นไปตามลำดับขั้นตอนและพัฒนาขึ้นเรื่อย ๆ ต้องอาศัยองค์ประกอบทั้ง 3 ด้าน ดังกล่าวนำไปสู่การเรียนรู้จากสิ่งแวดล้อมรอบตัวเด็ก ประกอบกับเด็กในวัยนี้ยังยึดตนเองเป็นศูนย์กลาง ดังนั้น ในเวลาการวาดภาพเด็กจึงยึดเอาความคิดของตนเองเป็นหลัก และเพิ่มเติมจากประสบการณ์ สิ่งแวดล้อมรอบตัวผสานเข้าไปด้วย

3.4 กิจกรรมวาดลายเส้นสำหรับเด็กปฐมวัย

3.4.1 ความหมายของการวาดลายเส้น

การวาดลายเส้น (Drawing) หมายถึง การเขียนรูปด้วยปากกา ปากกาสี ปากกาดินสอ ดินสอสี สีเทียน ตลอดจนสิ่งอื่นที่สามารถทำให้เกิดเป็นรูปร่างขึ้นมา มีความหมายต่อผู้เขียนและผู้ดู (วิรุณ ชาทอง และ ทำนอง จันทีมา. 2527 : 6)

3.4.2 ความสำคัญของกิจกรรมการวาดลายเส้น

การวาดลายเส้นเป็นกิจกรรมศิลปะแบบหนึ่งที่มีคุณค่าสำหรับเด็กปฐมวัย เพราะนอกจากจะช่วยให้เด็กเพลิดเพลินแล้ว ยังเป็นโอกาสที่ให้เด็กแสดงความรู้สึก ความคิดสร้างสรรค์ และจินตนาการออกมาร่วมกับเด็กได้เรียนรู้ในเรื่องต่าง ๆ โดยผ่านประสบการณ์ตรง ซึ่ง ปิยะชาติ แสงอรุณ ได้กล่าวไว้ว่ากิจกรรมการวาดลายเส้นเป็นกิจกรรมศิลปะที่จัดให้แก่เด็กในลักษณะเชิงของเล่น เด็กจะมีความสนใจ สนุกสนาน

เพลิดเพลิน เกิดความรู้สึกเหมือนได้เล่นของเล่น ขณะเดียวกันเด็กก็จะเกิดการพัฒนาในด้านการเรียนรู้ ความคิดสร้างสรรค์ ทักษะและความสัมพันธ์ระหว่างกล้ามเนื้อกับความคิด เด็กจะสามารถแสดงออกถึงการรู้จักคิด รู้จักแก้ปัญหา รู้จักค้นคว้า และทดลอง รู้จักร่วงสั่งที่ติดเข้าใจจากจินตนาการของตนเอง นอกจากนี้ยังเป็นกระบวนการสร้างความสนุกเรียบให้เกิดขึ้นในจิตใจ – ความรู้สึกของเด็กอันเป็นพื้นฐานที่สำคัญในการพัฒนาสติปัญญาและความเริ่มต้นที่มีต่อไป (ปีชาติ แสงอรุณ. 2526 : 49 – 52)

สมใจ ทิพย์ชัยเมษา และ ลือ ชุติกร ได้กล่าวถึงคุณค่าของกิจกรรมการวางแผนเส้นที่มีต่อเด็กปฐมวัยไว้ดังนี้

1. ช่วยผ่อนคลายอารมณ์ของเด็ก เด็กมีความสุขเพราะได้แสดงออกตามความพอดีอย่างเต็มที่
2. ช่วยให้เด็กได้แสดงความคิด ความสนใจ ความตั้งตานตามธรรมชาติของเด็กออกมากอย่างเต็มที่
3. ฝึกทักษะการใช้มือของเด็กให้ชำนาญ
4. เป็นการปลูกฝังให้เด็กมีจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์ (สมใจ ทิพย์ชัยเมษา และ ลือ ชุติกร. 2525 : 220)
 - 3.4.3 กิจกรรมการวางแผนเส้นเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย กิจกรรมการวางแผนเส้นเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยทำได้หลายวิธี ซึ่งอาจ รังสันนัท (2527 : 161 – 162) ได้เสนอแนะกิจกรรมและวิธีการไว้ดังนี้
 1. การวางแผนตามใจชอบ หมายถึง การให้โอกาสเด็กได้มีส่วนร่วมในการวางแผนเส้นที่เด็กพอใจ และสามารถวางแผนได้ ซึ่งส่วนมากเด็กปฐมวัยมักจะขาดรูปแบบ มัน สัตว์ ตุ๊กตา หรือภาพที่เด็กประทับใจ เป็นต้น
 2. การวางแผนจากการสำรวจ หมายถึง การให้เด็กเลือกว่าดูจากประสาทการณ์ที่เด็กได้สำรวจการณ์จากการไปเที่ยวตามที่ต่าง ๆ เช่น ทะเล สวนสัตว์ ของขวัญวันเกิด สัตว์เลี้ยง ของเล่น เป็นต้น
 3. การวางแผนจากการฟังนิทาน หมายถึง การให้เด็กวางแผนจากนิทานที่ครูเล่าให้ฟังหรือจากเทปนิทาน ซึ่งเด็กจะแสดงหัวใจความรู้สึกนึกคิดทางด้านสติปัญญา และความรู้สึกทางด้านจิตใจถ่ายทอดออกมายังภาพได้
 4. การวางแผนจากเรียงเพลง หมายถึง การให้เด็กได้ฟังเพลงแล้ววางแผนตามความนึกคิดของเด็กเป็นภาพที่เด็กประทับใจจากการฟังเพลง
 5. การวางแผนจากการแสดงบทบาทสมมุติ หมายถึง การให้เด็กวางแผนจากการที่เด็กได้แสดงบทบาทสมมุติไปแล้วถ่ายทอดออกมายังภาพ
 6. การวางแผนจากการสิงเร้าที่กำหนด หมายถึง การที่เด็กต่อเดิมเสริมให้เป็นรูปภาพจากสิงเร้าที่กำหนดมาให้ ซึ่งสิงเร้าอาจแบ่งเป็น

- 6.1 ต่อเดิมภาพจากสิงเร้าที่ไม่สมบูรณ์ เช่น เป็นเส้นในลักษณะต่าง ๆ เช่น เส้นโค้ง เส้นตรง | เส้นคู่ขนาน || และอื่น ๆ (,) เป็นต้น
- 6.2 ต่อเดิมภาพจากสิงเร้าที่สมบูรณ์ เช่น วงกลม ○ สี่เหลี่ยม □ สามเหลี่ยม △ เป็นต้น

วิธีการจัดกิจกรรมดังกล่าวข้างต้น มีขั้นตอนดังนี้

1. ให้เด็กภาพรูป
2. กระตุ้นให้เด็กตั้งชื่อภาพให้แปลกด้วยภาษาไทย
3. ซักชวนให้เด็กสนใจ หรืออธิบายจากผลงานที่เด็กสร้างขึ้น
4. เสนอผลงานเด็ก ด้วยการนำไปติดไว้ที่บอร์ด

ในการศึกษาครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้กิจกรรมการวาดลายเส้นเชิงปฏิบัติการมาส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก โดยเด็กภาพลายเส้นต่อเติมจากกิจกรรมศิลปะตามแบบแผนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

3.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการวาดภาพลายเส้นของเด็กปฐมวัย

งานวิจัยในต่างประเทศ

กูดอินฟ์ (พิตร ทองชัน. 2511 : 14 ; อ้างอิงจาก Goofenoung. 1929) ได้ศึกษาการวาดภาพคนของเด็ก โครงสร้างแบบสอนวาดภาพ The Goodenough Draw-a-Man Test ขึ้น ความมุ่งหมายเพื่อหาร่องรอยทางศิลป์ภูมิคุณกว่าคุณค่าทางด้านศิลปะ โดยเอาภาพประมาณ 4,000 ภาพ ที่เด็กชายในวัยต่าง ๆ กันช่วยกันวาดภาพพออกรมา แล้วแบ่งให้เห็นถึงพัฒนาการวาดภาพของเด็กออกได้เป็น 8 ขั้น และจากการใช้แบบสอนวาดภาพฉบับนี้กันแบบทดสอบของ สแตนฟอร์ด – บีเน็ต ในกลุ่มตัวอย่างเด็ก 334 คน อายุตั้งแต่ 3 – 11 ปี พบร่วมค่าสัมพันธ์กันสูงถึง .74 และไธเบนท์ (Tiebout. 1933) ได้ศึกษาถึงความสามารถทางด้านศิลปะกับความสามารถทางด้านกลไกประสาท (Psychomotor) และทางด้านความจำ จากการศึกษาพบว่า ค่ารายเฉลี่ยของคะแนนจากกลุ่มเด็กที่มีความถนัดทางศิลปะจะมากกว่ากลุ่มเด็กที่ไม่ถนัดทางศิลปะ จำนวนมากกว่ากลุ่มเด็กที่ไม่ถนัดทางศิลปะในด้านกลไกประสาทและด้านความจำอย่างมีนัยสำคัญ นอกจากนี้ยังมีผู้นำแบบทดสอบวัดศิลป์ภูมิคุณอีน ฯ มาสัมพันธ์กับแบบทดสอบทางศิลปะ เช่น ผลการใช้แบบทดสอบทางศิลปะของ คัลแมน – แอนเดอร์สัน (The Kuhlman – Aderson. I.Q. Test) กับแบบทดสอบทางศิลปะของ ไธเบนท์ (The Tiebout Artistic Drawing Test) พบร่วมค่าสัมพันธ์ระหว่าง .35 – .40 ในกลุ่มเด็กชั้น 1, 2 และ 3

กีเซล (ลัตตา ลีดราภูล. 2531 : 35 – 36; อ้างอิงจาก Gesell. 1940 : 148 – 152) ได้ศึกษาพัฒนาการการวาดภาพของเด็กปฐมวัย พบร่วมค่าสัมพันธ์กับความจำของเด็ก และกล่าวถึงลักษณะการวาดภาพของเด็กอายุ 3 – 5 ขวบว่า

อายุ 3 ขวบ	ภาพที่เขียนยังดูไม่ออกร้าวเป็นภาพอะไร แต่เริ่มใช้รูปทรง
อายุ 4 ขวบ	ภาพที่เขียนใช้รูปทรงต่าง ๆ กัน
อายุ 5 ขวบ	เขียนภาพง่าย ๆ ได้ แต่ยังแสดงให้เห็นการใช้รูปทรงต่าง ๆ อยู่

จากการศึกษารายละเอียดการเขียนภาพคน กีเซล ได้สรุปเป็นร้อยละของการเขียนภาพตามอายุต่าง ๆ ดังนี้

ตาราง 2 แสดงรายละเอียดของภาพเขียนกับอายุ

รายละเอียดของภาพที่เขียน	3 ขวบ	4 ขวบ	5 ขวบ	6 ขวบ
ศรีษะ	24	79	95	100
ตา	12	52	88	83
ขา	12	45	86	100
ปาก	12	32	82	83
ลำตัว	6	35	67	89
เท้า	6	32	63	95
จมูก	0	23	79	83
แขน	0	13	54	78
มือ	0	10	16	56
ผน	0	3	16	56
นิ้ว	0	3	25	33
หู	0	3	11	32
คอ	0	0	9	56
หมวก	0	3	16	50
เสื้อผ้า	0	3	4	44
กระดุม	0	0	18	22

นอกจากนี้เทเลอร์ และนาชาราห์ (ลัตดา ลีตระกูล. 2531 : 36 – 37 ; อ้างอิงจาก Taylor and Bacharach. 1981 : 373 – 375) ได้ทำการศึกษาอย่างพัฒนาการในการวาดภาพของเด็ก โดยศึกษาเด็ก 3 ระดับอายุ คือ อายุ 3 – 4 ขวบ อายุ 4 – 5 ขวบ และอายุ 5 – 6 ขวบ ที่กำลังอยู่ในสถานะรับเรียนเด็กกลาง วัน จำนวนกลุ่มตัวอย่างทั้งสิ้น 99 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ บัตรภาพคนที่มีความสมบูรณ์คือ มี ศรีษะ ลำตัว แขน และขา แบบที่ 2 เป็นภาพคนที่มีแขนต่อจากศรีษะ แบบที่ 3 เป็นภาพคนที่มีแขน และขา ต่อจากศรีษะ ไม่มีลำตัว โดยเด็กแต่ละคนจะได้เลือกว่าภาพใดภาพหนึ่งเป็นภาพที่เหมือนคนมากที่สุด แบบที่เด็กเลือกจะถูกบันทึกไว้ หลังจากนั้นผู้วิจัยจะเก็บภาพแบบที่ 2 และ 3 ออกเหลือไว้เพียงแบบที่ 1 จากนั้น จึงให้เด็กวาดภาพคนที่สมบูรณ์ตามแบบที่ 1 ปรากฏว่า ภาพที่เด็กหันมาดูแลง่ายได้เป็น 3 ประการคือ ประการแรก อายุของเด็กกับแบบของภาพที่เด็กวาด ประการที่สอง อายุของเด็กกับการเลือกภาพ และ ประการที่สาม การเลือกภาพกับแบบของภาพที่เด็กวาด

ผลของการศึกษา พบว่า เด็กที่มีอายุน้อยจะวาดภาพแบบนามธรรมมากกว่าเด็กที่มีอายุมากกว่า โดยพบว่า เด็กดับอายุ 3, 4, 5 ขวบ วาดภาพแบบนามธรรมคิดเป็นร้อยละ 45, 12 และ 00 ตามลำดับ

สำหรับการวางแผนการสอนที่สมบูรณ์นั้นคิดเป็นร้อยละ 12, 42 และ 88 ตามลำดับ ข้อสังเกตที่พบในการวิจัยนี้คือ เด็กที่วางแผนการสอนตามมาตรฐานและเด็กที่วางแผนการสอนได้สมบูรณ์นั้นส่วนใหญ่เลือกภาพแบบที่ 1 ว่าเป็นภาพที่ เห็นอนคณมากที่สุด แต่เด็กที่วางแผนการสอนถ่ายลูกอ้อดเลือกภาพแบบที่ 2 คือ แบบเดียวกับที่คนจำนวนมากที่สุด ข้อสังเกตนี้เทเลอร์ และนา沙ราห์ ต่างเห็นว่าเป็นสิ่งสำคัญที่นำมีการศึกษาต่อไปว่า การเปลี่ยนแปลงรูปแบบ คันที่เด็กเลือกนั้นน่าจะมีผลมาจากการค้นพบบางสิ่งบางอย่างที่เกี่ยวข้องกับวัตถุหรือสิ่งที่ว่าด้วย ซึ่งมีอิทธิพลต่อ ความรู้ความสนใจของเด็กในช่วงระยะเวลาต่าง ๆ กัน ดังนั้นสิ่งที่เด็กบรรยายเป็นภาพวาดจึงน่าจะเป็นประโยชน์ที่ จะพัฒนาให้เด็กเปลี่ยนแปลงความรู้หรือความทรงจำในทิศทางใด ให้เด็กเห็นว่าอิทธิพลของสิ่งแวดล้อมนั้น อาจมีผลให้การวางแผนการสอนเปลี่ยนแปลงไป และในขณะเดียวกันก็อาจใช้ความสามารถในการวางแผนการสอนเป็น เครื่องมือศึกษาเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ ที่เกิดกับตัวเด็กได้ นอกเหนือจากการศึกษาภาพวาดในเบื้องต้นของการ เท่านั้น

งานวิจัยในประเทศไทย

กัตรา สุนทรพัทย์ (2505 : 67 – 69) ศึกษาเกี่ยวกับพัฒนาการทางศิลปะของเด็กไทย ในชั้น ประถมศึกษาตอนต้นของโรงเรียนประถมสามัคคีวิทยาลัยวิชาการศึกษาประสานมิตร ที่มีอายุ 5 – 11 ปี จำนวน 160 คน เป็นกลุ่มตัวอย่าง ทดสอบเด็กในด้านการวางแผนภาพ และการบันเพื่อศึกษาพัฒนาการทางศิลปะของ เด็กตามเกณฑ์ของ วิคเตอร์ โลเวนเฟลด์ (Victor Lowenfeld) ผลการศึกษา พบว่า

1. เด็กจะมีพัฒนาการทางศิลปะอยู่ในชั้นต่าง ๆ ตามระดับอายุ ดังนี้

5 – 6 ขวบ จนถึง 7 ขวบ อยู่ในชั้นพัฒนาการขั้นที่ 2 หรือขั้นต้นของการเขียนภาพให้มี

ความหมาย

7 – 8 ขวบ จนถึง 10 ขวบ อยู่ในชั้นที่ 3 หรือขั้นเขียนรูปได้คล้ายของจริง

9 – 11 ขวบ อยู่ในชั้นที่ 4 หรือ เริ่มต้นของการเขียนภาพอย่างของจริง

11 ขวบ เป็นวัยที่มีความโน้มถ่ายในระยะต้นของชั้นพัฒนาการขั้นที่ 5 หรือขั้นการใช้เหตุผล สำหรับชั้นพัฒนาการขั้นที่ 1 เด็กทุกคนในกลุ่มตัวอย่างมีพัฒนาการพัฒนาขั้นนี้หมดทุกคน

2. เด็กที่อยู่ในชั้นพัฒนาการทางศิลปะขั้นเดียวกัน เขียนภาพแสดงลักษณะรูป กการใช้ช่องไฟ การใช้สีและการออกแบบแตกต่างกันไปตามลำดับวัย เด็กอายุมากจะเขียนภาพมีลักษณะใกล้ลักษณะของ ภาพในชั้นพัฒนาการขั้นต่อไปมากขึ้น

3. เด็กส่วนมากมีพัฒนาการทางการเขียนภาพอยู่ในชั้นเดียวกับการบัน

4. เด็กหญิงทุกวัยชอบวางแผนภาพบ้านและคน แต่วัย 9 – 10 ขวบ วางแผนทิวทัศน์เพิ่มขึ้น

10 – 11 ขวบ วางแผนจานวนนิยามหรือเรื่องราว และภาพลัศต์เพิ่มขึ้น ส่วนเด็กผู้ชายทุกวัยชอบวางแผน แต่บางวัยมีการวางแผนจากสิ่งอื่น ๆ รองลงมาจากการ คือ 5 ขวบ วางแผนจานวนนิยามหรือเรื่องราว 9 ขวบ วางแผนจานวนการต่อสู้ 10 ขวบ วางแผนทิวทัศน์และบ้าน 11 ขวบ วางแผนทิวทัศน์

5. เด็กหญิงส่วนมากของกลุ่มตัวอย่างวางแผนภาพบ้านและคนมากที่สุด และบันทึกภาษาที่ใช้ในบ้าน มากที่สุด แต่เด็กชายส่วนมากวางแผนการมากที่สุด

สำหรับ อัชชา แสงอัสนีย์ (2541 : 61 – 62) ได้ศึกษาชั้นพัฒนาการทางศิลปะของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาตอนต้นที่เรียนศิลปะตามแนวแกะและแนวใหม่ กลุ่มตัวอย่างประชากรเป็นนักเรียนชั้นประถม ปีที่ 1 ถึงประถมปีที่ 4 นั้นจะ 1 ห้องเรียน จากโรงเรียนสมเด็จ ราชดำเนิน ซึ่งเป็นตัวแทนโรงเรียนที่สอนศิลปะ ตามแนวแกะและโรงเรียนสามัคคีวิทยาลัย ซึ่งเป็นตัวแทนโรงเรียนที่สอนศิลปะตามแนวใหม่ วิเคราะห์ผลการทดสอบเพื่อแบ่งชั้นพัฒนาการทางศิลปะตามหลักเกณฑ์ของ วิคเตอร์ โลเวนเฟลด์ ผลการ

วิจัย พนव่า

1. นักเรียนที่เรียนศิลปะแนวใหม่มีขั้นพัฒนาการทางศิลปะเป็นไปตามหลักเกณฑ์ของวิคเตอร์ โลเวนเฟลต์ มากว่านักเรียนที่เรียนศิลปะแนวเดิม
2. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 2 ที่เรียนศิลปะแนวใหม่ คาดภาพคนมากลักษณะกว่านักเรียนที่เรียนศิลปะแนวเดิม 1 ลักษณะ
3. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 2 ที่เรียนศิลปะแนวใหม่ใช้ช่องไฟและสีมากลักษณะกว่านักเรียนที่เรียนศิลปะแนวเดิม 1 ลักษณะ
4. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 3 ที่เรียนศิลปะแนวใหม่และแนวเดิมคาดภาพคน 3 ลักษณะเท่ากัน
5. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 3 ที่เรียนศิลปะแนวใหม่ใช้ช่องไฟมากลักษณะกว่านักเรียนที่เรียนศิลปะแนวเดิม 2 ลักษณะ
6. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 3 ที่เรียนศิลปะแนวใหม่และแนวเดิมใช้สี 4 ลักษณะเท่ากัน
7. นักเรียนที่อยู่ในขั้นพัฒนาที่ 4 วิเคราะห์เฉพาะนักเรียนที่เรียนศิลปะตามแนวใหม่ได้ผลคือคาดภาพคน 4 ลักษณะ ใช้ช่องไฟ 5 ลักษณะ และใช้สี 2 ลักษณะ
8. นักเรียนที่เรียนศิลปะตามแนวเดิม คาดภาพคนหน้าตรงมากที่สุดทุกขั้นพัฒนาการ แต่นักเรียนศิลปะตามใหม่ คาดภาพคนหน้าตรงมากที่สุดในขั้นพัฒนาการทางศิลปะขั้นที่ 2 และขั้นที่ 3 ส่วนขั้นที่ 4 คาดภาพหน้าตรงและหน้าด้านข้างปานกลางมากที่สุด

ในปี 2522 หนังสือครุภาร์ ค้าหันเจริญ (2522 : 76 – 78) ได้ศึกษาวุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญาของเด็กไทยในระดับอนุบาล โดยใช้แบบสอบถามวัดภาพ ภูดอินฟ์ – แอร์ริส กลุ่มตัวอย่างที่ใช้เป็นเด็กอนุบาลที่มีอายุ ตั้งแต่ 4 – 6 ปี จำนวน 328 คน จากโรงเรียนอนุบาล สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษา กรุงเทพมหานคร 4 แห่ง ผลการศึกษา ปรากฏว่านักเรียนที่มีอายุต่างกันมีวุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญาแตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01 ทุกมาตรา โดยที่วุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญาเพิ่มขึ้นตามระดับอายุ ตั้งแต่อายุ 4 ปี จนถึง 6 ปี นักเรียนชายมีวุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญาแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01 ทุกมาตรา ยกเว้นมาตราผู้ชาย โดยนักเรียนหญิงมีวุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญาสูงกว่านักเรียนชายในมาตราผู้หญิงและมาตราตัวเอง และวุฒิภาวะทางเชาว์ปัญญา มีความสำคัญทางบวกกับความพร้อมในการเรียนอ่อน

บุญไห เจริญผล (2533) ได้ศึกษาถึงความสัมพันธ์ของการคาดภาพกับวุฒิภาวะทางสติปัญญาที่แสดงออกโดยการคาดภาพทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัย อายุ 3 – 5 ปี จำนวน 120 คน โดยใช้แบบทดสอบวัดภาพคนภูดอินฟ์ – แอร์ริส กับแบบทดสอบวัดทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ ด้านการสังเกต จำแนกและเปรียบเทียบ ผลจากการศึกษาครั้งนี้พบว่า ความสามารถทางสติปัญญา มีความสัมพันธ์ทางบวกกับทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ โดยจำแนกด้วยป้าย อายุ และเพศอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

สรุปจากการวิจัยดังกล่าวข้างต้น จะเห็นได้ว่า การคาดภาพถ่ายเส้นของเด็กปฐมวัยนอกจากจะเป็นไปตามลำดับขั้นพัฒนาการของแต่ละคนแล้ว ยังสามารถชี้ให้เห็นถึงความสามารถทางสติปัญญาของเด็ก ได้อีกด้วย ซึ่งสิ่งเหล่านี้ได้มาจากกรรมที่เด็กมีประสบการณ์และการเรียนรู้จากสิ่งแวดล้อมรอบ ๆ ด้วย การคิด การทำความเข้าใจ และร่วบรวมประสบการณ์ที่ตนเรียนรู้ โดยเด็กจะใช้การสังเกตการเปรียบเทียบและการทำความเข้าใจกับสภาพแวดล้อมนั้น ๆ และแสดงออกมาเป็นภาพถ่ายตามความคิดจินตนาการของตน และที่สำคัญ คือการส่งเสริมให้เด็กปฐมวัยทำกิจกรรมศิลปะวดาดภาพอย่างอิสระแล้วให้เด็กเรียนรู้จากผลงานที่ตนเองทำ ซึ่งดำเนินกิจกรรมหรือสื่อดลใจที่เด็กสนใจมาประกอบจะส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และพัฒนาการในการคาดภาพ ของเด็กได้ดียิ่งขึ้น

บทที่ 3

วิธีดำเนินการศึกษาดันคว้า

ในการวิจัยครั้งนี้ดำเนินการวิจัยมีขั้นตอนในการดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

1. การกำหนดประชากรและการกำหนดกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาดันคว้า
3. ลักษณะของเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาดันคว้า
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

การกำหนดประชากรและการกำหนดกลุ่มตัวอย่าง

ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาทร กรุงเทพฯ สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ที่กำลังศึกษาอยู่ในชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาทร กรุงเทพฯ จำนวน 15 คน โดยวิธีการจับฉลากมา 1 ห้องเรียน จากจำนวน 6 ห้องเรียน แล้วจับฉลากนักเรียนในห้องที่ได้รับการสุ่ม ดังกล่าวมาจำนวนทั้งหมด 15 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาดันคว้า

เครื่องมือที่ผู้วิจัยใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการศึกษาครั้งนี้ ประกอบด้วย

1. แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น
2. แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบばかりพาพรของเจลเลนและออร์บัน Jellen and Urban : (The Test for Creative Thinking – Drawing Production) (TCT – DP)

รายละเอียดของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมีดังนี้

1. แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

โครงสร้างและรูปแบบของแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น โครงสร้างของแผนจัดเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่หนึ่ง กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์และส่วนที่สอง กิจกรรมการวาดภาพลายเส้น โดยศึกษาเอกสารและงานวิจัยดังนี้

1.1 ศึกษาแผนการจัดประสบการณ์ของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 3 จากเอกสารเกี่ยวกับแผนการจัดประสบการณ์ก่อนประถมศึกษา การเตรียมความพร้อมสนับสนุนกับธรรมชาติ ชั้นอนุบาล เพื่อกำหนดรูปแบบ และโครงสร้างของแผน และกิจกรรมให้สอดคล้องกับชั้นอนุบาลปีที่ 3

- 1.2. ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์

1.3 ศึกษาพัฒนาการทางการวางแผนภาษาไทยเส้นของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 3 จากเอกสาร เกี่ยวกับการจัดกิจกรรมสร้างสรรค์สำหรับเด็กก่อนวัยเรียน กิจกรรมการวางแผนภาษาไทยเส้น พัฒนาการทางสติปัญญาของเด็กปฐมวัย เพื่อกำหนดรายละเอียดของกิจกรรม

1.4 ศึกษาเอกสารต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วย ลายเส้น

1.5 ผู้วิจัยสร้างแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ซึ่งได้ดำเนินการตาม ขั้นตอน ดังต่อไปนี้

1.5.1 เขียนแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเดิมด้วยลายเส้น ซึ่งประกอบด้วย 1) แนวทางจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น เป็นการกำหนดแนว ความคิด จุดมุ่งหมาย เนื้อหา กิจกรรม อุปกรณ์ และการประเมินผลในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิม ด้วยลายเส้น

2) เขียนแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น จำนวน 24 แผน โดยกำหนดรูปแบบของแผนการจัดกิจกรรม ซึ่งประกอบด้วย ขั้นดำเนินการ และขั้นสรุป ขั้นนำ

เด็กปฏิบัติกิจกรรมที่เป็นงานศิลปะพื้นฐาน โดยครูจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ไว้ให้เด็กแสดง ออกอย่างเต็มที่ตามความสามารถ ความสนใจและความถนัดตามธรรมชาติของเด็กแต่ละคน

ขั้นดำเนินการ

เด็กวาดภาพลายเส้นต่อเดิม ตกแต่ง สร้างสรรค์เป็นภาพ เรื่องราว ผสมผسانต่อจาก กิจกรรมศิลปะพื้นฐานที่เด็กทำในขั้นนำ

ขั้นสรุป

ให้โอกาสเด็กได้ทบทวนในเรื่องที่ได้ปฏิบัติโดยนำเสนอผลงานของตนเอง ให้ครูฟัง

1.6 นำแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเสนอต่อ ผู้เชี่ยวชาญ ตรวจพิจารณาเพื่อหากวามสอดคล้องของจุดประสงค์ เนื้อหา การดำเนินกิจกรรม สื่อการเรียน และการประเมินผล จำนวน 3 ท่าน เพื่อตรวจสอบปรับปรุงแก้ไข ซึ่งผู้เชี่ยวชาญประกอนด้วย

1. อาจารย์ศิริลักษณ์ ไถดี อาจารย์ผู้สอนโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยคริสต์วิทยา ประสานมิตร ฝ่ายมัธยม

2. อาจารย์รัญจวน ประโนjnีย อาจารย์ผู้สอนระดับชั้นอนุบาล โรงเรียนอนุบาลสามเสน กรุงเทพฯ

3. อาจารย์บริดา ปัญญาลักษณ์ อาจารย์ที่ปรึกษาโรงเรียนอนุบาลบ้านวังทอง กรุงเทพฯ

1.7 ปรับปรุงแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ตามค่าแนะนำของ ผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งจากผลการตรวจของผู้เชี่ยวชาญให้มีการแก้ไขวิธีการจัดกิจกรรม โดยสำคัญขั้นตอนใหม่ ให้มีกระบวนการสร้างจินตนาการ เพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ ปรับเนื้อหาในบางกิจกรรม ให้กราฟฟิคเจน เข้าใจง่ายขึ้นและควรขยายเวลาในการทำกิจกรรมมากไปตามความเหมาะสม

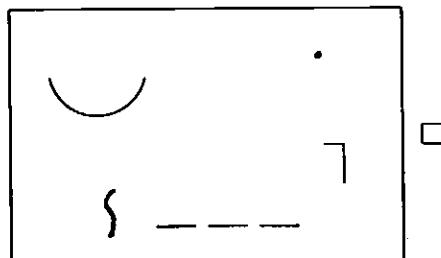
1.8 นำแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ที่ปรับปรุงตามค่าแนะนำของ ผู้เชี่ยวชาญแล้วไปทดลองใช้ (Try out) กับนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ 3 อายุ 5 - 6 ปี จำนวน 15 คน ที่ไม่ใช่กลุ่ม ตัวอย่าง เพื่อหาข้อบกพร่องของแผนการจัดกิจกรรมแล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขอีกครั้งให้สมบูรณ์ขึ้น จากผลการ นำแผนการจัดกิจกรรมไปทดลองใช้ พบว่าเด็กสามารถทำตามขั้นตอนของกิจกรรมได้ เวลาเหมาะสม

ต้องปรับความชัดเจนของภาษาคำสั่ง ในการทากิจกรรมแต่ละขั้นตอน

1.9 นำแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดินด้วยลายเส้นที่ปรับปรุงแล้วไปจัดทำเป็นแบบฉบับจริงเพื่อนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่างในการทดลองต่อไป

2. แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์

แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ (The Test for Creative Thinking – Drawing Production) (TCT – DP) คือแบบความคิดสร้างสรรค์การวาดภาพของเจลเลนและเออร์บัน (Jelien & Urban. 1986 : 138 – 155) ซึ่งได้รับการยอมรับว่าเป็นแบบทดสอบที่วัดความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยได้ดี ลักษณะของแบบชุดนี้จะกำหนดให้ผู้เข้าสอบแสดงความสามารถทางความคิดอย่างอิสระด้วยการต่อเดิมภาพที่กำหนดให้ ซึ่งมีลักษณะเป็นกรอบสี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาดประมาณ 5×5 นิ้ว ภายในการรอบสี่เหลี่ยมนี้จะมีภาพเส้นและจุดอยู่ 5 แห่งและอยู่ภายในการรอบอีก 1 แห่ง รวมเป็น 6 แห่ง ด้วยกันซึ่งแบบทดสอบชุดนี้ผู้วิจัยค้นคว้ามาจาก (บุญเชิด กัญโภณนัสดพงษ์. 2521 : 36) ดังนี้



ภาพประกอบ 16 แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ (TCT – DP)

แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ ผู้วิจัยได้ดำเนินการขั้นตอนดังต่อไปนี้

2.1 ศึกษาเกี่ยวกับการใช้แบบทดสอบและเกณฑ์การให้คะแนนของแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเออร์บัน โดยผู้วิจัยได้ไปขอคำแนะนำ ฝึกฝนและเรียนรู้ในการตรวจให้คะแนน จากผู้เชี่ยวชาญ 2 ท่าน ซึ่งประกอบด้วย อาจารย์ดาวณี ศักดิ์ศิริผล อาจารย์ประจำภาควิชาการศึกษาพิเศษ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยครินทรินทร์วิโรฒประสานมิตร อาจารย์รัศมี โนนเมืองหล้า อาจารย์ผู้สอน ประจำโรงเรียนวัดบุญญาครรชิ จังหวัดชลบุรี

2.2 ผู้วิจัยนำแบบทดสอบไปใช้กับเด็กนักเรียนอนุบาลปีที่ 3 ที่มีอายุ 5 – 6 ปี โรงเรียนปะจัตตร จังหวัดนนทบุรี (ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง) จำนวน 30 คน เพื่อหาคุณภาพค่าความเชื่อมั่นของผู้ประเมิน เนื่องจากแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ที่ใช้เป็นเครื่องมือสำหรับวัดค่าตัวแปรตามในการทดลองครั้งนี้ คือ แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบวาดภาพ (TCT – DP) ของเจลเลนและเออร์บัน (Jellen & Urban. 1986) ซึ่งมีวิธีการตรวจให้คะแนนตามเกณฑ์ที่กำหนด 14 เกณฑ์ ซึ่งบางเกณฑ์ค่อนข้างเป็นอัตนัย (Subjective)

2.3 นำแบบทดสอบที่ดำเนินการทดสอบแล้วมาตรวิเคราะห์เป็นรายข้อ ตามเกณฑ์การให้คะแนนที่กำหนดไว้ในแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเออร์บันจำนวนทั้งสิ้น 14 เกณฑ์ โดยผู้วิจัยและผู้เชี่ยวชาญ 2 ท่าน รวมทั้งหมด 3 ท่าน

2.4 น้ำคั่นแนนที่ได้จากการตรวจของผู้ตรวจทั้งสาม ซึ่งตรวจให้คั่นแนนอย่างอิสระแก่กันมาหาค่าการประมาณค่าความเชื่อมั่นของผู้ประเมิน (Intraclass Correlation Coefficient : ICC) โดยวิธีหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟ่า ซึ่งได้ค่าสัมประสิทธิ์ของความสอดคล้องเท่ากับ .9676

ลักษณะของเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาด้านครัว

แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบวาดภาพของเออร์บัน (The Test for Creative Thinking – Drawing Production) (TCT – DP) มีวิธีในการดำเนินการทดสอบ ตามขั้นตอนต่อไปนี้

1. การเตรียมการทดสอบ

1.1 ใน การทดสอบครั้งนี้ทำการทดสอบเป็นรายบุคคลการจัดเตรียมสถานที่การทดสอบโดยคำนึงถึงสภาพแวดล้อมภายนอกห้องเรียน อาทิตย์ต้องถ่ายเทจะดูว่า มีแสงสว่างเพียงพอและเสียงไม่เป็นที่รบกวนสามารถสามารถของเด็ก

1.2 สร้างสถานการณ์ในการทดสอบให้เป็นสภาพปกติโดยสร้างความคุ้นเคยด้วยการพูดคุยด้วยการสนทนากับเด็กก่อนการทดสอบ

1.3 จัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์ เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับเด็กก่อนการทดสอบ ซึ่งได้แก่ ดินสองตัว สีเทียน สีชอล์ก นาฬิกาจับเวลา

2. การทดสอบ

2.1 ขั้นเตรียมตัวและสร้างความคุ้นเคย ผู้ทดสอบจะพูดคุยสนทนากับเด็กและสร้างความคุ้นเคยก่อนการทดสอบ

2.2 ขั้นทดสอบ ผู้ทดสอบดำเนินการทดสอบ โดยการแจกแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเออร์บัน ดินสองตัวและสีให้กับเด็ก พร้อมทั้งอธิบายวิธีการทำแบบทดสอบให้เด็กฟังก่อนลงมือปฏิบัติ

3. เกณฑ์การให้คั่นแนน

นำแบบทดสอบมาตรวจให้คั่นแนนตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ในแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเออร์บันจำนวน 14 เกณฑ์

การให้คั่นแนนแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์

เกณฑ์การให้คั่นแนนแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์นี้มีด้วยกันทั้งหมด 14 เกณฑ์ แต่ละเกณฑ์มีวิธีการให้คั่นแนนดังนี้

1. การต่อเติม (Cn)

ชั้นส่วนที่ได้รับการต่อเติม (ครึ่งวงกลม จุด มุมจาก เส้นโคง เส้นประ และสีเหลี่ยมจัตุรัสเล็กปลายเปิดนอกกรอบสีเหลี่ยมใหญ่) จะได้คั่นแนนการต่อเติมชั้นส่วนละ 1 คะแนน คะแนนสูงสุดคือ 6 คะแนน

2. ความสมบูรณ์ (Cm)

หากมีการต่อเติมจากเดิมในข้อ 1 ให้เติมหรือให้สมบูรณ์มากขึ้นจะได้คั่นแนนชั้นส่วนละ 1 คะแนน ถ้าต่อเติมภาพโดยใช้รูปที่กำหนด 2 รูป นารวมเป็นรูปเดียว เช่น ใบเป็นรูปบ้าน ต่อเป็นอิฐ ปล่องไฟ ฯลฯ ให้ 1 คะแนน คะแนนสูงสุดคือ 6 คะแนน

3. ภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (Ne)

ภาพหรือลักษณะที่วาดขึ้นใหม่นอกเหนือจากข้อ 1 และ 2 จะได้คั่นแนนเพิ่มอีก 1 คะแนน

1 คะแนน แต่ภาพที่วัดข้าหลาย ๆ ภาพ เมื่อน ๆ กัน เช่น ภาพป่า ที่มีจำนวนต้นไม้หลาย ๆ ต้น ข้า ๆ กัน จะให้ 2 – 3 คะแนน คะแนนสูงสุดของข้อนี้คือ 6 คะแนน

4. การเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl)

แต่ละภาพหรือส่วนของภาพ (หัวภาพที่สร้างขึ้นใหม่ในข้อ 3) หากมีเส้นลากโยงเข้าด้วยกันทั้งภายในและภายนอกกรอบจะให้คะแนนการโยงเส้นละ 1 คะแนน คะแนนสูงสุดในข้อนี้คือ 6 คะแนน

5. การต่อเนื่องที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว (Cth)

ภาพใดหรือส่วนใดของภาพที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราวหรือเป็นภาพรวมจะได้อีก 1 คะแนน ต่อ 1 ชิ้น การเชื่อมโยงนี้อาจเป็นการเชื่อมโยงด้วยเส้นจากข้อ 1 หรือไม่ใช้เส้นก็ได้ เช่น เส้นประของแสงอาทิตย์ เงา ต่าง ๆ การแตะกันของภาพ ความสำคัญอยู่ที่การต่อเดินนั้นทำให้ได้ภาพที่สมบูรณ์ตามความหมายที่ผู้อุทกทดสอบ ดังซึ่งอ้าง คะแนนสูงสุดในข้อนี้คือ 6 คะแนน

6. การข้ามเส้นกันเขตโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้ในกรอบใหญ่ (Bfd)

การต่อเดินหรือโยงเส้นปิดรูปสี่เหลี่ยมจตุรัสปลายเปิดซึ่งอยู่นอกกรอบสี่เหลี่ยมใหญ่จะได้คะแนน 6 คะแนนเต็ม

7. การข้ามเส้นกันเขตด้วยอิสระโดยไม่ใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้ในกรอบใหญ่ (Bg)

การต่อเดินโดยข้ามเส้นออกไปนอกกรอบหรือ การวาดภาพนอกกรอบสี่เหลี่ยมใหญ่ จะได้ 6 คะแนนเต็ม

8. ภาพเบอร์สเปคทิฟ (Pe)

ภาพที่วัดให้เห็นส่วนลึก มีระยะใกล้ – ไกล หรือภาพวัดในลักษณะ 3 มิติ ให้คะแนนภาพละ 1 คะแนน หากภาพที่ปรากฏเป็นเรื่องราวทั้งภาพแสดงความเป็นสามมิติ มีความลึก ใกล้ – ไกล ให้คะแนน 6 คะแนนเต็ม ตัวอย่างเช่น

- บ้านสองด้าน
- ถนนที่มีความลึก (ภาพเบอร์สเปคทิฟทางลึก)
- ภาพแนวเส้นขอบฟ้า
- รูปทรง / องค์ประกอบที่วัดลงหรือจัดให้มีทิศทางในแนวลึก

คะแนนสูงสุดในข้อนี้คือ 6 คะแนน

9. อารมณ์ขัน (Hb)

ภาพที่แสดงให้เห็นหรือก่อให้เกิดอารมณ์ขันจะได้ชิ้นส่วนละ 1 คะแนนหรือถูกภาพรวม ถ้าให้อารมณ์ขันมากก็จะให้คะแนนมากขึ้นเป็นลำดับ ภาพที่แสดงอารมณ์ขันนี้ประเมินจากผู้ทดสอบในหลาย ๆ ทางเช่น

9.1 ผู้วัดสามารถกล้อเลียนตนเองจากภาพวัด

9.2 ผู้วัดผนวกซึ่งกันที่แสดงอารมณ์ขันเข้าไปหรือวัดเพิ่มเข้าไปและ / หรือ

9.3 ผู้วัดผนวกลายเส้นและภาษาเข้าไปเมื่อการวาดภาพการ์ตูน

คะแนนสูงสุดของข้อนี้คือ 6 คะแนน

10. ความไม่กลมกลืนแบบ A(Uca) – ความไม่กลมกลืนแบบหลากราย
ตัวอย่างของความไม่กลมกลืนแบบหลากรายนั้น เช่น

- การวางแผนหรือการใช้กระดาษแตกต่างไปจากเมื่อวางแผนกระดาษทดสอบให้แบบปกติธรรมดามากกว่า 45 องศา) เช่น พับ หมุน หรือพลิกกระดาษไปข้างหลังแล้วจึงวาดภาพ ให้ 3 คะแนน

11. ความไม่กลมกลืนแบบ B (Ucb) – สัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จินตนาการ นวนิยาย
สำหรับภาพนามธรรมหรือ องค์ประกอบของรูปทรงที่คล้ายสภาพแวดล้อมรวมถึงความอื้อ
ประโภชื่องภาพนามธรรม ภาพสิ่งแวดล้อมจริง นวนิยาย เรื่องรูปสัญลักษณ์ การใช้ชื่อที่เป็นนามธรรม
หรือสัตว์ประหลาดผู้ว่าด้วยได้ 3 คะแนน

12. ความไม่กลมกลืนแบบ C (Ucc) – สัญลักษณ์เป็นรูปทรงที่รวมกัน (S)

ถ้าเป็นการรวมกันของรูปทรงกับสัญลักษณ์ สัญญาณ คำ ตัวเลข หรือองค์ประกอบที่คล้ายการคุย
ประกอบอยู่ด้วย ก็จะได้ 3 คะแนน แต่ถ้ามีชื่อของผู้ว่าด้วยก็จะไม่มีคะแนนในจุดนี้ ยกเว้น แต่ชื่อนั้นจะ
เป็นในรูปแบบ รอย ชื่อ สัญญาณ หรือสัญลักษณ์ ชื่อที่เขียนอยู่ในกรอบสี่เหลี่ยมก็จะไม่ได้คะแนนเช่นกัน
คะแนนสูงสุด 3 คะแนน

13. ความไม่กลมกลืนแบบ D (Ucd) – ชนิดไม่มีความอื้อประสมประสานกันจุดประหรือรูปทรง

ภาพที่ต่อเติมไม่ใช่ภาพที่วัดกันแพร์ helyim ให้ 3 คะแนน แต่หากมีการต่อเติมภาพใน
ลักษณะต่าง ๆ ต่อไปนี้

13.1 รูปครึ่งวงกลม ต่อเป็นพระอาทิตย์ หน้าคน หรือวงกลม

13.2 รูปมุมจาก ต่อเป็นบ้าน กล่อง หรือสี่เหลี่ยม

13.3 รูปเส้นโค้ง ต่อเป็นนู ตันไม้ หรือดอกไม้

13.4 รูปเส้นประ ต่อเป็นถนน ตรอก หรือทางเดิน

13.5 รูปจุด ทำเป็นตาของนก หรือสายฝน

รูปลักษณะนี้ต้องหักออก 1 คะแนน จาก 3 คะแนนเต็ม แต่ไม่มีคะแนนติดลบ คะแนนสูงสุดใน
ข้อนี้ เท่ากับ 3

14. ความเร็ว (Sp)

ถ้าการวัดรวมกันแล้วมี 6 จุด โดยมีชนิดและหลักเกณฑ์ 13 ข้อแรก ภาพที่วัดเร็วใช้เวลา
น้อยกว่า 12 นาที จะได้คะแนนเพิ่มโดยดูจากเวลาดังนี้

น้อยกว่า	2	นาที	ได้	6	คะแนน
น้อยกว่า	4	นาที	ได้	5	คะแนน
น้อยกว่า	6	นาที	ได้	4	คะแนน
น้อยกว่า	8	นาที	ได้	3	คะแนน
น้อยกว่า	10	นาที	ได้	2	คะแนน
น้อยกว่า	12	นาที	ได้	1	คะแนน
มากกว่า	หรือ เท่ากับ 12 นาที	ได้	0	คะแนน	

การให้คะแนนหักหมดจะให้ตามเกณฑ์ทั้ง 14 เกณฑ์ ดังกล่าว คะแนนรวมสูงสุด คือ 72 คะแนน
ซึ่งจะถือคะแนนรวมจากทุกเกณฑ์นี้ เป็นคะแนนความคิดสร้างสรรค์ของแต่ละคนโดยไม่แยกคะแนนเกณฑ์
ย่อย ๆ

การเก็บรวบรวมข้อมูล

แบบแผนการทดลอง

ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองโดยอาศัยการวิจัยแบบการทดลองกลุ่มเดียว วัดผลก่อนและหลังการทดลอง (The One – Group Pretest – Posttest Design) (Jack R. Fraenkel.2000 : 288) มาปรับให้เหมาะสมกับงานวิจัยนี้ ดังแสดงในภาพประกอบ 17

กลุ่มทดลอง	O_{pretest}	$X_{\text{Treatment}}$	O_{posttest}
------------	----------------------	------------------------	-----------------------

ภาพประกอบ 17 แบบแผนการทดลองกลุ่มเดียว วัดผลก่อนและหลังการทดลอง

(The One – Group Pretest – Posttest Design)

เมื่อ	O_{pretest}	แทน	การทดสอบความคิดสร้างสรรค์ก่อนการทดลอง
	$X_{\text{Treatment}}$	แทน	การดำเนินการจัดกิจกรรมศิลปะสร้างสรรค์ต่อเติบโตด้วยถ่ายเส้น
	O_{posttest}	แทน	การทดสอบความคิดสร้างสรรค์หลังการทดลอง

วิธีดำเนินการทดลอง

การทดลองครั้งนี้ดำเนินการในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 เป็นเวลา 8 สัปดาห์ ในวันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์ วันละประมาณ 40 นาที โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. เตรียมความพร้อมก่อนการทดลอง โดยสร้างความคุ้นเคยกับเด็กกลุ่มทดลองเป็นระยะเวลา 1 สัปดาห์
2. จัดเตรียมสภาพแวดล้อมในสถานการณ์ที่ทำการทดลองให้เหมาะสม
3. นำแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ แบบวาดภาพ (TCT – DP) ไปทดสอบกับกลุ่มตัวอย่าง ดำเนินการทดลองโดยผู้วิจัยเป็นผู้ดำเนินการทดลองด้วยตนเองโดยใช้ระยะเวลาในการทดลอง 8 สัปดาห์ ต่อสัปดาห์ละ 3 วัน รวม 24 ครั้ง
4. นำแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบวาดภาพ (TCT – DP) ไปทดสอบหลังสิ้นสุดการทดลอง โดยดำเนินการทดสอบเช่นเดียวกับการทดสอบก่อนการทดลอง
5. นำแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบวาดภาพ (TCT – DP) ตรวจให้คะแนน
6. เมื่อสิ้นสุดการทดลองแล้วผู้วิจัยน้ำคายแนนท์ได้จากการทดสอบมากว่าครึ่งหนึ่งด้วยวิธีการทางสถิติ เพื่อสรุปผลการวิจัยต่อไป ดังตาราง 3

ตาราง 3 แสดงวัน เวลาและกิจกรรมที่ทำการทดลอง

การจัดกิจกรรม	ระยะเวลาที่ทำการทดลอง	วันที่ทำการทดลอง	เวลา
กิจกรรมศิลปะสร้างสรรค์ ต่อเติมด้วยลายเส้น	1 สัปดาห์ก่อนการทดลอง 8 สัปดาห์	วันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์ วันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์	10.00 – 10.40 น.

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล**1. สถิติพื้นฐาน ได้แก่**1.1 ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) โดยใช้สูตร (บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์. 2521 : 36)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ	\bar{X}	แทน	ค่าคะแนนเฉลี่ย
	$\sum X$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมด
	N	แทน	จำนวนนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง

1.2 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S) โดยใช้สูตร (บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์. 2521 : 55)

$$S = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ	S	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนของมาตรฐานของคะแนน
	N	แทน	จำนวนนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง
	$\sum X$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมด
	$\sum X^2$	แทน	ผลรวมของคะแนนแต่ละตัวยกกำลังสอง

2. สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพของเครื่องมือ

สถิติที่ใช้ในการหาการประมาณค่าความเชื่อมั่นของผู้ประเมิน (Interclass Correlation Coefficient : ICC) โดยวิธีหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟ่า (Alpha-coefficient) ของครอนบัค (Cronbach)

(บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์. 2545 : 220)

$$\alpha = \frac{k}{k-1} \left\{ 1 - \frac{\sum S_i^2}{S^2} \right\}$$

เมื่อ	α	แทน	ค่าสัมประสิทธิ์ของผู้ประเมิน
	k	แทน	จำนวนข้อของเครื่องมือวัด
	$\sum S_i^2$	แทน	ผลรวมความแปรปรวนของคะแนนเป็นรายข้อ
	S_i^2	แทน	คะแนนความแปรปรวนของแบบทดสอบทั้งฉบับ

3. สติติที่ใช้ในการทดสอบสมมุติฐาน

ใช้โปรแกรม SPSS for Windows 11.0 ทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยก่อนและหลังทำการทดลอง โดยคำนวณจากสูตร t-test แบบ Dependent Sample (บุญเชิด ภิญโญนันตพงษ์. 2526 : 99)

$$t = \frac{\sum D}{\sqrt{\frac{N \sum D^2 - (\sum D)^2}{N-1}}}$$

เมื่อ	t	แทน	ค่าสถิติที่ใช้ในการพิจารณา t – distribution
	D	แทน	ความแตกต่างของคะแนนก่อนและหลังของแต่ละคู่
	N	แทน	จำนวนคู่ของคะแนน

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

การนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อให้เข้าใจตรงกันในการแปลความหมายของการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ดังต่อไปนี้

N	แทน	จำนวนนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง
\bar{X}	แทน	คะแนนเฉลี่ย
S	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
\bar{D}	แทน	ความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ย
$S_{\bar{D}}$	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของความแตกต่างคะแนนเฉลี่ย
t	แทน	ค่าสถิติที่ใช้ในการพิจารณา t – distribution
P	แทน	ค่าระดับนัยสำคัญทางสถิติ
*	แทน	ระดับนัยสำคัญทางสถิติที่ $P < .05$
**	แทน	ระดับนัยสำคัญทางสถิติที่ $P < .01$

การเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ผู้วิจัยได้นำเสนอผลตามลำดับขั้นตอนดังนี้

ตอนที่ 1 การเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนโดยรวมของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อน และหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น โดยใช้ t – distribution แบบ Dependent

ตอนที่ 2 การหาค่าสถิติพื้นฐานของคะแนนเกณฑ์การใช้ 14 เกณฑ์ ของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ของเจลเลนและเօร์บัน ได้แก่ คะแนนเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ตอนที่ 3 การเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น จำแนกรายด้าน โดยใช้ t – distribution แบบ Dependent

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยดำเนินการวิจัยและวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับขั้น ดังนี้

ตอนที่ 1 การเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนโดยรวมของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

การวิเคราะห์ข้อมูลตอนนี้ ผู้วิจัยได้นำคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมของนักเรียนก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นมาคำนวณวิเคราะห์หาค่าความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยและ

ความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของคะแนนความแตกต่างก่อนและหลังทำการทดลอง โดยใช้ t – distribution แบบ Dependent Sample ปรากฏดังแสดงในตาราง 4

ตาราง 4 ผลการเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนโดยรวมแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลัง การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

กลุ่มตัวอย่าง	N	ก่อนการทดลอง		หลังการทดลอง		\bar{D}	$S_{\bar{D}}$	t	P
		\bar{X}	S	\bar{X}	S				
	15	25.4889	6.9771	43.9778	5.0966	18.4889	1.7731	10.428**	0.000

** มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ $P < .01$

ผลการวิเคราะห์ตามตาราง 4 พบว่า หลังจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นความคิดสร้างสรรค์โดยรวมของเด็กปฐมวัย มีค่าเฉลี่ยเพิ่ม ($\bar{D} = 18.49$) อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และแสดงว่า กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นส่งเสริมให้เด็กปฐมวัย มีความคิดสร้างสรรค์สูงขึ้นโดยรวม

ตอนที่ 2 การหาค่าสถิติพื้นฐานของคะแนนเกณฑ์การให้ 14 เกณฑ์ ของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์จากนักเรียนในกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 15 คน มาคำนวณหาคะแนนเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ปรากฏผลดังแสดงในตาราง 5

ตาราง 5 ค่าสถิติพื้นฐานของคะแนนก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ จำแนกรายด้าน

แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์	คะแนน รายด้าน	ก่อนการทดลอง		หลังการทดลอง	
		\bar{X}	S	\bar{X}	S
1. การต่อเติม (Cn)	6	5.2444	1.0194	6.0000	0.0000
2. ความสมบูรณ์ (Cm)	6	5.1333	0.9743	6.0000	0.0000
3. ภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (Ne)	6	4.2667	1.6485	4.1111	1.7259
4. ความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl)	6	0.9111	1.0799	2.0222	1.3999
5. ความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว (Ch)	6	2.0444	1.2590	3.8000	1.1738

ตาราง 5 (ต่อ)

แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์	คะแนน รายด้าน	ก่อนการทดลอง		หลังการทดลอง	
		\bar{X}	S	\bar{X}	S
6. การใช้เส้นกันเขตโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้ นอกกรอบใหญ่ (Bfd)	6	3.9778	2.9127	5.9111	0.1526
7. การข้ามเส้นกันเขตอย่าง อิสระโดยไม่ใช้ชิ้น ส่วนที่กำหนดให้นอกกรอบใหญ่ (Bfg)	6	0.5333	1.5976	5.8444	0.3752
8. ภาพเปอร์สเพกทิฟ (Pe)	6	0.3111	0.3666	1.4444	1.0740
9. อารมณ์ขัน (Hu)	6	0.2444	0.4076	1.6222	1.0828
10. ความไม่กลมกลืนแบบหลากหลาย A(Uca)	3	0.1333	0.3519	1.1333	1.3558
11. ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพ นามธรรม จินตนาการ นานิยายน B(Ucb)	3	0.0000	0.0000	1.3333	1.3973
12. ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์เป็นรูปทรงที่ รวมกัน C(Ucc)	3	0.6222	0.8986	2.6000	0.8281
13. ความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความอื้อ ประสมประสานกับจุดปะ หรือรูปทรง D(Ucd)	3	0.6667	0.6901	0.8889	0.8034
14. ความเร็ว (Sp)	6	1.3778	1.1742	1.2667	1.5645

ผลการวิเคราะห์ตามตาราง 5 พบว่า ระดับคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ปฐมวัย ก่อนและหลังที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น มีคะแนนเฉลี่ยรายด้านดังนี้ การต่อเดิม (Cg) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 5.2444 และ 6.0000 ความสมบูรณ์ (Cm) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 5.1333 และ 6.0000 ภาพที่สร้างใหม่ (Ne) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.2667 และ 4.1111 ความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.9111 และ 2.0222 ความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเรื่องราว (Cth) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 2.0444 และ 3.8000 การใช้เส้นกันเขตโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้นอกกรอบใหญ่ (Bfd) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.9778 และ 5.9111 การใช้เส้นกันเขตอย่างอิสระ (Bfg) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.5333 และ 5.8444 ภาพเปอร์สเพกทิฟ (Pe) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.3111 และ 1.4444 อารมณ์ขัน (Hu) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.2444 และ 1.6222 ความไม่กลมกลืนแบบหลากหลาย A(Uca) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.1333 และ 1.1333 ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จินตนาการ นานิยายน B(Ucb) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.0000 และ 1.3333 ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ เป็นรูปทรงที่รวมกัน C(Ucc) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.6222 และ 2.6000 ความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความอื้อประสมประสานกับจุดปะ หรือรูปทรง D(Ucd) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 0.6667 และ 0.8889 ความเร็ว (Sp) คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 1.3778 และ 1.2667 ตามลำดับ

ตอนที่ 3 การเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นของแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ จำแนกรายด้าน มาคำนวณเปรียบเทียบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยก่อนและหลังทำการทดลอง ปรากฏดังแสดงในตาราง 6

ตาราง 6 ผลการเปรียบเทียบความแตกต่างคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น จำแนกรายด้าน

แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์	\bar{D}	$S_{\bar{D}}$	t	P
1. การต่อเติม(Co)	0.7556	0.2632	2.8706*	0.0123
2. ความสมบูรณ์ (Cm)	0.86670	0.2516	3.4452**	0.0039
3. ภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (Ne)	0.1556	0.5403	0.2879	0.7776
4. ความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl)	1.1111	0.2958	3.7567**	0.0021
5. ความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว (Cth)	1.7556	0.5076	3.4587**	0.0038
6. การใช้เส้นกันเขตโดยการใช้ชั้นส่วนที่กำหนดให้หันออก กรอบใหญ่ (Bfd)	1.9333	0.7448	2.5958*	0.0211
7. การข้ามเส้นกันเขตโดยย่าง อิสระโดยไม่ใช้ชั้น ส่วนที่กำหนดให้หันออกกรอบใหญ่ (Bfi)	5.3111	0.4394	12.0867**	0.0000
8. ภาพเปอร์สเพกทีฟ (Pe)	1.1333	0.2832	4.0016**	0.0013
9. อารมณ์ขัน (Hu)	1.3778	0.2475	5.5678**	0.0001
10. ความไม่กลมกลืนแบบหลากหลาย A(Uca)	1.0000	0.3381	2.9580**	0.0104
11. ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพ นามธรรม จินตนาการ นานิยาย B(Ucb)	1.3333	0.3608	3.6957**	0.0024
12. ความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์เป็นรูปทรงที่ รวมกัน C(Ucc)	1.9778	0.2592	7.6317**	0.0000
13. ความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเอื้อ ประสมประสานกับจุดปะ หรือรูปทรง D(Ucd)	0.2222	0.1887	1.1773	0.2587
14. ความเร็ว (Sp)	0.1111	0.5322	0.2088	0.8376

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ $P < .05$

** มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ $P < .01$

ผลการวิเคราะห์ตามตาราง 6 พบว่า หลังจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นความคิดสร้างสรรค์รายด้านของเด็กปฐมวัย มีค่าเฉลี่ยเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติเกือบทุกด้าน โดยด้านความสมบูรณ์ (Cm) ความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น (Cl) ความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว (Cth) ด้านการข้ามเส้นกันเข้า跳出 (Bfi) ด้านภาพเบอร์สเปกทิฟ (Pe) ด้านอารมณ์ขัน (Hu) ด้านความไม่กลมกลืนแบบหลักหลาย A(Uca) ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จินตนาการ วนนิยาย B(Ucb) ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ เป็นรูปทรงที่รวมกัน C(Ucc) มีค่าเฉลี่ยเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01 และด้านการต่อเดิม (Co) ด้านการใช้เส้นกันเขดโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้ประกอบเป็นรูป B(fd) มีค่าเฉลี่ยเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ส่วนด้านภาพที่สร้างใหม่ (Ne) ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิด ไม่มีความเอื้อประสมประสานกันจุดปะ หรือรูปทรง D(Ucd) ความเร็ว (Sp) มีความแตกต่างอย่างไม่มีนัยสำคัญทางสถิติ

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยแบบการทดลองกลุ่มเดียว มุ่งศึกษาความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนา รูปแบบการจัดประสบการณ์ การวัดภาพให้ครูและผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษาได้ประโยชน์ในการ พัฒนาความคิดสร้างสรรค์ และความสามารถในการวัดภาพแก่เด็กได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งมีลักษณะขั้น ของการวิจัยและผลสรุปดังนี้

ความมุ่งหมายของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษาเพื่อตอบถูกใจว่า ผลของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติม ด้วยเส้น สามารถส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยได้มากน้อยเพียงใด โดยมีจุดมุ่งหมายสำคัญ เพื่อศึกษาผลของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย โดยกำหนดเป็นจุดมุ่งหมายเฉพาะดังนี้

1. เพื่อเปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัด กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น
2. เพื่อเปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์รายด้านของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังได้รับการจัด กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

สมมติฐานในการวิจัย

เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้ว จะมีการพัฒนา และการเปลี่ยนแปลงการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์แตกต่างจากก่อนจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติม ด้วยลายเส้น และกำหนดสมมติฐานเฉพาะดังนี้

1. เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้วจะมีการ พัฒนาและการเปลี่ยนแปลงทางความคิดสร้างสรรค์โดยรวมแตกต่างจากก่อนการจัดกิจกรรม
2. เด็กปฐมวัยหลังจากที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นแล้วจะมีการ พัฒนาและการเปลี่ยนแปลงทางความคิดสร้างสรรค์แตกต่างจากก่อนการจัดกิจกรรม จำแนกรายด้าน

ขอบเขตของการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการศึกษารั้งนี้เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี ที่กำลังศึกษาอยู่ ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาห์ กรุงเทพมหานคร สังกัดสำนักงาน คณะกรรมการการศึกษาเอกชน

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษารั้งนี้เป็นนักเรียนชาย – หญิง อายุระหว่าง 5 – 6 ปี จำนวน 15 คน กำลังศึกษาอยู่ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 โรงเรียนพระแม่มารีสาห์

กรุงเทพมหานคร สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาเอกชน ได้มีโควิธีการสัมมอย่างง่าย โดยจับฉลากมา 1 ห้องเรียน จากนั้นผู้วิจัยนำนักเรียนห้องที่จับฉลากดังกล่าวมาจับฉลากอีกครั้งหนึ่งได้จำนวนนักเรียน 15 คน

ตัวแปรที่ศึกษา

1. ตัวแปรต้น ได้แก่ กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น
2. ตัวแปรตาม ได้แก่ ความคิดสร้างสรรค์

เครื่องมือในการศึกษาค้นคว้า

1. แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น จำนวน 24 แผน
2. แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์แบบวาดภาพ ของเจลเลน และ เออร์บัน (Jellen & Urban. 1986 ; The Test for Creative Thinking – Drawing Production)

วิธีการดำเนินการทดลอง

1. ศึกษาเกี่ยวกับการใช้แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเจลเลนและเออร์บัน (Jellen & Urban) พร้อมทั้งเกณฑ์การให้คะแนน โดยทั้งนี้ได้วางค่าคะแนนในการตรวจการให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์จากผู้เชี่ยวชาญ
2. ผู้วิจัยได้ฝึกฝนการตรวจเกณฑ์การให้คะแนนของแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์
3. นำผลการตรวจให้คะแนนแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์จากผู้เชี่ยวชาญมาหาค่าความสอดคล้องของเกณฑ์การให้คะแนนของผู้ประเมินทั้ง 3 ท่าน
4. นำแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นไปให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบคุณภาพของแผนพร้อมทั้งนำผลมาปรับปรุงตามข้อเสนอแนะ
5. พบรู้วิหารโรงเรียนเพื่อชี้แจงพร้อมอธิบายจุดประสงค์และรูปแบบการวิจัย
6. พบรู้ประจำชัน เพื่อชี้แจงถึงรูปแบบของงานวิจัย พร้อมทั้งขอความร่วมมือในการลงมือปฏิบัติการทดลอง
7. สร้างความคุ้นเคยกับเด็กที่เป็นกลุ่มตัวอย่างเป็นเวลา 1 สัปดาห์
8. ทดสอบก่อนการทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเจลเลน และ เออร์บัน (Jellen & Urban. 1986)
9. ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองด้วยตนเอง เก็บข้อมูลพื้นฐาน (Baseline Date) จากการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 เป็นเวลา 8 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 วัน ครั้งละประมาณ 40 นาที รวมทั้งสิ้น 24 ครั้ง
10. เมื่อสิ้นสุดการทดลอง ผู้วิจัยได้ทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของกลุ่มตัวอย่าง หลังทำการทดลองด้วยแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ โดยการวาดภาพของเจลเลนและเออร์บัน (Jellen & Urban) และทำการตรวจให้คะแนนตามเกณฑ์ เพื่อนำคะแนนไปวิเคราะห์ตามวิธีการทางสถิติ

การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลได้ดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. หาค่าสถิติพื้นฐานของคะแนนแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรม

ศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น โดยนำข้อมูลไปหาคะแนนเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของเด็กปฐมวัย โดยใช้โปรแกรม SPSS for Windows

2. วิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น โดยใช้ t – distribution แบบ Dependent Sample

3. วิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์ก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น จำแนกรายด้าน โดยใช้ t – test แบบ Dependent Sample

4. วิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่นของผู้ประเมิน (I.C.C) โดยวิธีหาค่าสัมประสิทธิ์แอลfa (Alpha – Coefficient)

สรุปผลการวิจัย

1. หลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นของเด็กปฐมวัย 15 คน มีการเปลี่ยนแปลง ของคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมเพิ่มขึ้นก่อนทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2. ผลการเปรียบเทียบคะแนนความคิดสร้างสรรค์ จำแนกรายด้านของเด็กปฐมวัยหลังจากจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น มีระดับคะแนนเพิ่มขึ้นเกือบทุกด้าน โดยเฉพาะด้านการต่อเติม (Cn) ด้านความสมบูรณ์ (Cm) จะมีคะแนนสูงสุดเท่ากับ 6.0000 สำหรับด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (Ne) ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความอ่อนประ聃ประสาณกับจุดประหรือรูปทรง D(Ucd) และด้านความเร็ว (Sp) มีความแตกต่างอย่างไม่มีนัยสำคัญทางสถิติ

อภิปรายผล

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาคะแนนความคิดสร้างสรรค์โดยรวมและจำแนกรายด้านของเด็กปฐมวัยก่อนและหลังการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานของการวิจัยครั้งนี้ แสดงให้เห็นว่ากิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นสามารถส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยให้สูงขึ้นได้โดยอภิปรายไว้ดังนี้

1. เด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น มีคะแนนความคิดสร้างสรรค์เพิ่มขึ้นหลังการทดลอง อาจเนื่องมาจากกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น เป็นกิจกรรมที่เปิดกว้างให้เด็กมีโอกาสฝึกฝนและพัฒนางานคิดปะออย่างอิสระ เด็กได้สร้างสรรค์องค์ความรู้ด้วยตนเองจาก การรวดเร็ว อิสระ และสร้างสรรค์ร่วมกัน ศิลปะด้วยวิธีการและอุปกรณ์ที่หลากหลาย ได้เรียนรู้สุนทรียะสันงาน กับงานศิลปะอย่างอิสระ รวมทั้งการสร้างงานตามความต้องการของเด็กเองจากการรวดเร็วของภาษาพาราบราสี การบันดาล ความคิด การจัดตั้งจัดวางองค์ประกอบในรูปลักษณะของงานศิลปะ ตามความคิดและจินตนาการของเด็กซึ่งในแต่ละชิ้นงานจะถูกถ่ายทอดออกมานทางความคิดและจินตนาการ ของเด็กอย่างเต็มที่ นอกเหนือไปนี้ในกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ยังเสริมให้เด็กรู้จักการใช้เส้น ต่าง ๆ ในการรวดเร็ว ช่วยกระตุนความคิดสร้างสรรค์ให้กับเด็กอีกด้วยหนึ่ง โดยเด็กจะรวดเร็วต่อเดิมจากเส้นที่ตนเองนำมาประดิษฐ์เป็นรูปแบบที่ต้องการ ที่ทำให้เด็กสามารถใช้ความสามารถทางความคิดและจินตนาการของเด็ก เป็นการขยายผลงานทางความคิดและจินตนาการของเด็กแบบต่อเนื่อง สัมพันธ์กัน เกิดเป็นงานชิ้นเดียวกัน ดังที่วอลเลชและโคแกน (Walach & Kogan. 1965 : 13 – 20) มีความเชื่อว่า ความคิดสร้างสรรค์เป็นการเชื่อมโยงสัมพันธ์กันที่มีความคิดสร้างสรรค์ คือคนที่สามารถคิดอะไรได้อย่างสัมพันธ์กัน เป็นลูกโซ่ ยิ่งคิดได้มากเท่าไรยิ่งแสดงถึงศักยภาพด้านความคิดสร้างสรรค์มากเท่านั้น การลงมือปฏิบัติกิจ

กรรมด้วยตนเองทำให้เด็กเกิดความภูมิใจในความสามารถของตนเอง เพราะในการต่อเติมแต่ละครั้งเด็กจะคิดสร้างสรรค์สิ่งต่าง ๆ เพิ่มขึ้นทุกครั้ง ซึ่งทำให้ผลงานนั้นมีรายละเอียดมากขึ้น รวมทั้งการที่เด็กได้สรุปผลงานของตนเองเป็นการทบทวนการทำงานด้วยการเล่าถึงผลงานของตนเองพร้อมทั้งสะท้อนความรู้สึกนึกคิดของตน เป็นการกระตุ้นให้เด็กเกิดความคิดจินตนาการส่งเสริมให้เกิดความคิดสร้างสรรค์ด้วยอิทธิพลจากการที่ครูแสดงการซื่อชุมด้วยการพยักหน้า ดังใจฟังเด็กเล่าเรื่องจากภาพ ทำให้เด็กรู้สึกว่าภาพที่ตนกำลังนำเสนอ มีความสำคัญ เป็นที่น่าสนใจสำหรับคนอื่น ๆ สิ่งเหล่านี้เป็นสิ่งที่กระตุ้นและส่งเสริมให้เด็กเกิดการตอบสนองที่ดี เป็นวิธีการเสริมแรงวิธีหนึ่งที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ของเด็กให้พัฒนาสูงขึ้น

2. เมื่อวิเคราะห์การเปลี่ยนแปลงของคะแนนความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย จำแนกรายด้าน พบว่า เด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น มีการเปลี่ยนแปลงของคะแนนความคิดสร้างสรรค์ในด้านการต่อเติม (*Cn*) และด้านความสมบูรณ์ (*Cm*) มีระดับคะแนนความคิดสร้างสรรค์สูงสุด อาจเนื่องจากเด็กปฐมวัยที่ผู้วัยยังไม่สามารถเขียนกลุ่มทดสอบอยู่ในวัยอายุ 5 – 6 ปี ซึ่งพัฒนาการทางศิลปะของเด็กในวัยนี้ อยู่ในระยะขั้นก่อนแผนแบบ (*The Preschematic Stage*) เด็กในวัยนี้แสดงออกในการวาดรูปจากการเริ่มขึ้นอย่างมีความหมาย เมื่อเด็กพนัจดูแลเส้นหรืออื่น ๆ ในกระบวนการเด็กสามารถถวายต่อเติมได้ในทันที ภาพที่วาดลงในอาจเป็นเพียงเส้นที่ขึ้นอยู่ในเส้นนั้น อาจไม่คล้ายความจริงเท่าไหรัก แต่ถ้าเด็กมีความต้องการที่จะแสดงออกอย่างมีความหมายเด็กสามารถถวายได้ด้วย เด็กในวัยนี้สามารถจดจำสิ่งต่าง ๆ รอบ ๆ ตัว ประจำกับเด็กเจริญวัยขึ้นประสมการณ์ด้านต่าง ๆ มากขึ้น สิ่งที่เด็กแสดงออกจะใกล้เคียงกับของจริงมากขึ้น ในการวาดภาพของเด็กแสดงออกมามีความหมายมากขึ้น เช่น เมื่อเด็กพนัจดูแลเส้นที่เป็นรูปต่าง ๆ ก็สามารถถวายต่อเติมได้เลย เพียงอาศัยประสมการณ์ความสัมพันธ์ระหว่างตนเองกับสิ่งแวดล้อมที่มีอยู่เบื้องหน้ามาตามความคิดและจินตนาการ ภาพที่ถูกต่อเติมจะเริ่มมีความหมาย เป็นภาพที่สมบูรณ์มากขึ้น ดังที่ พิรพงษ์ ฤลพิศา (2542 : 32) กล่าวถึงพัฒนาการทางศิลปะเด็กวัย 4 – 6 ปี ว่าเด็กภาพคล้ายกันว่าเด็กพยายามเรียนรู้สิ่งที่ตนรู้จักบันทึกลงในภาพ

2.1 ด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (*No*) ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเอื้อประสม ประสมกับจุดหรือรูปทรง *D(Ucd)* และด้านความเร็ว (*S_p*) มีความแตกต่างของคะแนนความคิดสร้างสรรค์ต่างกันนี้อาจเป็นเพราะเด็กไม่คุ้นเคยกับแบบทดสอบคิดสร้างสรรค์ของเจลเลนและ约ร์บัน (*Jellen and Urban*) ซึ่งรวมเกณฑ์การให้คะแนนทั้ง 14 ด้านไว้ภายใต้การทำแบบทดสอบที่มีความต่อเนื่องและสัมพันธ์กันทุกจุด ในการทำแบบทดสอบ ในด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ เป็นภาพที่เด็กจะได้คะแนนต่อเติมต่อจากด้านความสมบูรณ์และเด็กไม่กล้าที่จะคาดคะเนต่อออกไป โดยไม่ได้รับการสนับสนุนจากครู หรือเกรงว่าจะกระทำผิดค่าสั่ง เสมือนเป็นการตีกรอบความคิดให้แก่เด็กไว้ เด็กจึงไม่สามารถสร้างสรรค์ผลงานออกแบบเท่าที่ควร

2.2 ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเอื้อประสมประสมกับจุดประหรือรูปทรง *D(Ucd)* ในแบบทดสอบ กำหนดให้มีการทำหักตะแหนนรูปที่เด็กวาดในลักษณะที่แบบทดสอบกำหนด เช่น ลักษณะ 0 ต่อเป็นหน้าคน ดวงอาทิตย์ ดีกว่าเป็นภาพปกติธรรมชาติที่พับเห็นโดยทั่ว ๆ ไปก็จะไม่ได้คะแนนในส่วนนี้ และจะถูกหักออกจุดละ 1 คะแนน นั่นหมายความว่า รูปที่เด็กวาดต้องมีความคิดที่หลากหลายออกไป ยิ่งคิดรูปออกแบบ ไม่เข้าแบบใด หรือมิใช่สิ่งเดิมที่พับเห็นโดยทั่วไปก็จะได้คะแนนในด้านนี้ โดยพื้นฐานในการวาดภาพของเด็กปฐมวัยในการวาดภาพของเด็กอาศัยจินตนาการทางความคิดอิสระประสมประสมประสานกับประสมการณ์เดิม และสิ่งแวดล้อมรอบ ๆ ตัว สร้างงานภาพที่วาดออกแบบจึงดูคล้าย ๆ กัน ซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นอุปสรรคอย่างมากในการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์ของเด็ก ทำให้เด็กคิดเฉพาะที่ไม่คิดหลากหลายออกไป ดังเช่น อาร์ พันธ์เมธี (2537 : 127 – 128) กล่าวถึงอุปสรรคของการเรียนรู้ที่มาจากความคิดตามกัน คิดในสิ่งที่เคยมี เลียนแบบของเดิม ไม่กล้า

คิดและกระทำได้ แตกต่างจากคนอื่นหรือของเดิม บางครั้งอาจจะกล้าคิดแต่ไม่กล้าแสดงออก เพราะกลัวจะถูกหัวเราะเยาะสอดคล้องกับ วิจิตร วุฒายางกูร (2535 : 43) กล่าวว่า ปัจจัยที่เป็นอุปสรรคของความคิดสร้างสรรค์ คือความเคยชิน ความเคยชินทำให้พฤติกรรมที่ยากต่อการเปลี่ยนแปลงสิ่งที่ต่อต้านการเปลี่ยนแปลงย้อมเป็นอุปสรรคต่อความคิดสร้างสรรค์ และนิสัยการรับรู้ ตัวอย่าง เช่น เมื่อเห็นคลิป (Clip) เรายอมรับกันที่ว่ามีไว้หนึ่งกระดาษเท่านั้น และไม่อาจเป็นประโยชน์อีก ฯ ของสิ่งนี้ แต่ความจริงแล้วสามารถใช้ประโยชน์อย่างอื่นได้อีกมาก many ซึ่งถ้าเด็กได้รับการส่งเสริมที่ถูกต้องและแสดงออกได้อย่างอิสระ ผ่านกิจกรรมรูปแบบต่าง ๆ ที่มีอยู่รอบตัวเด็กความคิดสร้างสรรค์จะพัฒนาสูงขึ้น สอดคล้องกับ เปนจาミニ เอส บลูม (Bloomin) ที่กล่าวถึงความสำคัญของครูที่มีต่อการส่งเสริมและพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ให้แก่เด็ก ต้องยอมรับว่าเด็กแต่ละคนมีความคิดสร้างสรรค์อยู่แล้ว เป็นหน้าที่ของครูที่จะต้องกระตุ้นหรือดึงความคิดสร้างสรรค์ของเด็กออกมาให้ปรากฏ ให้เกิดความคิดสร้างสรรค์อย่างเสรี มิใช้ชี้แนะแนวทางในการวางแผนภาพให้กับเด็ก เสมือนเป็นการตีกรอบให้กับเด็ก ทำให้การแสดงออกทางด้านความคิดสร้างสรรค์ของเด็กถูกชะงักลง ไม่แสดงออกเท่าที่ควร

2.3 ส่วนด้านความเร็ว (Sp) อาจเนื่องจากข้อจำกัดในเรื่องเวลาของแบบทดสอบ ซึ่งไม่มีการบอกหรือวางแผนให้กับเด็กตั้งแต่ก่อนการทำแบบทดสอบ ดังนั้นเด็กจึงคิดว่าตนเองมีอิสระอย่างเต็มที่ในการวางแผน จึงไม่ได้เร่งรีบที่จะส่งผลงานกับครู ซึ่งในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ให้กับเด็กในการทำกิจกรรมต่าง ๆ ควรให้เวลา กับเด็ก เพื่อเด็กจะได้แสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์อย่างเต็มศักยภาพ

ด้วยเหตุผลดังกล่าวข้างต้นจึงส่งผลให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปัจมุนวัยในด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ (Ne) ด้านความไม่กتمกลืนแบบชนิดไม่มีความอ่อนประสมประسانกับจุดประหรือรูปทรง D(Ucd) และด้านความเร็ว (Sp) มีคะแนนจำแนกภาระด้านน้อยกว่าด้านอื่น ๆ ซึ่งเป็นจุดหนึ่งที่ผู้วิจัยได้ข้อค้นพบเพื่อเป็นแนวทางในการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์แก่เด็กปัจมุนวัยในโอกาสต่อไป

ผลการวิจัยในครั้งนี้แสดงให้เห็นว่า การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นสามารถส่งเสริมการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปัจมุนวัยได้ ทั้งนี้ครูและผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการศึกษา ปัจมุนวัย สามารถใช้วิธีการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ในการจัดการเรียนการสอนเพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปัจมุนวัยได้

ข้อสังเกตที่ได้จากการศึกษาค้นคว้า

ข้อสังเกตที่ได้จากการศึกษาครั้งนี้ พบว่า เด็กมีการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์สูงขึ้นมาจากการเหตุผลดังต่อไปนี้

1. การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นเป็นกิจกรรมที่เปิดกว้างให้เด็กแสดงออกทางศิลปะอย่างเต็มที่ รวมทั้งการส่งเสริมให้เด็กรู้จักเส้นต่าง ๆ ในกรณีมาต่อเดิมขยายผลงานสร้างสรรค์ทางความคิด และจินตนาการอย่างอิสระ เด็กได้สร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง ซึ่งในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ พぶ ข้อสังเกตดังนี้

1.1 ในขั้นนำของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ได้เปิดโอกาสให้เด็กแสดงออกทางความสามารถอย่างเต็มที่ตามความสนใจและความถนัดตามชรรนชาติของเด็กตัวยการลงมือปฏิบัติ กิจกรรมศิลปะอย่างอิสระเสรีจากการวางแผนภาพระบายสี การบัน การพับ การฉีก ตัดปะ การเล่นกับสีน้ำ การพิมพ์ภาพ และการประดิษฐ์ ฯลฯ

1.2 ขั้นกิจกรรมการเรียนการสอน เด็กเรียนรู้จากเส้นต่าง ๆ ในการแสดงออกทางศิลปะและการสร้างสรรค์ผลงานด้วยการต่อเดิมภาพต่อจากเส้น อย่างอิสระตามความคิดและจินตนาการของเด็กเอง

ผสมผ่านเป็นเรื่องราวเดียวกันกับกิจกรรมศิลปะที่ทำในขั้นนี้

1.3 ขั้นสุด เด็กสรุปผลงานของตนเองด้วยการเล่าเรื่องจากภาพให้ครูฟัง พร้อมกับเขียนเล่าเรื่องราวดังในภาพ ทำให้เกิดการพัฒนาทางภาษา และการแสดงออกได้ในระดับหนึ่ง

1.4 บทบาทครูขณะจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ครูเป็นผู้อำนวยความสะดวกในการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์และให้คำแนะนำวัสดุอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ใช้ในการปฏิบัติกิจกรรมของเด็ก อีกทั้งการให้แรงเสริมกระตุ้นและชูใจให้เด็กสนใจกิจกรรมและแสดงออกอย่างเต็มที่ตามความสามารถ ความสนใจ และความตั้งตามธรรมชาติ ของแต่ละคนรวมทั้งแรงเสริมทางบวกขณะที่เด็กปฏิบัติกิจกรรม

2. ระยะเวลาในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น มีข้อสังเกตว่า ครูควรให้เวลา กับเด็กอย่างスマ่ำเสมอและอยู่กับเด็กตลอดระยะเวลาของการทำกิจกรรม ไม่ควรจำกัดในเรื่องเวลา จะช่วยให้เด็กเกิดความมั่นใจและมีความพร้อมที่จะพัฒนาได้เต็มตามศักยภาพดังเช่น ในกรณีครั้งนี้ ผู้วัยรุ่นได้ปฏิบัติตนในฐานะครูกับกลุ่มนักเรียนอย่างスマ่ำเสมอและมีปฏิสัมพันธ์กับนักเรียน ผลที่ตามมาทำให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียน สนใจและก้าวแสดงออก

3. ในการปฏิบัติกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ในสัปดาห์ 1 – 2 พบว่า เด็กบางคน ไม่พยายามคิดภาพหรือสร้างงานด้วยตนเอง จะลอกเลียนแบบเพื่อนที่อยู่ข้าง ๆ ผู้วัยรุ่นได้ให้คำแนะนำให้เด็ก ได้ลองคิดจินตนาการของตนเอง เชื่อมโยงภาพสิ่งของต่าง ๆ ที่เคยพบเห็น เมื่อการทดลองผ่านไปในสัปดาห์ ที่ 3 เด็กเริ่มวัดได้ด้วยตนเอง มีความมั่นใจมากขึ้นและสร้างชิ้นงานได้หลากหลายรูปแบบ เช่น รวมทั้งการ วาดภาพได้ซับซ้อนและเปลกใหม่มากขึ้น

ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

1. การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ครูต้องมีความเข้าใจองค์ประกอบและสิ่งแวดล้อม ของการส่งเสริมศิลปะแต่ละชิ้นงานของกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

2. ครูปฐมวัยควรเริ่มออกแบบการจัดกิจกรรมใหม่ ๆ เพื่อพัฒนาและส่งเสริมการเรียนรู้ของเด็ก ปฐมวัยในด้านต่าง ๆ

3. ในการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ให้กับเด็กไม่ควรยึดติดกับกิจกรรมเดียว ควรขยายผลงาน เพิ่มเติม เพื่อเปิดโอกาสให้กับเด็กได้แสดงออกทางผลงานได้อย่างหลากหลายรูปแบบ เช่น

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

1. ความมีการศึกษาและวิจัยผลงานของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นในระยะยาว เพื่อติดตามผลการทดลองที่ส่งผลต่อความคิดสร้างสรรค์

2. ความมีการศึกษาและวิจัยผลงานของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น ทั้งเป็นกลุ่ม และรายบุคคล ที่มีผลต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยอย่างต่อเนื่อง

3. ความมีการศึกษาผลงานของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นในเด็กพิเศษ เช่น เด็กออทิสติก และเด็กบกพร่องทางสติปัญญา เป็นต้น

4. ความมีการศึกษาผลงานของการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น โดยมีการกระตุ้น แต่ละช่วงเป็นระยะ ๆ ด้วยเพื่อพัฒนาการและการแสดงออกทางความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย

บรรณาธิการ

บรรณานุกรม

- กนิษฐา ชูขันธ์. (2541). ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้านแนวการสอนภาษาธรรมชาติโดยใช้แผนหน้าในหน่วยการสอนที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.
- กรมฝึกหัดครู. (2522). รายงานการวิจัยเรื่องความคิดสร้างสรรค์ของเด็กไทยในระดับชั้นอนุบาล. ป.4. หน่วยศึกษานิเทศก์. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์สวนสุนันทา.
- กรมวิชาการ. (2543). การเรียนรู้เพื่อพัฒนากระบวนการเรียนรู้ ศูนย์พัฒนาหลักสูตร โครงการส่งเสริมและพัฒนาคุณภาพการศึกษาสถานศึกษา : โรงพิมพ์ครุสภาก ลาดพร้าว.
- กรณิการ์ โยธารินทร์. (2543). ความสัมพันธ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์ ด้านความคิดริเริ่มกับคะแนนของวิชาการ หมวดคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ สังคมศึกษา ศิลป์ศึกษา ดนตรีและศิลปะ. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.
- กร่าวภา สารพักใจจำเน. (2532). ความสามารถในการใช้กลัมเนื้อเล็กของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการฝึกกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์แบบชนเผ่าและแบบอิสระ. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย) กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.
- กุญชรี คำข่าย. (2519). "แนวการสอนเพื่อให้เกิดความคิดสร้างสรรค์," วารสารวิชาการ วิทยาลัยครุ得罪ศรี. ลพบุรี : หัดໂຄສລກการพิมพ์.
- กุลยา ตันติพลาชีวะ. (2545). "รูปแบบการเรียนการสอนปฐมวัยศึกษา," วารสารการศึกษาปฐมวัย. 5(2). คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัย ศรีนครินทร์กรีโนร์.
- เกรสร ชิดะจารี. (2543). กิจกรรมศิลปะสำหรับครู. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- จงใจ ขาวศิลป์. (2532). การศึกษาลักษณะการจัดกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์การเล่นตามมุ่งที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์และความเชื่อมั่นในตนเองของเด็กปฐมวัย. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.
- จิตกานาวรรณ เดือนฉาย. (2541). ทักษะพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปะวดาดภาพนอกรห้องเรียน. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.
- ฉันทานา ภาคคงกช. (2528). สอนให้เด็กดีเป็น : ไม่เดลการพัฒนาทักษะการคิด เพื่อคุณภาพชีวิตและสังคม. กรุงเทพฯ : คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์.
- ชาลิด ดาบแก้ว. (2525). วิธีสอนศิลป์ศึกษา. กรุงเทพฯ : โอดี้นิสโตร์.
- ชະສູດ ນໍມເສມອ. (2531). ອອກປະກອບຂອງສິລປະ. กรุงเทพฯ : ໄທຍວັນນາພານີ້.
- ชัยณรงค์ เจริญพานิชຖາ. (2531). แบบการพัฒนาการเรียนการสอนศิลปะสำหรับเด็ก. กรุงเทพฯ : ນິວິທີຍາລັຍຄຽງ.
- . (2533). "พัฒนาการเด็กด้วยສິລປະ," ນິຕຍຄາຮວກຄູກ. ໂຄງກາຣໜັງສືອເລັ່ມ ວັດທະນາທີ່ 40. กรุงเทพฯ : ອັກຊະຮັ້ນພັນນົດ.
- ดิลก ติลกานนท. (2534). การฝึกทักษะการคิดเพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยครินทร์กรีโนร์. ถ่ายเอกสาร.

- กองเลิศ บุญเชิด. (2541). ผลกระทบจากการใช้ชุดกิจกรรมที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้น ป.4
โรงเรียนบ้านชับสนุน. บริษัทญาณพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บันทิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรีโน. ถ่ายเอกสาร.
- กิวัต์ นาบิน. (2542). การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความคิดสร้างสรรค์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.
บริษัทญาณพนธ์ กศ.ม. (การวัดผลการศึกษา). กรุงเทพฯ : บันทิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัย
ศรีนครินทร์กรีโน. ถ่ายเอกสาร.
- ราษฎร์ แก้ว เชื้อเมือง. (2545). ทัศนะใหม่ทางการศึกษาของเด็กวัยแรกเรียน (0 – 6 ขวบ). กรุงเทพฯ :
สำนักพิมพ์กำแก้ว.
- ชุมทอง ศรีทองหัวມ. (2538). ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดประสบการณ์กิจกรรมการ
เคลื่อนไหวและจังหวะโดยใช้กิจกรรมทักษะดูดน้ำ. บริษัทญาณพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย).
กรุงเทพฯ : บันทิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรีโน. ถ่ายเอกสาร.
- บุญเชิด กิจญ์โภณนัตพงษ์. (2526). การวัดและการประเมินผลการศึกษา. กรุงเทพฯ : ภาควิชาพื้นฐาน
การศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรีโน.
- . (2526). การทดลองแบบอิงเกณฑ์ : แนวคิดและวิธีการ. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัย
ศรีนครินทร์กรีโน.
- . (2545). รายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์เรื่องการวัดประเมินการเรียนรู้. กรุงเทพฯ : ศูนย์ศึกษาตาม
แนวทางราชดำเนิน มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรีโน.
- บุญไห เจริญผล. (2533). ความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถทางสติปัญญา กับทักษะพื้นฐานทาง
คณิตศาสตร์ของเด็กปฐมวัย. บริษัทญาณพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ :
บันทิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์กรีโน. ถ่ายเอกสาร.
- ประเทิน มหาขันธ์. (2506). ศึกษาเด็กจากภาพที่เข้าหาด. ประชาศึกษา.
- ประเวศ วีระปาณ. (2539). องค์ประกอบศิลปะ. กรุงเทพฯ : ศูนย์วิจัยและพัฒนาอาชีวศึกษา 3
หน่วยศึกษานิเทศก์ กรมอาชีวศึกษา.
- ปราสาท อิศราปรีชา. (2523). จิตวิทยาการเรียนรู้กับการสอน. กรุงเทพฯ : กราฟฟิคอาร์ต.
- . (2520). ธรรมชาติและกระบวนการเรียนรู้. มหาสารคาม : ศูนย์เอกสารและตำรา มหาวิทยาลัย
ศรีนครินทร์กรีโน. มหาสารคาม
- ปราสาท มาลาภุล ณ อยุธยา. (2543). ความคิดสร้างสรรค์ : พรஸวรรค์ที่พัฒนาได้. พิมพ์ครั้งที่ 2.
กรุงเทพฯ : คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ปิยชาติ แสงอรุณ. (2526). ศิลปะสำหรับเด็ก : ของเล่นเพื่อเสริมคุณค่าในชีวิต. กรุงเทพฯ :
คณะอนุกรรมการพัฒนาการเล่นของเด็ก.
- ผุสดี ฤกุโภนทร์. (2525). "เด็กกับการพัฒนาความคิดสร้างสรรค์," ใน เอกสารการสอนชุดวิชาพฤติกรรม
วัยเด็ก. กรุงเทพฯ : สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัย.
- พงษ์เทพ บุญศรีโนจน. (2545). สอนให้คิด. กรุงเทพฯ : สำเนาพัฒนาธุรกิจ.
- พิตร ทองชั้น. (2511). สมรรถภาพทางสมองบางประการที่สัมพันธ์ความสามารถทางศิลปะของนักเรียน
ระดับประถมตอนปลาย. บริษัทญาณพนธ์ กศ.ม. (การวัดผลการศึกษา). กรุงเทพฯ :
บันทิตวิทยาลัย วิทยาลัยวิชาการศึกษา ปราสาทมิตร. ถ่ายเอกสาร.

- พิรประพงษ์ ภุลพิศาล. (2533). 3 มิติทักษะทางศิลปะและศิลปศึกษา. กรุงเทพฯ : ภาคพัฒนาตำราและเอกสารวิชาการ หน่วยศึกษาโน้มน้าวศึกษา. กรรมการฝึกหัดครู.
- . (2536). สมองลูกพัฒนาได้ด้วยศิลปะ. กรุงเทพฯ : แปลนพัชลิชชิ่ง.
- . (2545). สมองลูกพัฒนาได้ด้วยศิลปะ. กรุงเทพฯ : 21 เชนจูรี จำกัด.
- เพียงจิต ใจจิต ใจจิต. (2531). การศึกษาเบรเยนเก็บความคิดสร้างสรรค์ระหว่างเด็กปฐมวัยที่ทำกิจกรรมการวาดรูป เป็นกิจกรรมที่สนุกสนาน น่าสนใจ น่าเรียนรู้. บ้านที่ดี จำกัด.
- กรุงเทพฯ : บ้านที่ดีวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ. ถ่ายเอกสาร.
- กรณี คุรุรัตน์. (2523). เด็กก่อนวัยเรียน เรียนรู้อย่างไร. นนทบุรี : สถานสงเคราะห์ ปากเกร็ด.
- กัทรา สุคนธอร์พย์. (2505). พัฒนาการทางศิลปะของเด็กไทยในชั้นประถมศึกษาตอนต้นของโรงเรียนประถมสารัชดิ์แห่งหนึ่งในจังหวัดพระนคร. ปริญญาโทนิพนธ์ กศ.ม. (ศิลปศึกษา). กรุงเทพฯ : บ้านที่ดีวิทยาลัย วิทยาลัยวิชาการศึกษา ประสานมิตร.
- มะลิฉัตร เอื้ออาณันท์. (2532). เอกสารประกอบการสอนวิชาทฤษฎี ความรู้ และศิลปศึกษา. กรุงเทพฯ : ภาควิชาศิลปศึกษาและวัฒนธรรม มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- . (2542). ศิลปศึกษา ความเป็นมา ประชญา หลักการวิพัฒนาการด้านหลักสูตร ทฤษฎีการเรียนการสอนและการค้นคว้าวิจัย. กรุงเทพฯ : สูเนีย์ตำราและเอกสารทางวิชาศาสตร์ครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- มาลี จุฑา. (2544). การประยุกต์ใช้วิทยาเพื่อการเรียนรู้. กรุงเทพฯ : อักษรพาพิพัฒน์.
- เยาวพา เดชะคุปต์. (2542). กิจกรรมสำหรับเด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แม็ค.
- ราศี ทองสวัสดิ์. (2529, เม.ย.). “แนวคิดในการเตรียมความพร้อม” รักลูก. 4 : 101 – 106.
- ลัดดา ลี้ดระบุรุ. (2531). ความสามารถทางการวาดภาพของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดประสบการณ์ต่างกัน. ปริญญาโทนิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บ้านที่ดีวิทยาลัย ศรีนครินทร์วิโรฒ. ถ่ายเอกสาร.
- เลิศ อาณันทน์. (2523). ศิลปะในโรงเรียน. กรุงเทพฯ : กราฟฟิคอาร์ค.
- ภรากรณ์ รักวิจัย. (2525). เอกสารประกอบการเรียนเรื่องกิจกรรมสร้างสรรค์สำหรับเด็กก่อนวัยเรียน. กรุงเทพฯ : ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- ภารุณี นาลจันทร์. (2539). ผลการจัดกิจกรรมศิลป์สร้างสรรค์แบบต่อเดิมผลงานที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัย. ปริญญาโทนิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บ้านที่ดีวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ. ถ่ายเอกสาร.
- วาสี ปรงส์. (2542). การศึกษาฐาน/แบบกิจกรรมการศึกษาที่จัดในชั้นอนุบาล. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (การศึกษาปฐมวัย). บ้านที่ดีวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. ถ่ายเอกสาร.
- วิจิตร วรดุบงกูร. (2531, มกราคม – พฤษภาคม). “ความคิดสร้างสรรค์สำหรับครู,” ศึกษาศาสตร์. (2) : 40 – 48.
- วิชัย วงศ์ใหญ่. (2533). เอกสารประกอบการสอนเรื่องกิจกรรมสร้างสรรค์ สำหรับเด็กก่อนวัยเรียน. กรุงเทพฯ : ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ.
- วิบูลย์ ลี้สุวรรณ. (2520). ศิลปะช่วงบ้าน. กรุงเทพฯ : สุริยบรณด.

- วิรุณ ตั้งเจริญ. (2526). "การสร้างเสริมลักษณะนิสัยเด็กปฐมวัยด้านศิลปะ," ใน เอกสารการสอนชุดวิชาการสร้างเสริมทักษะนิสัยเด็กดับปฐมวัยศึกษา. กรุงเทพฯ : สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช.
- วิลเลียม วิมุกตายน. (2531). การศึกษาผลการใช้แบบของคำถ้ามหลังการฟังนิทานที่มีผลต่อความสามารถในการใช้คำถ้าของเด็กปฐมวัย. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。
- ศุภกรรณ ดิษฐพันธุ์. (2539). การสร้างสรรค์และการพัฒนาพฤติกรรมสร้างสรรค์. กรุงเทพฯ : ภาควิชาศูนย์ศิลป์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ศุภวุฒิ บัวเจริญ. (2538). พัฒนาทางความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้นปฐมศึกษาปีที่ 3 จากการใช้แบบฝึกหัดทักษะการคิดที่ใช้ภาพวาดที่มีสีประกอบโดยเด่นในคู่สีตัดกัน. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (ศิลปศึกษา). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。
- สดใส ชนะกุล. (2538). ผลของการจัดกิจกรรมภาพนักเรียนที่มีต่อความคิดสร้างสรรค์และการเรียนรู้การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของเด็กปฐมวัย. ปริญญาอิพนธ์ กศ.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์。
- สมศักดิ์ ภูวิภาคาวรรณ. (2537). เทคนิคการส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์. ไทยวัฒนาพานิช.
- สมาคมคนเชรุค่าสตร์แห่งประเทศไทย. (2543). รายงานการประเมินพัฒนาการนักเรียนชั้นอนุบาล 2. กรุงเทพฯ : สำนักนิเทศและพัฒนามาตรฐานการศึกษา.
- สมยุทธ์ เกไพบูลย์. (2544). ทำอย่างไรเด็กจึงจะภูมิใจดูแลและมีความสุข. กรุงเทพฯ : ศูนย์หนังสือจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สัตยา สายเชื้อ. (2541). กิจกรรมศิลปะสำหรับเด็กก่อนวัยเรียน. กรุงเทพฯ : โอเดียนสโตร์.
- สาตินี บุโรดม. (2523). การสร้างแบบฝึกษาภาพเพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์สำหรับเด็กปฐมวัย. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (การศึกษาปฐมวัย). กรุงเทพฯ : บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ. (2528). การศึกษาและพัฒนาฐานรูปแบบการจัดการสอนชั้นเด็กเล็กในโรงเรียนประถมศึกษา. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์การศาสนา.
- . (2529). การจัดประสบการณ์ชั้นเด็กเล็กและการศึกษาดูงาน. กรุงเทพฯ : ครุสภาก.
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. (2540). ทฤษฎีการเรียนรู้เพื่อพัฒนากระบวนการคิด. กรุงเทพฯ : สำนักงานคณะกรรมการศึกษาธิการ.
- สุชาติ เทากอง. (2538). หลักการทัศนศิลป์. กรุงเทพฯ : สำนักงานการพิมพ์.
- ทรงราชนิลวิเชียร. (2535). ปฐมวัยศึกษา : หลักสูตรและแนวปฏิบัติ. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์โอเดียนสโตร์.
- อารี พันธ์มณี. (2527). ความคิดสร้างสรรค์. กรุงเทพฯ : ธนาการพิมพ์.
- . (2532). การวัดระดับความคิดสร้างสรรค์ของเด็กไทย. กรุงเทพฯ : ม.ป.พ.
- อารี สันทดวิ. (2540). รูปแบบการเรียนการสอนเด็กปฐมวัย. กรุงเทพฯ : กรมวิชาการกระทรวงศึกษาธิการ.
- อุบล ตุ้ยจินดา. (2532). หลักและวิธีสอนศิลปะ. กรุงเทพฯ : โอ. เอส. พรีนติ้งเฮ้าส์.
- อุษณีย์ โพธิสุข. (2545). ฝึกเด็กให้เป็นนักคิด. กรุงเทพฯ : มูลนิธิสอดศรีสุทัษ์ด้วงศ์.

ເຊື້ອອາຣີ ກອງພິທັກນໍ. (2546). ທັກນະບູນຮູານກາງມິດສັນພັນຂອງເຕັກປຽມວ່າຍທີ່ໄດ້ຮັບກາຈັດກິຈການ
ກາງວາດກາພດ່ອເດີມ. ປະໂງຢານີພົນນົງ ກ.ສ.ມ. (ກາຮຸກໜາປຽມວ່າຍ). ກຽງເທິງ : ນັ້ນທຶນວິທີຍາລັບ
ມາຮວິທີຍາລັບຄຣີນຄຣີນທຣົວໂຮມ.

- Gale, R.F. (1960). *Developmental Behavior : A Humanistic Approach*. The Macmillan Company.
- Guiford, J.P. (1962). *Factors that Aid and Hinder Creativity*. Teachers College Record.
- Haimowitz, N.R. and Haimawitz, M.L. (1973). *What Makes Them Creative ? in ML Haimowitz and Haimowitz, End, Human Development*. 5th ed. New York : Mc Graw-Hill.
- Jellen, Hans G. & Urban, Klaus K. (1984, Autumn). *The Creative Child and Adult Quarted*.
11(3) : 137 – 152.
- Lowen, Feld Victor & Brettain, W. Lambent. (1962). *Guilding Creative Talent*. New Jersey : Prentice Hall.
- Piaget, J. (1962). *The Origins of Intelligence in Children*. New York : W.W.Norton.
- Strom, K.D. (1969). *Psychology for the classroom*. Englewood Cliffs : Prentice – Hall.
- Torrance, E. Paul. (1962). *Guiding Creative Talent*. New Jersey : Prentice – Hall.
- . (1964). *Education and Creative Potential*. Minneapolis : The Lund Press.

ภาคพหุวักษณ์

ภาคผนวก ก

คู่มือการใช้แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติบโตข่ายเส้น

คู่มือการใช้แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

หลักการและเหตุผล

การส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยด้วยการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น ซึ่งแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นกิจกรรมที่เปิดกว้างให้เด็กได้มีโอกาสฝึกฝนและพัฒนางานศิลปะอย่างอิสระ เกิดความสนุกสนานในการเรียนรู้ด้วยการสร้างงานตามความต้องการของเด็กจากภาระดูแล ระยะสี การบัน การพับ การฉีก ตัดปะ การเล่นกับสีน้ำ การพิมพ์ภาพ และการประดิษฐ์ ฯลฯ ตามความคิดและจินตนาการของเด็ก ผสมผสานกับการนำเสนอเส้นต่าง ๆ มาเสริมและกระตุ้นในการเรียนรู้ของเด็ก ด้วยภาระดูแลลดต่อเติม เป็นร่องร้าวแบบต่อเนื่องสัมพันธ์กัน เกิดเป็นงานชิ้นเดียวทั้งการที่เด็กได้ขยายผลงานทางความคิดด้วยการเล่าเรื่องจากภาพ เป็นอิทธิพลที่ช่วยส่งเสริมให้เด็กเกิดการเรียนรู้อย่างสร้างสรรค์จากความคิดและจินตนาการของเด็ก ซึ่งถ้าเด็กໄใช้จินตนาการมากเท่าใด เด็กก็ยิ่งอยากรู้และเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ที่อยู่รอบตัวมากขึ้นเท่านั้น ทำให้เด็กเกิดความเข้าใจในตนเอง เข้าใจสิ่งแวดล้อม ตลอดจนส่งเสริมพัฒนาการครบทุกด้านทั้งทางด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ และสติปัญญา และพร้อมที่จะเรียนรู้ในระดับที่สูงขึ้นไป

จุดมุ่งหมาย

เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยทั้ง 14 ด้าน ได้แก่ ด้านการต่อเติม ด้านความสมบูรณ์ ด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ ด้านความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น ด้านความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว ด้านการใช้เส้นกันเขตโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้บนเอกสารใบญี่ปุ่น ด้านการข้ามเส้นกันเขตอย่างอิสระ ด้านภาพเปอร์สเปกติฟ ด้านอารมณ์ขัน ด้านความไม่กลมกลืนแบบหลอกหลอน ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพนามธรรม จินตนาการ หวานนัย ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ เป็นรูปทรงที่รวมกัน ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเอื้อประสมประสานกับจุดปะ หรือรูปทรง และด้านความเร็ว

เนื้อหา

กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น เป็นกิจกรรมที่เกิดจากการนำกิจกรรมศิลปะพื้นฐาน ได้แก่ การวาดภาพ ระยะสี การบัน การพับ การฉีก ตัดปะ การเล่นกับสีน้ำ การพิมพ์ภาพ และการประดิษฐ์ ผสมผสานกับกิจกรรมการวาดภาพต่อเติมลายเส้นแบบต่อเนื่อง เกิดเป็นผลงานชิ้นเดียวทันตามความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการของเด็ก

หลักการจัดกิจกรรม

1. การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น จัดขึ้นในช่วงเวลา กิจกรรมสร้างสรรค์ ใช้ระยะเวลาในการดำเนินการ 8 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 3 วัน โดยจัดในวันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์ วันละประมาณ 40 นาที

2. จัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น โดยการให้เด็กลงมือทำกิจกรรมศิลปะพื้นฐาน ก่อนแล้วจึงนำเส้นมาขยายผลงานทางความคิดด้วยการต่อเติมจากกิจกรรมศิลปะพื้นฐานที่ทำในขั้นตอนที่แล้ว

เรื่องราวเดียวกันตามความคิดและจินตนาการของเด็ก

3. ให้เด็กมีอิสระในการปฏิบัติกรรมจากวัสดุอุปกรณ์ที่ครูจัดเตรียมไว้ให้ในบรรยากาศที่เป็นกันเอง อบอุ่น มีแสงสว่างเพียงพอ ครูมีบทบาทเป็นผู้กระตันให้กำลังใจแก่เด็กขณะปฏิบัติกรรม โดยแสดงความชื่นชอบในผลงานที่เด็กสร้างขึ้นมาเพื่อเด็กจะได้แสดงออกทางผลงานอย่างเต็มความสามารถ

4. ระยะเวลาในการดำเนินการ

สัปดาห์ที่ 1 สร้างความคุ้นเคย เก็บข้อมูลพื้นฐาน และฝึกการจัดเก็บอุปกรณ์ให้กับเด็ก หลังจากกิจกรรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว

สัปดาห์ที่ 2 – 8 ดำเนินการทดลอง ในวันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์ และจัดเก็บรวมรวมชิ้นงาน ทุกวันที่ทดลองมา

บทบาทเด็ก

1. เด็กร่วมสนทนาระดับความคิดเห็นเกี่ยวกับสื่อวัสดุ อุปกรณ์ รายละเอียดต่าง ๆ ที่เชื่อมโยงเป็นส่วนประกอบของงานศิลปะและปฏิบัติกรรมด้วยวัสดุและวิธีการต่าง ๆ ตามความต้องการ
2. พยายามให้เด็กคิดและแสดงออกน้ำเสียงโดยการน้าเส้นต่าง ๆ นานาอย่างต่อเนื่ม ตกแต่ง สร้างสรรค์ ภาพผสมผสานจากกิจกรรมศิลปะชิ้นอื่น ๆ
3. สามารถออกและเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับผลงานของตน เพื่อให้ทราบถึงสิ่งที่เด็กต้องการสื่อออกมา
4. เมื่อหมดเวลาในการปฏิบัติกรรม ให้เด็กส่งผลงานและจัดเก็บสื่ออุปกรณ์ต่าง ๆ เข้าที่ให้เรียบร้อย

บทบาทครู

1. ศึกษาแผนการจัดกิจกรรมศิลปะร่วงสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้นให้เข้าใจก่อนลงมือจัดกิจกรรม
2. แนะนำสื่ออุปกรณ์ในการทำกิจกรรมและให้โอกาสเด็กร่วมกันสร้างข้อตกลงเกี่ยวกับการใช้วัสดุ อุปกรณ์ พร้อมทั้งอธิบายขั้นตอนในการปฏิบัติกรรมให้เด็กทราบชัดเจน
3. ให้แรงเสริม กระตุ้นและจูงใจให้เด็กสนใจในกิจกรรมและแสดงออกอย่างเต็มที่ตามความสามารถ ความสนใจและความกตัญญูตามธรรมชาติ ของแต่ละคน รวมถึงการให้แรงเสริมทางบวกขณะที่เด็กปฏิบัติกรรม
4. เปิดโอกาสให้เกิดการทำกิจกรรมศิลปะอย่างอิสระแล้วใช้เส้นพื้นฐานในการวาดภาพของเด็กมาขยายต่อเดิมผลงานของตนเอง

รูปแบบการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

จุดมุ่งหมาย

เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยทั้ง 14 ด้าน ได้แก่ ด้านการต่อเติม ด้านความสมมุติ ด้านภาพที่สร้างขึ้นใหม่ ด้านความเชื่อมโยงที่เกิดโดยเส้น ด้านความเชื่อมโยงที่ทำให้เกิดเป็นเรื่องราว ด้านการใช้เส้นกันเขตโดยการใช้ชิ้นส่วนที่กำหนดให้อกกรอบใหญ่ ด้านการข้ามเส้นกันเขตอย่างอิสระ ด้านภาพเบอร์สเปคทิฟ ด้านอารมณ์ขัน ด้านความไม่กลมกลืนแบบหลากหลาย ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ ภาพพานธรรมา จินตนาการ วนิยาม ด้านความไม่กลมกลืนแบบสัญลักษณ์ เป็นรูปทรงที่รวมกัน ด้านความไม่กลมกลืนแบบชนิดไม่มีความเอื้อประสมประสานกันจุดปะ หรือรูปทรง และด้านความเร็ว

เนื้อหา

กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น หมายถึง กิจกรรมศิลปะที่เกิดจากการนำกิจกรรมศิลปะพื้นฐาน ได้แก่ การวาดภาพ ระบายสี การปั้น การพับ การถัก ตัดปะ การเล่นกับสีน้ำ การพิมพ์ภาพและการประดิษฐ์ ฯลฯ มาผสมผสานกับกิจกรรมการวาดภาพต่อเติมจากเส้นแบบต่อเนื่อง ตามความคิดสร้างสรรค์ และจินตนาการของเด็กเกิดเป็นผลงานชิ้นเดียวกัน

การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

1. ครูนำเข้าสู่บทเรียนด้วยการพูดคุยสนทนา ร้องเพลง นิทาน ปรีศนาคำทาย หรือการใช้สื่อประกอบ ฯลฯ เพื่อกระตุ้นให้เด็กสนใจและสร้างความพร้อมก่อนนำไปเข้าสู่กิจกรรม
2. เปิดโอกาสให้เด็กท้ากิจกรรมศิลปะพื้นฐานตามแผนงานที่กำหนดในตารางในการจัดกิจกรรม โดยครูแนะนำวัสดุอุปกรณ์สื่อที่ใช้ในการปฏิบัติกิจกรรมเพื่อให้เด็กแสดงออกทางความสามารถอย่างเต็มที่
3. ในกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น เด็กจะท้ากิจกรรมศิลปะพื้นฐานก่อนแล้วใช้เส้นในการขยายผลงานตามความคิดและจินตนาการของเด็กด้วยการต่อเติมภาพอย่างอิสระ
4. ขั้นสรุป เด็กนำเสนอผลงานของตนเองด้วยการเล่าเรื่องจากภาพให้ครูฟัง
5. ครูจดบันทึกชื่อภาพและเรื่องราวที่เด็กเล่าเกี่ยวกับภาพ

การประเมินผล

1. สังเกตการลงมือปฏิบัติกิจกรรมของเด็ก
2. สังเกตภาพของเด็กและการนำเสนอผลงานจากการเล่าเรื่องจากภาพของเด็ก
3. การตรวจชิ้นงานการวาดภาพของเด็กที่เก็บมาทุกวันที่ทดลองด้วยการจดบันทึกลงในแบบบันทึกพฤติกรรมเด็กในขณะปฏิบัติกิจกรรมทุก ๆ กิจกรรม

ตาราง การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเดิมด้วยลายเส้น ในระยะเวลา 8 สัปดาห์ โดยทำการทดลอง
สัปดาห์ละ 3 วัน คือ วันจันทร์ วันพุธ วันศุกร์ ในกิจกรรมสร้างสรรค์ เวลา 10.00 – 10.40 น. ใช้เวลา
ในการทดลองครั้งละประมาณ 40 นาที

สัปดาห์ ที่	วันที่ ทดลอง	ชื่อกิจกรรมที่จัด	กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเดิมด้วยลายเส้น	วัสดุ / อุปกรณ์
1	จันทร์ พุธ ศุกร์	ลากเส้นเป็นรูปแบบ สร้างภาพจากเส้นสี เรขาคณิตคิดภาพ	การวาดภาพอิฐระ - เส้นตรง, เส้นโค้ง, เส้นหัก การตัดปะกระดาษ - เส้นเอียง การฉีกปะกระดาษ - เส้นโค้ง	กระดาษขาวด้วยน, สีเทียน, ดินสอ, สีไม้, กระดาษขาวด้วยน กระดาษโปรดเตอร์สี, กระดาษห่อของขวัญ, กาว, กระถาง, ดินสอ, กระดาษขาวด้วยน, กระดาษหนังสือพิมพ์, ฝาขวดแบรนต์, กาว, ดินสอ
2	จันทร์ พุธ ศุกร์	วาดเส้นตามแบบ กลึงสีจากลูกแก้ว พับกระดาษสร้างรูป	การวาดภาพด้วยสีเทียน - เส้นนอน การกลึงสี - เส้นหัก การพับกระดาษ - เส้นวงกลม	กระดาษขาวด้วยน,วี, สีเทียน, สีน้ำ, ดินสอ, กระดาษขาวด้วยน, กระดาษโปรดเตอร์สี, สีน้ำ, ดินสอ,ลูกแก้ว กระดาษขาวด้วยน, กระดาษนิตยสาร, เหรี่ยญบาท
3	จันทร์ พุธ ศุกร์	เขียนภาพจากเทียนไข ชุดสีจากใบไม้ สร้างสรรค์จากการฉีก กระดาษ	การวาดภาพจากเทียนไข - เส้นขวาง การขูดสี - เส้นเคลื่อน การฉีกกระดาษ - เส้นห่วง	กระดาษขาวด้วยน, เทียนไข, ดินสอ, กระดาษโปรดเตอร์สี, สีน้ำ, พองน้ำ, กระดาษขาวด้วยน, ใบไม้, สีเทียน, ดินสอ กระดาษขาวด้วยน, กระดาษนิตยสาร, กระดาษโปรดเตอร์สี, กระดาษห่อของขวัญ, กาว, ดินสอ

ลำดับ ที่	วันที่ ทดลอง	ชื่อกิจกรรมที่จัด	กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเดิมด้วยถ่ายเส้น	วัสดุ / อุปกรณ์
4	จันทร์	การวาดภาพจาก ดินเหนียว	การวาดภาพจากดินเหนียว - เส้นขามาดกันหอย	กระดาษวาดเขียน, ดินเหนียว, สีชอล์ก,
	พุธ	หยดสีจากหลอดกาแฟ	การหยดสี - เส้นวงกลม	กระดาษวาดเขียน, หลอดกาแฟ, หลอดด้าย, ดินสอ
	ศุกร์	สร้างภาพจากกระดาษมัน	การฉีกปะกระดาษ	กระดาษวาดเขียน, กระดาษมันปู, กาว, ดินสอ, สีชอล์ก
5	จันทร์	พิมพ์ภาพด้วยน้ำมือ ..	การพิมพ์ภาพ - เส้นตั้ง	กระดาษวาดเขียน, สีน้ำ, น้ำมือ, ลวดกำมะหยี่
	พุธ	สร้างภาพด้วย รูปเรขาคณิต	การวาดภาพรูปทรง เรขาคณิต - เส้นเอียง	กระดาษวาดเขียน, ดินสอ, หลอดกาแฟ, สีไม้
	ศุกร์	การขูดสีสร้างรูป	การขูดสี - เส้นโด้ง	กระดาษวาดเขียน, แบบรูปตัวสัตว์, กระดาษไปสเตอร์สี, สีเทียน, ดินสอ
6	จันทร์	กระดาษหนังสือพิมพ์ สร้างภาพ	การประดิดภาพ - เส้นขามาด	กระดาษวาดเขียน, กระดาษหนังสือพิมพ์, กาว, สีเทียน
	พุธ	หยดสีเป็นรูป	การหยดสี - เส้นหัก	กระดาษวาดเขียน, กระดาษไปสเตอร์สี, สีน้ำ, ดินสอ
	ศุกร์	โครงสร้างตัวสัตว์	การประดิดชี้รูป - เส้นวงกลม	กระดาษหนังสือพิมพ์, กระดาษวาดเขียน, สีน้ำ, ดินสอ

ลำดับ ที่	วันที่ ทดลอง	ชื่อกิจกรรมที่จัด	กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ ต่อเติมด้วยลายเส้น	วัสดุ / อุปกรณ์
7	จันทร์	สร้างภาพจากดอกไม้ ใบหญ้า	การปะติดภาพ - เส้นขวาง	กระดาษวาดเขียน, ดอกไม้, ใบไม้, สีน้ำ, ดินสอ, กาว
	พุธ	ขยายกระดาษเป็นรูป	การปั้น - เส้นคลื่น	กระดาษวาดเขียน, กระดาษหนังสือพิมพ์, สีชอล์ก, กาว, ดินสอ
	ศุกร์	ชุดสีจากเห็บญ	การขูดสี - เส้นห่วง	กระดาษวาดเขียน, กระดาษนิตยสาร, สีเทียน, ดินสอ, สีน้ำ
8	จันทร์	สร้างภาพจากเมล็ดพืช	การปะติดภาพ - เส้นขวางกันรอย	กระดาษวาดเขียน, เมล็ดพืช, ไหมพรน, ดินสอ
	พุธ	พับสีสร้างงาน	การพับสี - เส้นวงกลม	กระดาษวาดเขียน, ผ่าน้าอัดลม, สีน้ำ, ดินสอ
	ศุกร์	ลูบสีสร้างภาพ	การลูบสี - เส้นตั้ง	กระดาษวาดเขียน, สีน้ำ, พองน้ำ, สีเทียน, กระดาษโปสเตอร์สี

แผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

ชั้นอนุบาลปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546

ลับดาห์ที่ 1 ครั้งที่ 1 (วันจันทร์ที่ 22 ธันวาคม 2546 / เวลาปฎิบัติกิจกรรมประมาณ 40 นาที)

กิจกรรม ลายเส้นเป็นรูปแบบ

จุดมุ่งหมาย

1. ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ
2. สามารถสร้างภาพจากเส้นพื้นฐานในการวาดภาพที่กำหนดได้ตามจินตนาการ
3. สามารถเล่าเรื่องแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับรูปภาพและสื่อความหมายของภาพได้เนื้อหา

กิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้นเป็นการปฏิบัติกิจกรรมการวาดภาพต่อเติมจากเส้นพื้นฐานของการแสดงออกทางการวาดภาพทางศิลปะของเด็ก ได้แก่ เส้นตรง เส้นโค้ง เส้นหยัก โดยนำเส้นทั้งสามนี้มาดัดแปลงผสมผสานให้เป็นเรื่องราวเดียวกันตามความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการของเด็กอย่างอิสระ

การดำเนินกิจกรรม

ขั้นนำ

1. เด็กเล่นกับน้ำมือ โดยชูนิ้วมือแล้วปฎิบัติตามครุด้วยการลากเส้นตรง เส้นโค้ง เส้นหยัก กลางอากาศ พร้อมทั้งพยายามเชื่อมโยงระหว่างว่ากำลังวาดเส้นอะไร
2. ครุอธิบายขั้นตอนในการทำกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมกับแนะนำวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ทำกิจกรรมให้เด็กเข้าใจก่อนลงมือปฏิบัติแต่ละกิจกรรม

ขั้นดำเนินการ

1. เด็กหันกระดาษวาดเขียนคนละ 1 แผ่น แล้วใช้สีเทียนเขียนเส้นลักษณะต่าง ๆ ได้แก่ เส้นตรง เส้นโค้ง เส้นหยัก ตามที่ครุบอก ณ ที่ได้ที่หนึ่งบนกระดาษตามความต้องการของเด็ก
2. เด็กนำกระดาษวาดเขียนที่วาดเส้นเรียบร้อยแล้วไปแลกสลับกับเพื่อนแล้วนำมาวาดต่อเติมจากเส้นตรง เส้นโค้ง เส้นหยัก ที่มีในกระดาษต่อเติมเป็นรูปต่าง ๆ ตามความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการของเด็กอย่างอิสระ
3. เด็กนำไปภาพที่วาดสมบูรณ์แล้วราบ夷สีไม้ตอกแต่งให้สวยงาม

ขั้นสรุป

1. เด็กนำเสนอภาพผลงานของตนเองแสดงให้ครุชมและเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับภาพ พร้อมกับครุจะบันทึกเรื่องราวลงในแผ่นภาพด้านล่างข้ามมือของกระดาษ

สื่อการจัดกิจกรรม

1. ตัวอย่างภาพเส้นสำเร็จรูป
2. ตัวเด็ก
3. กระดาษวาดเขียน ดินสอ สีเทียน สีไม้

การประเมินผลกิจกรรม

1. การสังเกตเด็กขณะปฏิบัติกิจกรรม
2. สังเกตภาพของเด็กและประเมินลงในแบบบันทึกการสังเกตพฤติกรรมเด็กขณะปฏิบัติกิจกรรม

**แบบบันทึกและสังเกตพฤติกรรมเด็กขณะปฏิบัติกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์
ต่อเดิมด้วยลายเส้น**

นักเรียนระดับชั้น โรงเรียน
 สถานการณ์ที่สังเกต สถานที่สังเกต
 วัน / เดือน / ปี เวลา

ลำดับ ที่	ชื่อ / สกุล	การแสดงออกทาง ความคิดสร้างสรรค์ และจินตนาการ			การต่อเติมภาพ			การสร้างภาพจาก เส้น			การเล่าเรื่อง จากภาพ			ความคิดเห็น ของผู้สังเกต
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														
18														
19														
20														

- หมายเหตุ หมายถึง ดี
 หมายถึง ปานกลาง
 หมายถึง พ่อใช้

ภาคผนวก ช
รายนามผู้เชี่ยวชาญ
หนังสือเชิญผู้เชี่ยวชาญ

รายนามผู้เชี่ยวชาญ

รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดิมด้วยลายเส้น

- | | |
|-----------------------------|--|
| 1. อาจารย์ศิริลักษณ์ ไทยดี | อาจารย์ประจำโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ฝ่ายมัธยม |
| 2. อาจารย์รัญจวน ประโมจน์ย์ | อาจารย์ผู้สอน โรงเรียนอนุบาลสามเสน เขตพญาไท
กรุงเทพมหานคร |
| 3. อาจารย์บีรดา ปัญญาจันทร์ | อาจารย์ที่ปรึกษา โรงเรียนอนุบาลบ้านวังทอง
กรุงเทพมหานคร |

รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ (DCT – DP)

- | | |
|------------------------------|---|
| 1. อาจารย์ดารณี ศักดิ์ศรีผล | อาจารย์ประจำภาควิชาการศึกษาพิเศษ
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ |
| 2. อาจารย์รัศมី โพนเมืองหล้า | อาจารย์ประจำโรงเรียนวัดบุญญาหารี จังหวัดชลบุรี |



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (ฝ่ายนักบุญ)

ที่ ศธ 0519.12/ ๗๑๕๖

วันที่ ๓๐ ตุลาคม ๒๕๔๖

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (ฝ่ายนักบุญ)

เนื่องด้วย นางสาวประศิทธิรักษ์ เจริญผล นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชาการศึกษานปฐมวัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำปริญญานิพนธ์ เรื่อง “ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น” โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินา กิจูโภญอนันตพงษ์ และ รองศาสตราจารย์บุญเชิด กิจูโภญอนันตพงษ์ เป็นคณะกรรมการควบคุมการทำปริญญานิพนธ์ ในการนี้ บัณฑิตวิทยาลัยขอเรียนเชิญ อาจารย์ศิริลักษณ์ ไกดี เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ ได้โปรดพิจารณาให้ข้าราชการในสังกัดเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแผนการจัดกิจกรรมฯ ให้ นางสาวประศิทธิรักษ์ เจริญผล และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ โอกาสหนึ่ด้วย

(รองศาสตราจารย์นภภารณ์ หวานนท์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



ที่ ศธ 0519.12/ 7156

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ
สุขุมวิท 23 กรุงเทพฯ 10110

๓๐ ตุลาคม 2546

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

เรียน ผู้อำนวยการ โรงเรียนอนุบาลบ้านวังทอง

สั่งที่ส่งมาด้วย แผนการจัดกิจกรรมฯ

เนื่องด้วย นางสาวประสิทธิรักษ์ เจริญผล นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำปริญญาในพันธ์ เรื่อง “ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น” โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินา กิจโภุนันตพงษ์ และ รองศาสตราจารย์บุญเชิด กิจโภุนันตพงษ์ เป็นคณะกรรมการควบคุมการทำปริญญาในพันธ์ ในกรณี บัณฑิตวิทยาลัยขอเรียนเชิญ อาจารย์บริศา ปัญญาจันทร์ เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ ได้โปรดพิจารณาให้ช้าราชการในสังกัดเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจ แผนการจัดกิจกรรมฯ ให้ นางสาวประสิทธิรักษ์ เจริญผล และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ โอกาสนี้ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์นภากร พะวนนท์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

สำนักงานคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

โทร. 02-664-1000 ต่อ 5618, 5731

หมายเหตุ : ต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อนิสิต โทรศัพท์ 02-9226692 มือถือ 01-8151777

ที่ ศธ 0519.12/ ๗/๕๖



บัณฑิตวิทยาลัย

มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ

สุขุมวิท 23 กรุงเทพฯ 10110

๓๐ ตุลาคม ๒๕๔๖

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

เรียน ผู้อำนวยการ โรงเรียนอนุบาลสามเสน

สิ่งที่ส่งมาด้วย แผนการจัดกิจกรรมฯ

เนื่องด้วย นางสาวประสิทธิรักษ์ เจริญผล นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ ได้รับอนุญาติให้ดำเนินการทำปริญญานิพนธ์ เรื่อง “ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดินด้วยลายเส้น” โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินาม กิจูโภอนันตพงษ์ และ รองศาสตราจารย์บุญเชิด กิจูโภอนันตพงษ์ เป็นคณะกรรมการควบคุมการทำปริญญานิพนธ์ ในการนี้ บัณฑิตวิทยาลัยขอเรียนเชิญ อาจารย์รัษฎา ประโนจนีย์ เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแผนการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเดินด้วยลายเส้น

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ ได้โปรดพิจารณาให้ข้าราชการในสังกัดเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจ แผนการจัดกิจกรรมฯ ให้ นางสาวประสิทธิรักษ์ เจริญผล และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ โอกาสหนึ่ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์นภภารณ์ หวานนท์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

สำนักงานคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

โทร. 02-664-1000 ต่อ 5618, 5731

หมายเหตุ : ต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อนิสิต โทรศัพท์ 02-9226692 มือถือ 01-8151777



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย นศว โทร. 5731, 5618

ที่ ศธ 0519.12/ 7156

วันที่ 30 ตุลาคม 2546

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

เรียน คณบดีคณะศึกษาศาสตร์

เนื่องด้วย นางสาวประสาทธิรักษ์ เจริญผล นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์ ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำปริญญานิพนธ์ เรื่อง “ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมคุณลักษณะสีสัน” โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินา กิจูโภยอนันตพงษ์ และ รองศาสตราจารย์นุญเชิด กิจูโภยอนันตพงษ์ เป็นคณะกรรมการควบคุมการทำปริญญานิพนธ์ ในกรณี บัณฑิตวิทยาลัยขอเรียนเชิญ ศาสตราจารย์ผ่องพรระ เกิดพิทักษ์ และ อาจารย์ดารณี ศักดิ์ศิริผล เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ของเจลเลนและเออร์บัน

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ ได้โปรดพิจารณาให้ข้าราชการในสังกัดเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแบบทดสอบให้ นางสาวประสาทธิรักษ์ เจริญผล และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ โอกาสนี้ด้วย

[Signature]

(รองศาสตราจารย์นภากร พะวนนท์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



ที่ ศช 0519.12/14 ค.3

บัณฑิตวิทยาลัย
มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ
สุขุมวิท 23 กรุงเทพฯ 10110

19 ธันวาคม 2546

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญ

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนวัดบูรณะราครี

สิ่งที่ส่งมาด้วย แบบทดสอบ

เนื่องด้วย นางสาวประสิทธิรัตน์ เจริญผล นิสิตระดับปริญญาโท สาขาวิชา
การศึกษาปฐมวัย มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำปริญญานิพนธ์ เรื่อง
“ความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น” โดยมี
รองศาสตราจารย์สิริมา กิจญ์โภยอนันตพงษ์ และ รองศาสตราจารย์บุญเชิด กิจญ์โภยอนันตพงษ์
เป็นคณะกรรมการควบคุมการทำปริญญานิพนธ์ ในกรณีนี้ บัณฑิตวิทยาลัยขอเรียนเชิญ
อาจารย์รัศมี โพนเมืองหล้า เป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยที่ได้รับ^{การจัดกิจกรรมศิลปสร้างสรรค์ต่อเติมด้วยลายเส้น}

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ ได้โปรดพิจารณาให้ข้าราชการในสังกัดเป็นผู้เชี่ยวชาญ
ตรวจแบบทดสอบให้ นางสาวประสิทธิรัตน์ เจริญผล และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ โอกาสนี้ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์นภาณร์ หวานนท์)

รองอธิการบดีฝ่ายวิชาการ

รักษาการแทนคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

สำนักงานคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

โทร. 02-664-1000 ต่อ 5618, 5731

ภาคพนวก ค
ประวัติย่อผู้วิจัย

ประวัติย่อผู้วิจัย

ประวัติย่อผู้วิจัย

ชื่อ / ชื่อสกุล

วัน เดือน ปีเกิด

สถานที่อยู่ปัจจุบัน

ตำแหน่งหน้าที่การทำงาน
สถานที่ทำงานปัจจุบัน

ประวัติการศึกษา

พ.ศ. 2524

พ.ศ. 2529

พ.ศ. 2547

นางสาวประสาทธิรักษ์ เจริญผล

2 มกราคม 2507

75/478 ถนนเลิงชัน – สุพรรณ ตำบลละหาร อำเภอเมืองน้ำทอง
จังหวัดนนทบุรี 11110

อาจารย์

โรงเรียนอนุบาลปานตะวัน ซอยพุทธมูชา 36 เขตทุ่งครุ
กรุงเทพมหานคร 10140

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีนนทบุรี จังหวัดนนทบุรี

ค.บ. (ภาษาอังกฤษ)

จากสถานบันราษฎร์วัฒนธรรม กองกรุงเทพมหานคร

การศึกษามหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ กรุงเทพมหานคร

จากมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ กรุงเทพมหานคร